

Mode d'emploi

Configuration et utilisation du réseau pour Windows

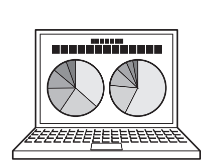
Configuration avec fil et sans fil

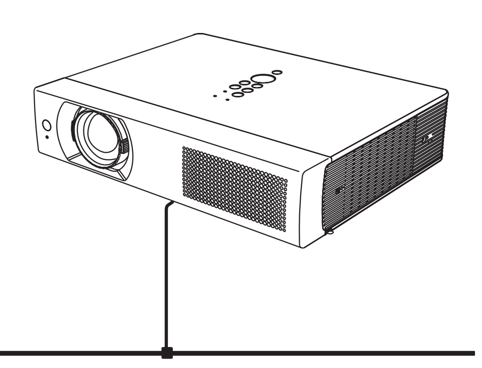
Configuration et utilisation du projecteur

Network Capture

Network Viewer

Fonction Moderator





Ceci est le mode d'emploi de la fonction Network (réseau).
Veuillez lire entièrement ce mode d'emploi pour utiliser la fonction Network.
Tout d'abord, lisez le mode d'emploi du projecteur afin de bien comprendre l'utilisation de base du projecteur et les instructions de sécurité.
Les instructions de sécurité contenues dans les modes d'emploi doivent être respectées rigoureusement.

Conformité

Ce projecteur fournit le module réseau sans fil qui se conforme à la certification du module.

Avis de la Commission des Communications Fédérales

Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites imposées pour des appareils numériques de Classe B, conformément à la section 15 de la Réglementation FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut émettre des interférences nuisibles aux communications radio. Toutefois, il nous est impossible de garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. S'il s'avère que cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception des appareils de radio ou de télévision, ce qu'on peut déterminer en allumant et en éteignant l'équipement, nous conseillons à l'utilisateur d'essayer de corriger ces interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

– Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
– Eloignez davantage l'équipement du récepteur.
– Branchez l'équipement à une prise appartenant à un circuit différent de celui auquel le récepteur est branché.
– Demandez de l'aide à votre revendeur ou à un technicien de radio/télévision expérimenté.

Numéro de modèle	: 1AV4U19B25500
Dénomination commerciale	: Sanyo
Partie responsable	: SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Adresse	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, Californie 91311
N° de téléphone	: (818)998-7322

Cet appareil est conforme à la section 15 de la Réglementation FCC et à la norme RSS-Gen de la Réglementation IC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences, et (2) cet appareil doit pouvoir supporter toutes les interférences, y compris les interférences susceptibles de causer un fonctionnement indésirable de cet appareil.

Attention : Des connecteurs et des câbles adéquatement blindés et mis à la masse doivent être utilisés pour réaliser les connexions à l'ordinateur-hôte et/ou aux périphériques, conformément aux limites relatives aux émissions imposées par la FCC.
Un câble VGA équipé d'un noyau en ferrite doit être utilisé pour la suppression des interférences RF.

Pour les utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

Cet apparei numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Avertissement de la FCC

Tout changement ou modification non approuvé(e) expressément par la partie responsable pour sa bonne conformité est susceptible d'annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement.

Avertissement de la FCC relatif à l'exposition RF

- Ce transmetteur ne doit pas être placé au même endroit ou utilisé conjointement avec une autre antenne ou un autre transmetteur.
- Cet équipement se conforme aux limites d'exposition aux radiations FCC/IC établies pour l'équipement non contrôlé et se conforme aux Directives sur l'Exposition aux fréquences radio FCC (RF) du Supplément C aux règles d'Exposition aux fréquences radio (RF) IC de l'OET65 et RSS-102. Cet équipement devrait être installé et utilisé en laissant au moins 20 cm et plus entre le radiateur et le corps de la personne (excluant les extrémités : mains, poignets, pieds et chevilles).



La marque CE est une marque de conformité à la Directive de la Communauté Européenne (CE).



La marque Alert est une marque de conformité à la Directive de la Communauté Européenne.

English	Hereby, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, declares that this WLAN Module (1AV4U19B25500) is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.
Česky [Czech]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH tímto prohlašuje, že tento WLAN Module (1AV4U19B25500) je ve shodě se základními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice 1999/5/ES.
Dansk [Danish]	Undertegnede SANYO Sales & Marketing Europe GmbH erklærer herved, at følgende udstyr WLAN Module (1AV4U19B25500) overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.
Deutsch [German]	Hiermit erklärt SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, dass sich das Gerät WLAN Module (1AV4U19B25500) in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.
Eesti [Estonian]	Käesolevaga kinnitab SANYO Sales & Marketing Europe GmbH seadme WLAN Module (1AV4U19B25500) vastavust direktiivi 1999/5/EÜ põhinõuetele ja nimetatud direktiivist tulenevatele teistele asjakohastele sätetele.
Español [Spanish]	Por medio de la presente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH declara que el WLAN Module (1AV4U19B25500) cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.
Ελληνική [Greek]	ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ SANYO Sales & Marketing Europe GmbH ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ WLAN Module (1AV4U19B25500) ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.
Français [French]	Par la présente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH déclare que l'appareil WLAN Module (1AV4U19B25500) est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.
Italiano [Italian]	Con la presente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH dichiara che questo WLAN Module (1AV4U19B25500) è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.
Latviski [Latvian]	Ar šo SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, deklarē, ka WLAN Module (1AV4U19B25500) atbilst Direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem.
Lietuvių [Lithuanian]	Šiuo SANYO Sales & Marketing Europe GmbHdeklaruoja, kad šis WLAN Module (1AV4U19B25500) atitinka esminius reikalavimus ir kitas 1999/5/EB Direktyvos nuostatas.
Nederlands [Dutch]	Hierbij verklaart SANYO Sales & Marketing Europe GmbH dat het toestel WLAN Module (1AV4U19B25500) in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.
Malti [Maltese]	Hawnhekk, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, jiddikjara li dan WLAN Module (1AV4U19B25500) jikkonforma mal-ħtiġijiet essenzjali u ma provvedimenti oħrajn relevanti li hemm fid-Dirrettiva 1999/5/EC.
Magyar [Hungarian]	Alulírott, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH nyilatkozom, hogy a WLAN Module (1AV4U19B25500) megfelel a vonatkozó alapvetõ követelményeknek és az 1999/5/EC irányelv egyéb elõírásainak.
Polski [Polish]	Niniejszym SANYO Sales & Marketing Europe GmbH oświadcza, że WLAN Module (1AV4U19B25500) jest zgodny z zasadniczymi wymogami oraz pozostałymi stosownymi postanowieniami Dyrektywy 1999/5/EC.
Português [Portuguese]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH declara que este (1AV4U19B25500) está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.
Slovensko [Slovenian]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH izjavlja, da je ta (1AV4U19B25500) v skladu z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi določili direktive 1999/5/ES.
Slovensky [Slovak]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH týmto vyhlasuje, že (1AV4U19B25500) spĺňa základné požiadavky a všetky príslušné ustanovenia Smernice 1999/5/ES.
Suomi [Finnish]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH vakuuttaa täten että (1AV4U19B25500) tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.
Svenska [Swedish]	Härmed intygar SANYO Sales & Marketing Europe GmbH att denna (1AV4U19B25500) står I överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.
Islenska [Icelandic]	Hér með lýsir SANYO Sales & Marketing Europe GmbH yfir því að (1AV4U19B25500) er í samræmi við grunnkröfur og aðrar kröfur, sem gerðar eru í tilskipun 1999/5/EC.
Norsk [Norwegian]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH erklærer herved at utstyret (1AV4U19B25500) er i samsvar med de grunnleggende krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

Instructions de sécurité



PRECAUTIONS POUR L'UTILISATION DU PROJECTEUR EN RESEAU

- Si une anomalie se produit sur le projecteur, débranchez immédiatement le câble d'alimentation et inspectez l'appareil. Si vous utilisez un projecteur fonctionnant anormalement, vous risquez de causer un incendie ou d'autres accidents.
- Si vous utilisez le projecteur à distance en réseau, effectuez régulièrement une vérification de la sécurité, et faites particulièrement attention à son environnement. Si vous effectuez une installation incorrecte, vous risquez de causer un incendie ou d'autres accidents.



PRECAUTION CONCERNANT L'UTILISATION DE LA FONCTION RESEAU (NETWORK)

- SANYO Electric Co., Ltd. décline toute responsabilité en cas de pertes ou d'endommagement de données, ou de dommages à l'ordinateur causés par l'utilisation de ce projecteur. Nous vous conseillons de réaliser des copies de secours des données importantes de votre ordinateur.

Précaution concernant les ondes radio

Cet appareil fonctionne dans la gamme de fréquences de 2,4 GHz, qui est la gamme utilisée par les équipements industriels, scientifiques et médicaux (tels que les stimulateurs cardiaques), ainsi que par les stations radio amateur.

Veuillez lire le chapitre "Instructions de sécurité", et respectez rigoureusement les précautions suivantes.

1. Veillez à ce qu'il n'y ait aucun autre appareil utilisant la même gamme de fréquences que le projecteur dans la zone environnante.
2. Si d'autres appareils causent des interférences radio, changez le canal de fréquences de communication, ou effectuez l'installation à un autre endroit.

Marques commerciales et Copyright

Microsoft, Windows et Internet Explorer sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.
Netscape Navigator et Netscape Communicator sont des marques déposées ou des marques commerciales de Netscape Communications Corporation aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
Pentium est une marque déposée de Intel Corp. aux Etats-Unis.
Chaque nom de société ou de produit figurant dans ce mode d'emploi est soit une marque déposée, soit une marque commerciale, de sa société respective.

Remarques

- Le contenu de ce mode d'emploi est sujet à changement sans préavis.
- Il est interdit de copier les textes imprimés fournis avec le logiciel.
- Nous déclinons toute responsabilité en cas de dommages causés par l'application des instructions figurant dans ce mode d'emploi.

Expressions/Abréviations

Le système d'exploitation de l'ordinateur et le navigateur Web décrits dans ce mode d'emploi sont Windows XP Professional et Internet Explorer 6.0. Pour tout autre environnement d'exploitation ou navigateur Web, il est possible que certaines procédures d'instructions soient différentes du fonctionnement réel, selon l'environnement de l'ordinateur utilisé.

Utilisation de ce mode d'emploi

Ce mode d'emploi ne fournit aucune description de l'utilisation de base et des fonctions de l'ordinateur, du navigateur Web, du projecteur et du réseau. Pour les instructions concernant chacun des éléments des équipements ou des logiciels d'application, veuillez vous reporter au manuel respectif.

Table des matières

Environnement d'exploitation et configuration

Environnement d'exploitation requis pour les ordinateurs

Lorsque vous utilisez le projecteur en réseau les ordinateurs doivent être conformes aux environnements d'exploitation suivants.

<table>
<tr><td colspan="2">Système d'exploitation</td><td>Microsoft Windows 2000 ou
Microsoft Windows XP ou
Microsoft Windows Vista (version 32 bits)</td></tr>
<tr><td colspan="2">Unité centrale</td><td>Pentium 3 ; 1 GHz ou supérieur
(plus de 2 GHz recommandé) pour Windows 2000 ou Windows XP
Pentium 4 ; 3 GHz ou supérieur pour Windows Vista</td></tr>
<tr><td colspan="2">Mémoire</td><td>256 Mo ou plus pour Windows 2000 ou Windows XP
1 Go ou plus pour Windows Vista</td></tr>
<tr><td colspan="2">Espace libre sur le disque dur</td><td>100 Mo</td></tr>
<tr><td colspan="2">Résolution d'écran</td><td>Résolution requise pour prendre en charge VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1024 x 768).
Le nombre de couleurs doit être soit sur 16 bits (65536 couleurs) soit sur 24/32 bits (16,77 millions de couleurs).</td></tr>
<tr><td colspan="2">Protocole de communication</td><td>TCP/IP</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Correspondance de réseau</td><td>réseau sans fil</td><td>Correspond au IEEE802.11b/g, IEEE802.11n (Draft 2,0)</td></tr>
<tr><td>réseau avec fil</td><td>Correspond à 100BASE-TX (100 Mbits/s)/
10BASE-T (10 Mbits/s)</td></tr>
<tr><td colspan="2">Application du navigateur</td><td>Microsoft Internet Explorer Ver.4.0 ou version plus récente
Netscape Communications Netscape Communicator Ver.6.0 ou version plus récente</td></tr>
</table>

Spécifications du réseau du projecteur

Prise réseau

Vitesse de communication des données	100Base-TX (100 Mbits/s)/10Base-T (10 Mbits/s)
Protocole	TCP/IP

réseau sans fil

Interface	IEEE802.11b/g, IEEE802.11n(Draft 2.0)
Mode de communication	AdHoc, Infrastructure
Vitesse de transfert des données	1/2/5.5/11Mbits/s (IEEE802.11b) 6/9/12/18/24/36/48/54Mbits/s (IEEE802.11g) Vitesse Max 150Mbps(IEEE802.11n)
Fréquence sans fil (canal)	2412 MHz-2462 MHz (Canal 1-Canal 11)
Forme de modulation	IEEE802.11g OFDM 54/48 Mbits/s 64 QAM, 36/24 Mbits/s 16 QAM, 8/12 Mbits/s QPSK, 9/6 Mbits/s BPSK IEEE802.11b DSSS 11/5 Mbits/s CCK, 2 Mbits/s DQPSK, 1 Mbits/s DBPSK IEEE802.11n OFDM
Protocole	TCP/IP
Sécurité	WEP 64 bits (Ouvert/Partagé) /WEP 128 bits (Ouvert/Partagé), WPA-PSK (TKIP), WPA2-PSK (AES), SSID, ESSID
Zone de service	Environ 30 m (sans interférence) Diffère selon l'environnement d'exploitation.

Conformité

Pays et Normes	JAPON : VCCI Classe B, TELEC (sans fil)
	Etats-Unis : FCC Section 15 Sous-section C (sans fil) FCC Section 15 Sous-section C, Classe B
	Canada : IC RSS-210 (sans fil), IC ICES-003 Classe B
	Europe : R&TTE, EMC, LVD

Le LAN sans fil peut être utilisé dans les pays et régions suivants. Il existe des limitations relatives aux canaux et aux fréquences dans les pays et les régions dans lesquels vous pouvez utiliser la communication sans fil.

CE (!) Autriche / Belgique / Bulgarie / Chypre / République tchèque / Danemark / Estonie / Finlande / France* / Allemagne / Grèce / Hongrie / Islande / Irlande / Italie / Lithuanie / Lettonie / Liechtenstein / Luxembourg / Malte / Pologne / Portugal / Norvège / Pays-Bas / Roumanie / Slovaquie / Slovénie / Espagne / Suède / Suisse / Turquie / Royaume-Uni.

* Utilisation en extérieur limitée à 10 mW EIRP dans la gamme 2454 - 2483,5 MHz.

Guide pratique de la fonction réseau

Ce manuel décrit la procédure de fonctionnement du menu réseau du projecteur et du logiciel d'application fourni aux utilisateurs Windows. Veuillez vous référer à ce manuel selon la situation.

● Comment projeter l'image de l'écran du projecteur par le biais du réseau

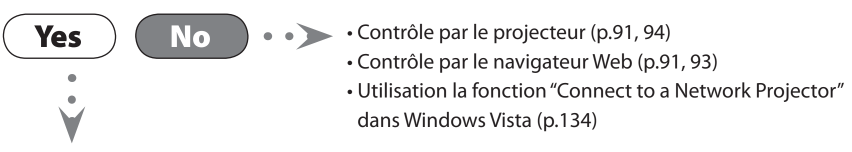
Pour projeter l'image de l'écran de l'ordinateur par le biais du réseau, vous devez créer un paramètre de réseau dans le projecteur et le connecter au réseau, ou si vous utilisez la mémoire USB fournie, vous pouvez projeter l'image de l'écran de l'ordinateur par le biais du réseau sans créer un paramètre de réseau.

Contrôle 1 **Avez-vous créé un paramètre de réseau dans le projecteur ?**



Projetez l'image en utilisant le programme Auto Capture dans la mémoire USB fournie (p.95).

Contrôle 2 **Avez-vous installé l'application fournie ?**



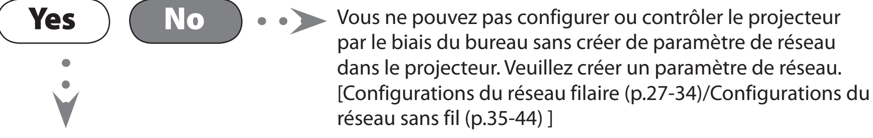
- Contrôle par le projecteur (p.91, 94)
- Contrôle par le navigateur Web (p.91, 93)
- Utilisation la fonction "Connect to a Network Projector" dans Windows Vista (p.134)

Projetez l'image en utilisant la fonction Real Time Capture dans l'application 'Network Capture 5' fournie (p.91, 92).

● Comment configurer ou contrôler le projecteur en utilisant un PC en réseau

Pour configurer ou contrôler le projecteur par le biais du réseau, vous devez créer un paramètre de réseau dans le projecteur et connecter le projecteur au réseau.

Contrôle **Avez-vous créé un paramètre de réseau dans le projecteur ?**



Vous ne pouvez pas configurer ou contrôler le projecteur par le biais du bureau sans créer de paramètre de réseau dans le projecteur. Veuillez créer un paramètre de réseau. [Configurations du réseau filaire (p.27-34)/Configurations du réseau sans fil (p.35-44)]

Configurez ou contrôlez le projecteur via le navigateur Web de l'ordinateur. [Configuration (p.45-64)/ Contrôle p.65-86)].

● Comment utiliser toutes les fonctions concernant le réseau

Pour utiliser toutes les fonctions concernant le réseau de ce projecteur, vous devez créer un paramètre de réseau dans le projecteur et installer l'application fournie. Veuillez suivre la procédure page 18.

Chapitre 1

1. A propos des fonctions réseau

Le présent chapitre décrit les caractéristiques, le mécanisme et les procédures de connexion du réseau.

Caractéristiques et fonctions réseau

Ce produit possède une fonction de réseau réseau qui permet de projeter une image de l'ordinateur au moyen d'un projecteur via le réseau, en utilisant un logiciel spécialisé.
Grâce à ce logiciel, vous pouvez aussi manipuler l'image de projection et le projecteur.
Ce logiciel possède les fonctions décrites ci-après, et vous pouvez faire fonctionner le projecteur sous différents environnements réseau pour répondre à une grande variété de besoins d'utilisation.

- Accepte les environnements réseau avec fil et sans fil. Lorsque vous utilisez le projecteur via un réseau sans fil, il est inutile de connecter des câbles.
- Elimine la corvée de la configuration du réseau. Une fonction de configuration facile du réseau est fournie.
- Une image de l'ordinateur peut être projetée simultanément par 5 projecteurs au maximum.
- Fonction Network Capture permettant de projeter l'image d'écran de l'ordinateur au moyen du projecteur.
- Fonction Remote permettant de faire fonctionner le projecteur à distance.
- Fonction Monitoring permettant de surveiller l'utilisation du projecteur.
- Fonction E-mail permettant de signaler l'état de fonctionnement au responsable de maintenance.
- Fonction Network Viewer permettant d'utiliser à distance les données d'images sur le serveur et de les projeter au moyen du projecteur.
- Fonction Moderator permettant au modérateur de projeter les images sur l'écran d'ordinateur des participants lors de réunions ou de cours.
- Fonction Multi Control permettant de faire fonctionner simultanément plusieurs projecteurs (100 au maximum).

Système de projection des images via le réseau

Les images sont projetées par l'intermédiaire d'un système de capture des images permettant de réaliser une projection fidèle des images de l'ordinateur. Grâce à ce système, vous pouvez utiliser le produit dans des environnements d'application variés, malgré les différences des logiciels d'application.

Déroulement du transfert des images

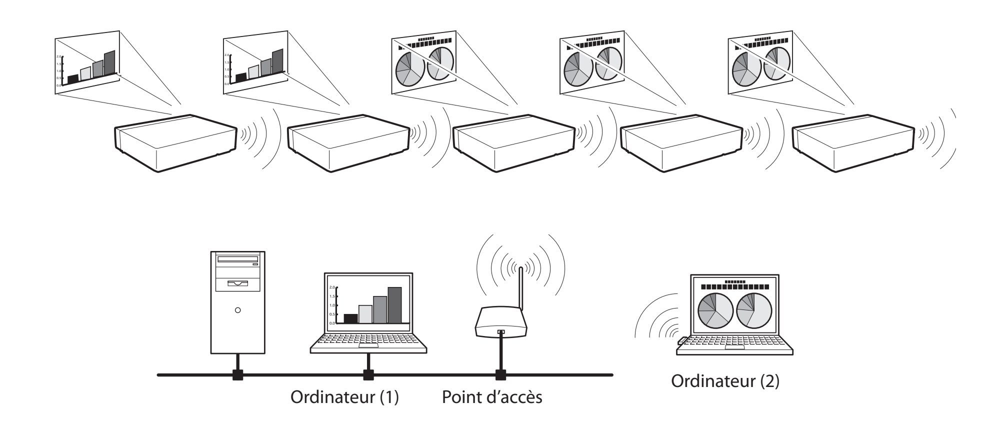
1. L'image de l'ordinateur est téléchargée à l'aide du logiciel spécialisé, en respectant fidèlement l'image réelle.
2. Les données téléchargées sont compressées au signal numérique, et sont transférées vers le projecteur via le réseau (avec fil ou sans fil). (Un ordinateur peut faire fonctionner simultanément 5 projecteurs au maximum.)
3. Le signal numérique sera reproduit sous forme de signal d'image RVB, et sera projeté par le projecteur.

✳ L'image sera transférée vers chacun des projecteurs. Un certain retard peut se produire entre chaque projection.

Attention : Ce produit ne prend pas en charge l'application avec DirectX, l'Assistant MS-Office, et la relecture vidéo telle que celle des DVD.

Exemple de connexion

L'illustration suivante donne un exemple de projection via le réseau.
Vous pouvez projeter l'image de l'Ordinateur (1) (connexion réseau avec fil), ou de l'Ordinateur (2) (connexion réseau sans fil), avec le projecteur sélectionné.

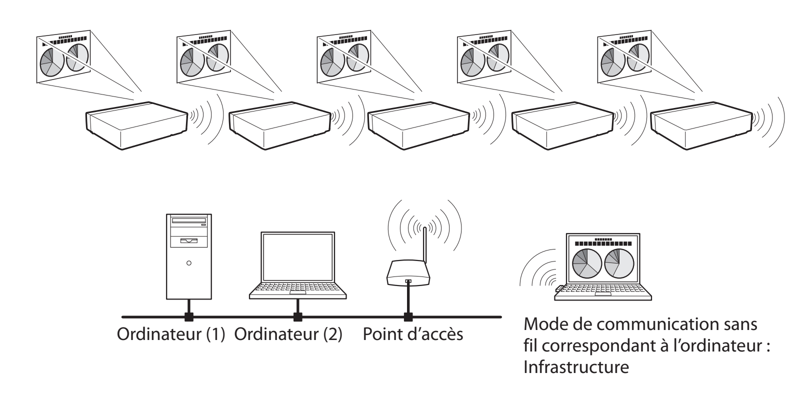


Modes de connexion réseau

Les modes de connexion sont différents selon les environnements d'ordinateurs et de réseau utilisés. Effectuez la connexion adéquate pour chaque environnement.

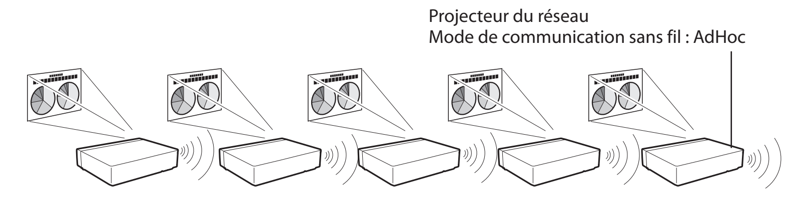
■ réseau sans fil, mode de communication d'Infrastructure

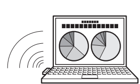
Effectuez la communication par un point d'accès entre l'équipement réseau avec fil et l'équipement réseau sans fil. Ou encore, effectuez la communication par un point d'accès entre plusieurs équipements réseau sans fil. L'équipement réseau sans fil sélectionnera un point d'accès pour effectuer la communication en modes SSID/ESSID. Ces modes de communication sont utilisés lorsque vous utilisez simultanément un réseau sans fil et un réseau avec fil dans le même environnement réseau.



■ réseau sans fil, mode de communication AdHoc

Mode de communication entre équipements réseau sans fil.
(Mode de communication via SSID/ESSID)

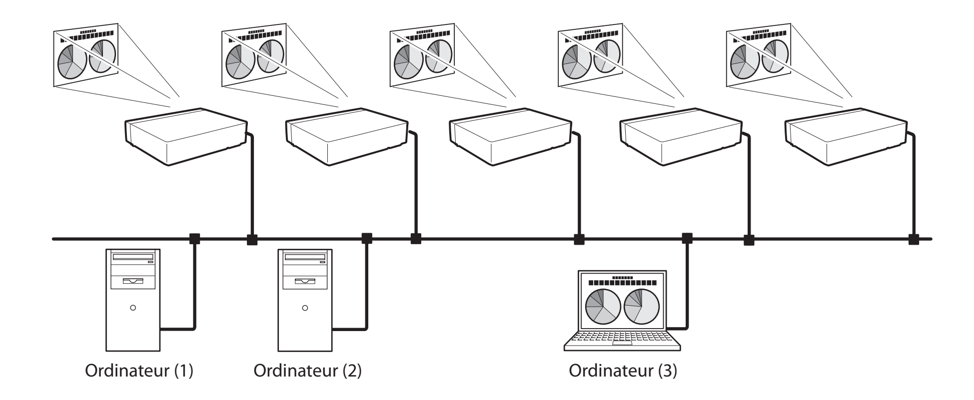




Mode de communication sans fil correspondant à l'ordinateur : AdHoc

■ Mode de communication réseau avec fil

Pour la communication via la ligne réseau.



✳ Utilisation de la souris de l’ordinateur avec la télécommande

Lorsque la télécommande du projecteur utilise la fonction d’utilisation de souris, vous pouvez utiliser l’ordinateur en actionnant la télécommande. Pour utiliser la télécommande, dirigez-la vers le projecteur. Il est inutile de connecter le câble USB pour actionner la souris de l’ordinateur.

Chapitre 2

2. Procédures de configuration

Le présent chapitre décrit comment installer le logiciel Network Capture 5 et comment configurer les réseaux.

Pour utiliser le projecteur via les réseaux, effectuez les procédures de configuration suivantes.

ETAPE 1 Installez le logiciel sur les ordinateurs.



Installez le logiciel enregistré sur le CD-ROM dans chaque ordinateur qui sera utilisé.
Pour réaliser l'installation, lisez les pages suivantes de ce chapitre.

ETAPE 2 Sélectionnez Wired réseau ou Wireless réseau, puis connectez le réseau et effectuez la configuration.

Décidez en fonction de l'environnement réseau utilisé.

réseau avec fil..... Reportez-vous à la section "4. Configurations du réseau filaire" (p.27-34).

réseau sans fil..... Reportez-vous à la section "5. Configurations du réseau sans fil" (p.35-44).

Les configurations réseau détaillées devront être effectuées ultérieurement avec un navigateur.
Tout d'abord, effectuez la connexion réseau avec fil ou sans fil entre les ordinateurs et les projecteurs, puis effectuez les configurations du navigateur.

➔ "6. Configuration et utilisation de base" (p.45-64).

ETAPE 3 La configuration du réseau est alors terminée.

Suivez les instructions de chacun des chapitres pour projeter une image et utiliser le projecteur.

■ Utilisation et gestion du projecteur ➔ "7. Contrôle du projecteur" (p.65-86)
- ➔ "Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état" (p.66)
- ➔ "Commandes" (p.68)
- ➔ "Réglage de l'ordinateur" (p.72)
- ➔ "Configuration du projecteur" (p.73)
- ➔ "Configuration de la minuterie" (p.76)
- ➔ "Informations relatives au projecteur" (p.79)
- ➔ "Contrôle multiple" (p.81)

■ Projection d'une image de l'ordinateur ➔ "8. Fonctions de capture du réseau" (p.87-110)
- ➔ "Utilisation de la capture en temps réel" (p.91)
- ➔ "Utilisation de la Communication réseau" (p.96)
- ➔ "Fonction Moderator" (p.107)

■ Projection d'une image d'un serveur de réseau ➔ "9. Fonctions de Network Viewer" (p.113-130)
- ➔ "Création des données utilisables" (p.114).
- ➔ "Création d'un fichier de programme [Program Editor]" (p.119).
- ➔ "Utilisation de la fonction Network Viewer" (p.124)

* Même si Network Capture 5 n'est pas installé dans l'ordinateur, le réseau sans fil peut être installé avec une mémoire USB (p.95).

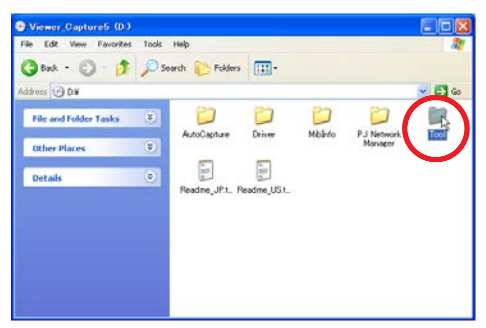
Installation du logiciel

Pour utiliser la fonction de capture du réseau, vous devez installer le logiciel dans votre ordinateur. Veuillez installer le logiciel en procédant comme suit.

Remarque : Pour installer le logiciel dans l'ordinateur équipé de Windows 2000, Windows XP ou Windows Vista, vous devez vous connecter comme administrateur. Avant d'entreprendre l'installation, veillez à fermer les autres applications, sinon l'installation ne pourra pas être effectuée correctement.

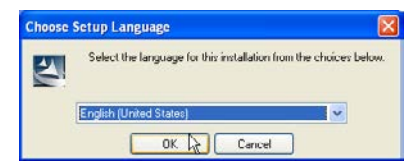
Installation de Network Viewer & Capture 5

1 Placez le CD-ROM de Network Viewer & Capture 5 fourni dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur. Cliquez deux fois sur l'icône **SetupTool.exe** dans le dossier "Tool" du CD-ROM.

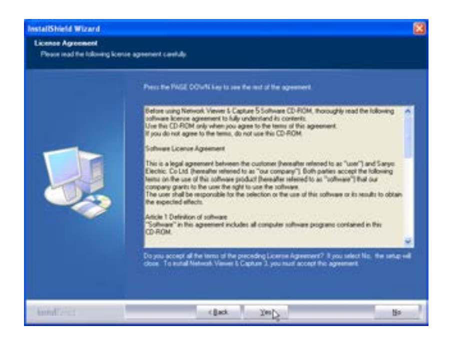




2 Sélectionnez "[English [United States]" dans le menu déroulant de la fenêtre "Choose Setup Language", cliquez sur le bouton **OK** pour lancer l'installation, puis suivez les instructions des Assistants d'installation.



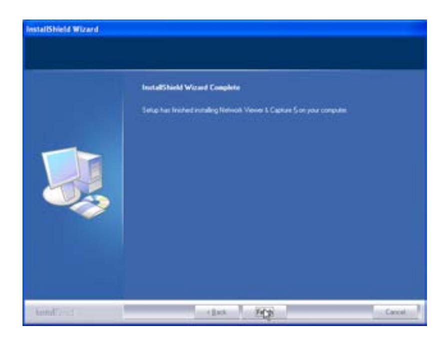
Lorsque le contrat “License Agreement” apparaît, lisez attentivement le contenu du contrat, puis cliquez sur le bouton **Yes** si vous approuvez le contrat de licence pour poursuivre l’installation.



Pendant l’installation, il est possible que la fenêtre suivante apparaisse ; cliquez sur le bouton **Continue Anyway**.



3 Cliquez sur **Finish** pour terminer l’installation.



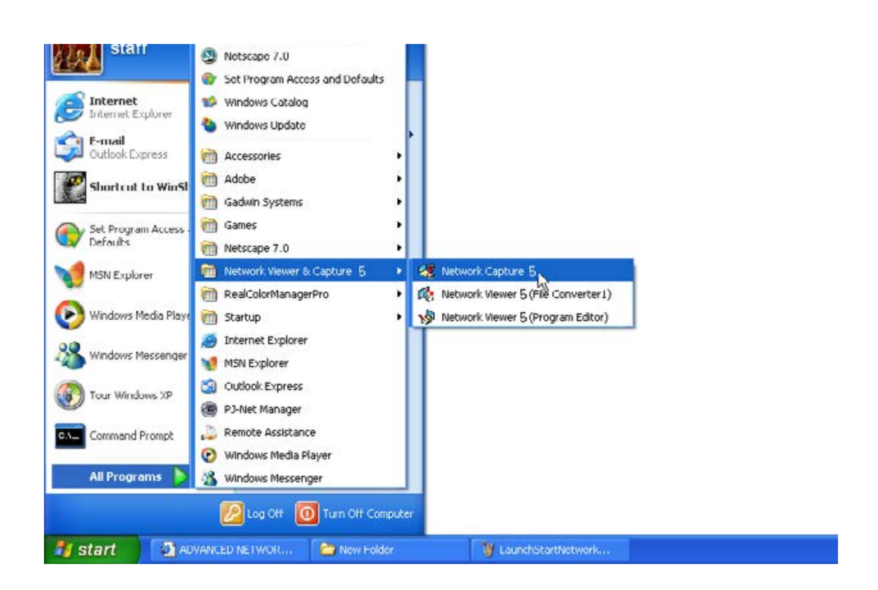
Logiciels installés

Les 3 logiciels suivants sont installés dans votre ordinateur.

- ***Network Capture 5 :***
  Effectue la capture de l'image affichée et du son de l'ordinateur, et les sert au projecteur via le réseau.

- ***Network Viewer 5 (File Converter 1) :***
  Effectue la conversion au format de données JPEG*1 qui peut être projeté par le projecteur à partir de fichiers JPEG, bitmap et Power Point.

- ***Network Viewer 5 (Program Editor) :***
  C'est un outil qui permet de créer le programme possédant une fonction pouvant spécifier et ordonner la projection des données d'images JPEG mémorisées dans les serveurs de fichiers.



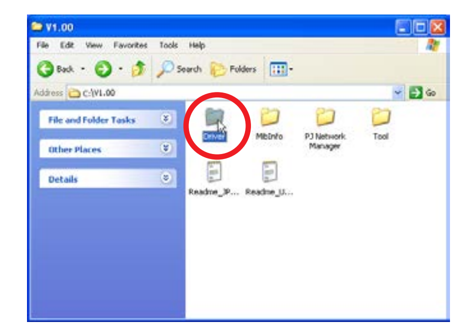
* Pour désinstaller ces logiciels, utilisez "Add/Remove Program" sur le panneau de configuration.

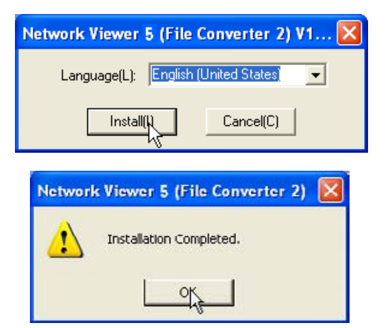
*1 Ce produit prend en charge le format d'image JPEG. Ce fichier est nécessaire pour effectuer la conversion au fichier JPEG optimisé, en utilisant préalablement le logiciel File Converter 1. Pour plus de détails concernant la conversion des données pour la projection, reportez-vous à la section "Création des données utilisables [Network Viewer 5]" (☞ p.114).

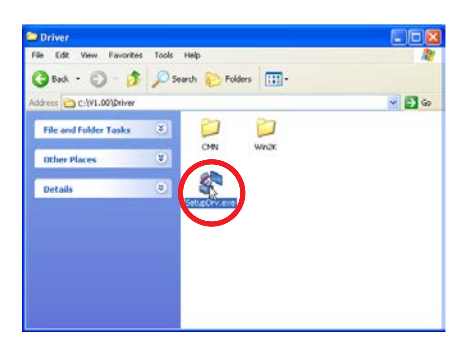
Installation de File Converter 2

1 Placez le CD-ROM de Network Viewer & Capture 5 fourni dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur. Cliquez deux fois sur l'icône **SetupTool.exe** dans le dossier "Driver" du CD-ROM.

2 Sélectionnez "[English [United States]" dans le menu déroulant de la fenêtre de sélection de langue, puis cliquez sur le bouton **Install** pour lancer l'installation.





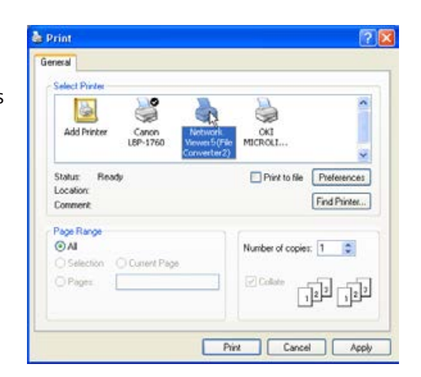


Logiciels installés et emplacements

Network Viewer 5 (File Converter 2) est installé dans le dossier "Printers and Faxes" du "Control Panel".

● *Network Viewer 5 (File Converter 2) :*

Ceci est une sorte de pilote d'imprimante permettant d'effectuer la conversion aux données JPEG optimisées qui peuvent être projetées par le projecteur à partir de n'importe quel document créé par le logiciel d'application.



* Pour désinstaller Network Viewer 5 (File Converter 2), supprimez simplement l'icône "Network Viewer 5 (File Converter 2)" du dossier "Imprimantes et télécopieurs".

Chapitre 3

3. Nomenclature et fonctions de l'écran d'utilisation

Le présent chapitre décrit les fonctions de chaque composant de l'écran d'utilisation.

Affichage de veille de connexion du réseau

Allumez le projecteur et sélectionnez "Filaire" ou "Sans fil" dans le menu d'entrée du projecteur. Le message "Patientez..." apparaît alors sur l'écran. Un court instant plus tard, l'écran d'affichage de veille de connexion du réseau apparaît comme indiqué ci-dessous. Pendant que le message "Patientez..." est affiché, certaines opérations sont invalides.

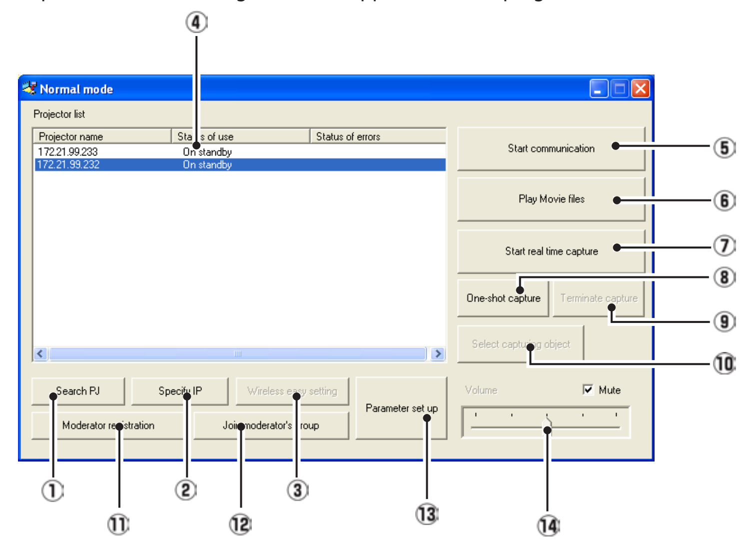
Affichage de veille de connexion du réseau



Fenêtre Network Capture 5

Ce logiciel permet de projeter l'écran de l'ordinateur via les réseaux.

Sélectionnez "All Programs" dans le menu de démarrage --> "Network Viewer & Capture 5" -->"Network Capture 5" ; l'écran suivant apparaît alors. Ensuite, le programme démarre.
"Network Capture 5", then following screen will appear. Then the program will start.



Nomenclature et fonctions de l'écran

① Bouton Search PJ

Pour rechercher le projecteur connecté aux réseaux.

② Bouton Specify IP

Lorsque la connexion est établie à un réseau de segment différent, il est impossible de récupérer automatiquement le projecteur. Dans ce cas, pressez ce bouton, la fenêtre "Search specified IP address list" apparaît alors ; cliquez ensuite sur le bouton **Add** et entrez directement l'adresse IP pour spécifier le projecteur dans une autre fenêtre. Il est possible de rechercher simultanément plusieurs adresses IP enregistrées.

③ Bouton Wireless easy setting / Bouton Wireless easy release

Pour configurer le réglage réseau sans fil en cliquant simplement sur ce bouton. (Le réglage sera mémorisé comme système AdHoc). Pour plus de détails, reportez-vous à la section "5. Configurations du réseau sans fil" --> "Configuration sans fil facile" (p.41). Pour rétablir la configuration facile, pressez le bouton **Wireless easy release**.

④ Liste des projecteurs du réseau

Affiche tous les projecteurs connectés aux réseaux.
Les projecteurs non occupés sont affichés sous forme de "On standby", et les projecteurs occupés sous forme de "Real time capturing" ou "In One-shot mode". Lorsque le projecteur est enregistré dans un groupe de modérateur, "On Moderator mode" s'affiche. L'indication de l'état d'utilisation comportant la marque "#" indique que votre ordinateur utilise actuellement la fonction de capture du réseau. Une fois que vous avez cliqué deux fois sur le nom d'un projecteur, le navigateur Web est activé et l'écran de configuration du projecteur apparaît.

⑤ **Bouton Start communication**

Entrez en mode Communication ; la fenêtre d'édition de capture est alors lancée. La fenêtre d'édition de capture apparaît sur le projecteur sélectionné.

⑥ **Bouton Play Movie files**

La fenêtre des fichiers de lecture de film s'ouvre.

⑦ **Bouton Start real time capture**

Pour capturer (projeter) l'écran de l'ordinateur en temps réel. Une fois que "Start real time capture" a été exécuté, la fenêtre d'application disparaît. • • • ❖

⑧ **Bouton One-shot capture**

Pour copier et capturer (projeter) l'écran de l'ordinateur sans modification. Une fois que la capture One-shot a été exécutée, la fenêtre d'application disparaît. • • • ❖

⑨ **Bouton Terminate capture**

Pour terminer la capture en temps réel et la capture One-shot.

⑩ **Bouton Select capturing object**

Il est possible de désigner la fenêtre pour effectuer la capture individuellement. Par défaut, ce bouton est désactivé ; l'écran tout entier est donc capturé. Il est possible de changer la configuration de la fonction de capture d'objet dans les réglages des paramètres. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Configuration des paramètres" (p.90).

⑪ **Bouton Moderator registration**

Pour enregistrer un utilisateur d'ordinateur comme modérateur.

⑫ **Bouton Join moderator's group**

Pour joindre le groupe de modérateur sélectionné dans la liste des projecteurs du réseau. Ceci n'est pas utilisable si aucun modérateur n'a été enregistré.

⑬ **Bouton Parameter setup**

Pour activer la fenêtre de configuration des paramètres, et exécuter la configuration des connexions, de l'image et de la fonction de modérateur. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Configuration des paramètres" (p.90).

⑭ **Glissière de réglage du volume et case à cocher Mute**

Pour régler la sortie audio depuis l'ordinateur de capture en temps réel. Par défaut, la case Mute est cochée.

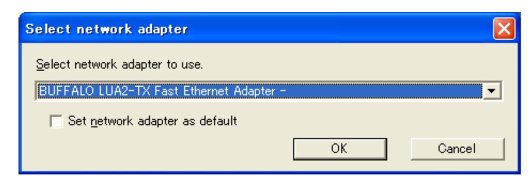
❖ Pour faire apparaître à nouveau la fenêtre de l'application, reportez-vous à la section "Commandes de la barre des tâches" (p.89).

Remarque concernant Windows Vista

Lorsque vous utilisez le logiciel Network Capture 5 avec Windows Vista, le message d'avertissement "User account control" apparaît. Dans ce cas, cliquez sur le bouton **Allow** pour l'utiliser.

Utilisation de plusieurs adaptateurs de réseau

Lorsque votre ordinateur possède plusieurs adaptateurs de réseau, la fenêtre de sélection des adaptateurs de réseau apparaît chaque fois que le logiciel Network Capture 5 est lancé. Sélectionnez un adaptateur de réseau, cochez "Set network adaptor as default", puis cliquez sur **OK**. Pour changer le réglage, reportez-vous à la section "Configuration des paramètres" (p.90).



Chapitre 4

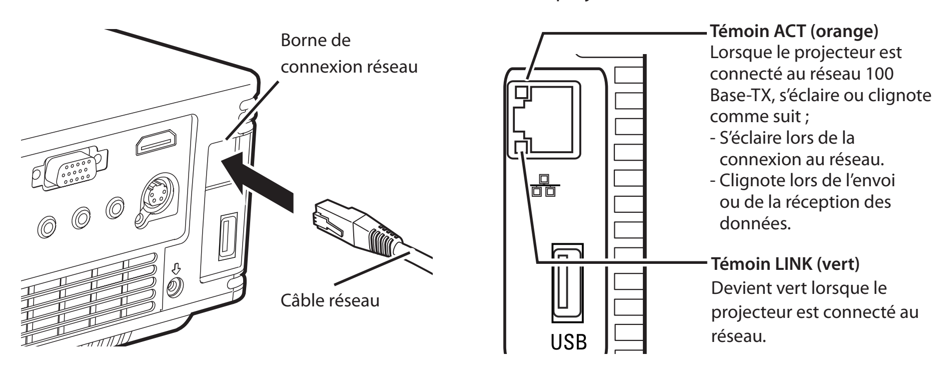
4. Configurations du réseau filaire

Le présent chapitre décrit les préparatifs pour la configuration du réseau avec fil avec les projecteurs, et la configuration de l'environnement réseau.

Les données et les procédures de configuration diffèrent selon l'emplacement d'installation du réseau. Lors de l'installation, adressez-vous à votre administrateur de système pour configurer adéquatement le réseau.

Connexion à la ligne réseau

Branchez le câble réseau à la borne de connexion réseau du projecteur.



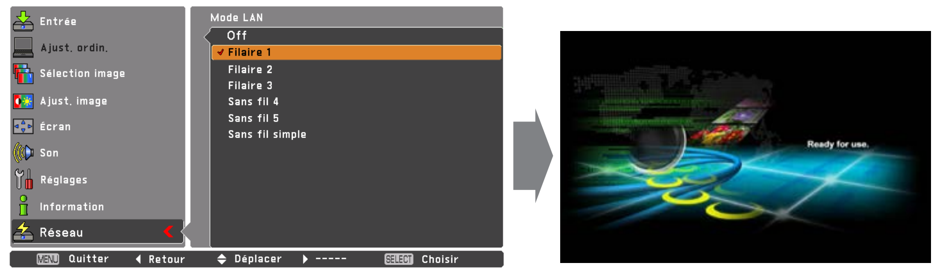
* Lorsque le réglage réseau est sur "Off", les deux témoins ne seront pas allumés.

Réglages de l'environnement du réseau

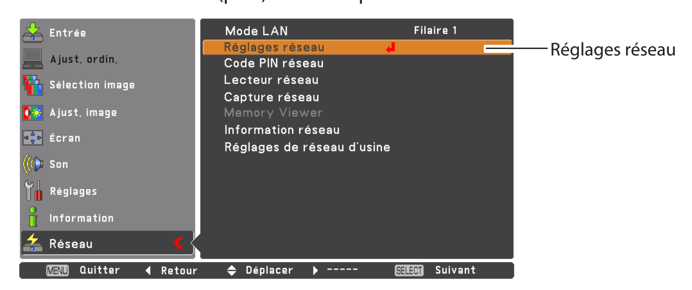
Configurez le réseau réseau filaire en utilisant le menu du projecteur. Les réglages détaillés du réseau seront effectués avec le navigateur. Reportez-vous à la section "6. Configuration et utilisation de base" (p.45-64). Tout d'abord, effectuez les réglages décrits dans ce chapitre avant d'effectuer les étapes de la section "6. Configuration et utilisation de base".

Procédure de configuration

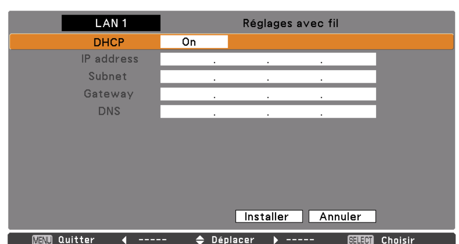
1. Allumez le projecteur et sélectionnez "Network" dans le menu d'entrée du projecteur.
2. Sélectionnez "Mode réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ▶ ou sur la touche **SELECT**.
3. Sélectionnez un environnement réseau similaire parmi Filaire 1, 2 et 3 à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼. Le menu disparaît, cédant ainsi sa place au message "Patientez...", puis l'opération de basculement démarre. Il faut un certain délai pour que le basculement s'effectue ; une fois l'opération accomplie, le message "Ready for use" apparaît, et le témoin LINK/ACT du projecteur sera actif ou clignotera.



4. Sélectionnez "Réglages réseau" dans le menu Réseau et appuyez sur la touche **SELECT**. L'écran Réglage réseau apparaîtra et les réglages réseau sélectionnés s'afficheront. Réglez chaque élément selon l'environnement de configuration utilisé. Pour plus de détails concernant les réglages, adressez-vous à votre administrateur de système.
   Parcourez les articles avec les touches de POINTAGE ▲▼ et appuyez sur la touche **SELECT**, naviguez entre les colones avec les touches de POINTAGE ◀▶, ajustez les chiffres avec les touches de POINTAGE ▲▼, et appuyez sur la touche **SELECT** pour configurer.
5. Après avoir accompli tous les réglages, sélectionnez **Confirmer** puis appuyez sur la touche **SELECT**. Toutes les procédures sont alors terminées. Pour annuler les réglages effectués, sélectionnez **Annuler** puis appuyez sur la touche **SELECT**.
   Pour vérifier si les réglages sont bien corrects, suivez les procédures indiquées à partir de la page suivante.
   Vous pouvez vérifier les réglages réseau que vous avez effectués en vous reportant aux "Informations relatives au réseau" (p.32). S'il est impossible d'effectuer la connexion au réseau, voyez cet écran.



DHCP : On



DHCP : Off

LAN 1 — Réglages avec fil

DHCP	Off
IP address	169 . 254 . 100 . 100
Subnet	255 . 255 . 255 . 0
Gateway	255 . 255 . 255 . 255
DNS	255 . 255 . 255 . 255

Installer Annuler

MENU Quitter ◀ ----- ⬍ Déplacer ▶ ----- SELECT Choisir

Elément **Description**

DHCP..........................Pour activer (On) ou désactiver (Off) la fonction DHCP. Lorsque vous configurez manuellement le réseau, sélectionnez "Off". Si elle est réglée sur On, IP address, Subnet, Gateway et DNS seront réglés automatiquement en fonction de votre environnement réseau*[1].

IP address ....Pour configurer l'adresse IP du projecteur.

Subnet........................Pour configurer le masque Subnet. Réglé normalement à 255.255.255.0.

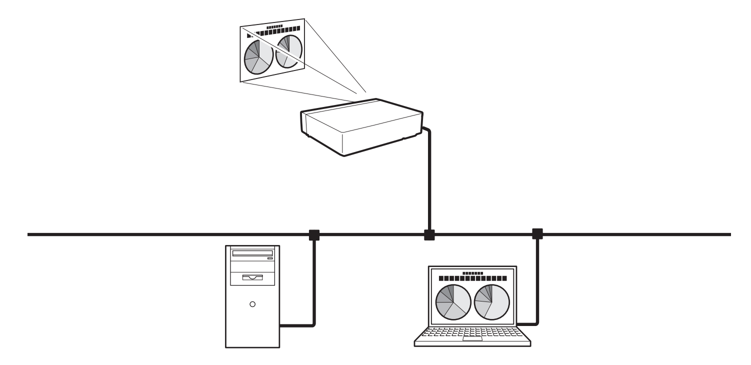
Gateway*[2]................Pour configurer l'adresse IP de la passerelle par défaut (routeur).

DNS*[3]........................Pour configurer l'adresse IP du serveur DNS.

*1 Réglez sur "On" uniquement quand le serveur DHCP est utilisable dans votre environnement réseau.
*2 Réglez sur [255.255.255.255] si le réseau ne possède pas de passerelle (routeur).
*3 Réglez sur [255.255.255.255] si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert.
* Pendant que la fonction de communication réseau (p.96) ou la fonction de modérateur (p.105) doit être exécutée, les menus "Capture réseau", "Lecteur réseau" et "Memory Viewer" sont affichés en gris.

Vérification du fonctionnement

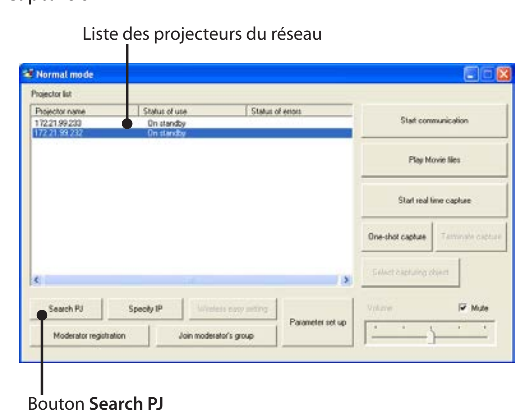
Assurez-vous que le projecteur est bien connecté au réseau.



1. Activez “Network Capture 5” qui est installé dans l’ordinateur connecté au réseau.
2. Une fois que le message “Searching projector” apparaît, le nom du projecteur* s’affiche dans la liste des projecteurs du réseau ; la configuration du réseau a alors été accomplie correctement.
   Si le nom du projecteur n’est pas affiché et que l’écran d’erreur apparaît, le réseau n’est pas encore connecté. Essayez d’effectuer une nouvelle recherche à l’aide du bouton **Search PJ**. Si l’écran d’erreur apparaît à nouveau, vérifiez à nouveau la configuration du réseau. Si le projecteur se trouve à un endroit séparé par le routeur, reportez-vous à la page suivante.
   Si la fonction Pare-feu (logiciel antivirus) est activée, il pourra être impossible de localiser le projecteur du réseau. Dans ce cas, désactivez la fonction Pare-feu et effectuez une nouvelle recherche.

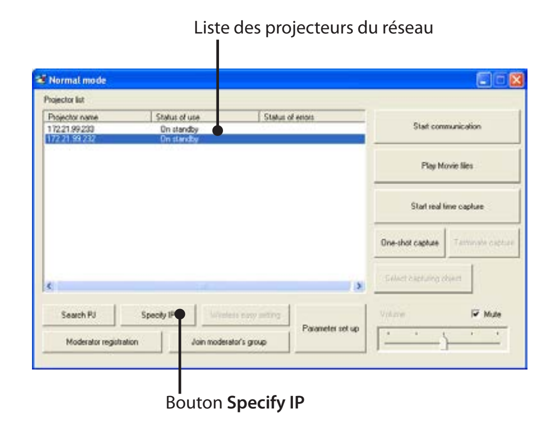
✳ Si le projecteur possède un nom, ce nom sera affiché. Vous pouvez régler le nom en procédant comme indiqué dans la section “6. Configuration et utilisation de base” → “Réglage initial” (p.50).
Si le projecteur ne possède pas de nom, l’adresse IP du projecteur s’affichera.

Ecran Network Capture 5

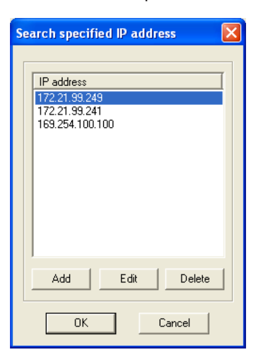


Si le projecteur se trouve à un endroit séparé par le routeur et que le segment est différent :
Le projecteur ne sera pas localisé et n'apparaîtra pas. Dans ce cas, vous devez rechercher directement le projecteur en utilisant l'adresse IP.

1. Pressez le bouton **Specify IP**. La fenêtre "Search specified IP address" apparaît alors.
2. Cliquez sur le bouton **Add** ; la fenêtre "IP address set up" apparaît alors. Entrez l'adresse IP du projecteur puis cliquez sur **OK**. Le projecteur sera alors ajouté dans la fenêtre "Search specified IP address". Plusieurs projecteurs sont enregistrés et sont mémorisés, même si l'application est fermée.
3. Cliquez sur le bouton **OK** dans la fenêtre "Search specified IP address" ; les projecteurs enregistrés seront alors recherchés. Le projecteur sera alors ajouté dans la liste des projecteurs du réseau de la fenêtre de l'application.



Fenêtre "Search specified IP address"



Fenêtre "IP address set up"

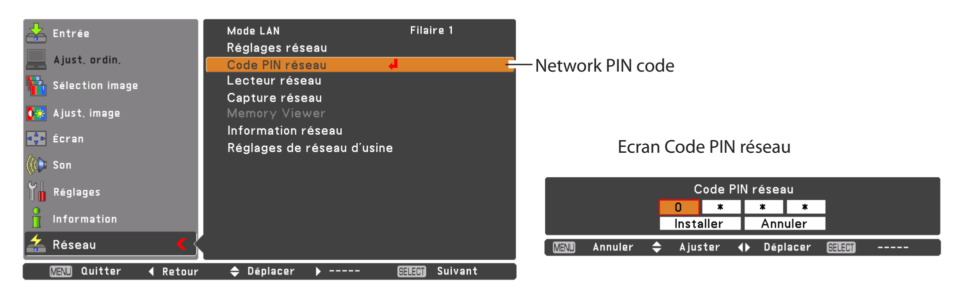


Network PIN code

Le Code PIN réseau permet de limiter l'accès au projecteur depuis les réseaux.
Après avoir configuré le Code PIN réseau, vous devez l'entrer pour pouvoir utiliser le projecteur via les réseaux.

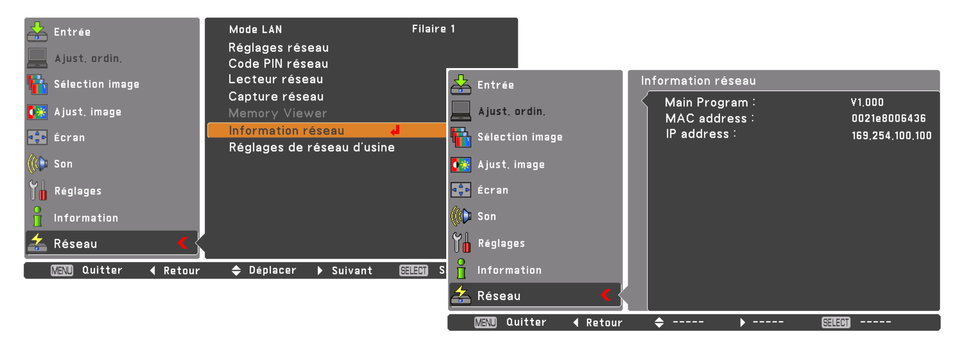
1. Sélectionnez "Code PIN réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur la touche **SELECT**.
   L'écran Code PIN réseau apparaît alors.
2. Configurez le Code PIN réseau.

Réglez les chiffres à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼ ; passez aux éléments suivants à l'aide des touches de POINTAGE ◀▶. Sélectionnez **Confirmer**, puis appuyez sur la touche **SELECT** pour définir le code. Pour annuler le Code PIN réseau préréglé, sélectionnez **Annuler**. Lorsque vous ne voulez pas définir de Code PIN réseau, réglez "0000".
Il est recommandé de configurer le Code PIN réseau si vous utilisez le projecteur via les réseaux.
Il est également possible de définir le Code PIN réseau via le réseau. Reportez-vous à la section "6. Configuration et utilisation de base" ➔"Réglage initial" ➔ "Configuration du code PIN réseau" (p.51).



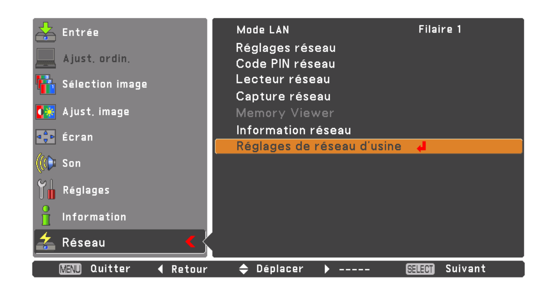
Informations relatives au réseau

Sélectionnez "Information réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ▶ ou sur la touche **SELECT** pour faire apparaître l'environnement de configuration réseau du projecteur actuellement sélectionné. (La description ci-dessus est donnée à titre d'exemple, et est différente des indications qui apparaîtront réellement.)

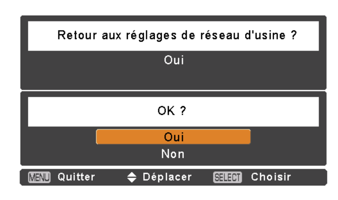


Réglages filaires d'usine

Sélectionnez "Réglages de réseau d'usine" dans le menu Réseau, puis appuyez sur la touche **SELECT**. Tous les réglages réseau avec fil reviendront à leur valeur par défaut. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Réglages par défaut du réseau filaire" (p.34).







Réglages par défaut du réseau filaire

Paramètres	réseau SELECTIONNE		
	Filaire 1	Filaire 2	Filaire 3
IP CONFIGURATION	MANUAL (MANUEL)	DHCP	MANUAL (MANUEL)
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	192.168.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.255.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255

Chapitre 5

5. Configurations du réseau sans fil

Le présent chapitre décrit les préparatifs pour la configuration du réseau sans fil avec les projecteurs, et la configuration de l'environnement réseau.
Ce projecteur est équipé du module réseau sans fil.

Les procédures de réglage et les configurations diffèrent selon l'emplacement d'installation du réseau. Adressez-vous à votre administrateur de système pour réaliser l'installation et configurer adéquatement le réseau.

Pour fonctionner par réseau sans fil, votre ordinateur doit être équipé d'un adaptateur de carte réseau sans fil compatible IEEE 802,11b/g/n(Draft 2,0).

Si vous vous connectez en mode infrastructure avec un point d'accès, celui-ci doit être compatible IEEE 802,11b/g/n(Draft 2,0).

Attention : N'utilisez pas de téléphone portable ou PHS à proximité immédiate (20 cm ou moins) du projecteur. Ceci risque de causer une panne.

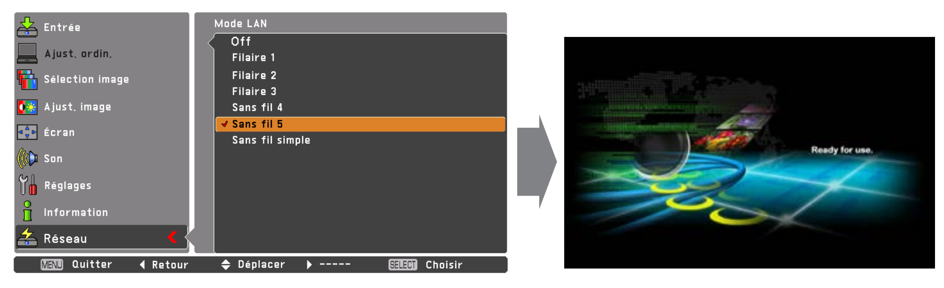
Configuration de l'environnement du réseau

Ce projecteur est équipé de l'adaptateur réseau sans fil.
Configurez le réseau réseau sans fil en utilisant le menu du projecteur.
Les réglages détaillés du réseau seront effectués avec le navigateur. Reportez-vous à la section "6. Configuration et utilisation de base" → "Configuration du réseau" (p.53). Accomplissez les réglages décrits dans ce chapitre avant d'effectuer les étapes de la section "6. Configuration et utilisation de base".

Procédures de configuration

1. le projecteur et sélectionnez "Network" dans le menu d'entrée du projecteur.
2. Sélectionnez "Mode réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ▶ ou sur la touche **SELECT**.
3. Sélectionnez un environnement réseau similaire parmi Sans fil 4, Sans fil 5 et Sans fil simple* à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼. Le menu disparaît, cédant ainsi sa place au message "Patientez...", puis l'opération de basculement démarre. Il faut un certain délai pour que le basculement s'effectue ; une fois l'opération accomplie, le message "Ready for use" apparaît.
   Pour plus de détails concernant les réglages, reportez-vous à la section "Réglages par défaut du réseau sans fil" à la page 44.

✳ Le mode "Simple" est compatible avec Windows, pas avec Mac. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Configuration sans fil facile" (p.41).

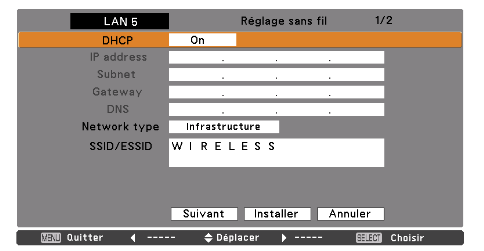


4. Sélectionnez "Réglages réseau" dans le menu Réseau et appuyez sur la touche **SELECT**. L'écran Réglage réseau apparaîtra et les réglages sélectionnées s'afficheront. Réglez chaque élément à l'environnement de configuration utilisé. Pour plus de détails concernant les réglages, adressez-vous à votre administrateur de système.
   Naviguez parmi les articles avec les touches de POINTAGE ▲▼ et appuyez sur la touche **SELECT**, naviguez entre les colonnes avec les touches de POINTAGE ◀▶, ajustez les chiffres avec les touches de POINTAGE ▲▼, et appuyez sur la touche **SELECT** pour configurer.
   Lorsque le type de réseau est "AdHoc", il est inutile de changer "Subnet" et "Gateway" ; laissez-les réglés aux valeurs par défaut.
   Pour SSID/ESSID des types de réseau "Infrastructure" et "AdHoc", il faut entrer les mêmes caractères dans le projecteur, le point d'accès et l'ordinateur compatible avec le réseau sans fil (32 caractères au maximum). Vous pouvez sélectionner les caractères parmi A~Z, a~z, blanc (espace), 0-9, ou - (tiret) à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼. Utilisez les touches de POINTAGE ◀▶ pour passer au caractère suivant.
   Vous pouvez vérifier les réglages du projecteur dans "Information réseau", du le menu du projecteur (p.42).

5. Après avoir accompli tous les réglages, sélectionnez **Confirmer** puis appuyez sur la touche **SELECT**. Toutes les procédures sont alors terminées. Pour annuler les réglages effectués, sélectionnez **Annuler** puis appuyez sur la touche **SELECT**.
   Pour vérifier si les réglages sont bien corrects, suivez les procédures indiquées dans la section "4. Configurations du réseau filaire" ➔ "Vérification du fonctionnement" (p.30).



DHCP : On



DHCP : Off

LAN 5 — Réglage sans fil — 1/2
DHCP: Off
IP address: 192 . 168 . 100 . 100
Subnet: 255 . 255 . 255 . 0
Gateway: 255 . 255 . 255 . 255
DNS: 255 . 255 . 255 . 255
Network type: Infrastructure
SSID/ESSID: W I R E L E S S
Suivant Installer Annuler
MENU Quitter ----- Déplacer ----- SELECT Choisir

Pour configurer la sécurité WEP, WPA-PSK, WPA2-PSK, sélectionnez **Suivant**. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Configuration de la sécurité avec le projecteur" à la page suivante.

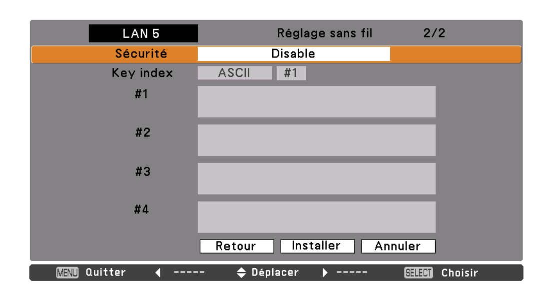
Elément	Description
DHCP	Pour activer (On) ou désactiver (Off) la fonction DHCP. Lorsque vous configurez manuellement le réseau, sélectionnez "Off". S'il vaut sur ON, IP address, Subnet, Gateway et DNS seront réglés automatiquement en fonction de votre environnement réseau *1.
IP address	Pour configurer l'adresse IP du projecteur.
Subnet	Pour configurer le masque Subnet. Réglé normalement à 255.255.255.0.
Gateway*2	Pour configurer l'adresse IP de la passerelle par défaut (routeur).
DNS*3	Pour configurer l'adresse IP du serveur DNS. Doit être configurée quand la fonction E-mail est utilisée.
Network type	Pour régler le mode Infrastructure ou AdHoc. Lorsque "AdHoc" est sélectionné, les types de sécurité "WPA-PSK" et "WPA2-PSK" ne sont pas utilisables.
SSID/ESSID	Identifiant du point d'accès sans fil.

*1 Réglez sur "On" uniquement quand le serveur DHCP est utilisable dans votre environnement réseau.
*2 Réglez sur [255.255.255.255] si le réseau ne possède pas de passerelle (routeur).
*3 Réglez sur [255.255.255.255] si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert.
* Pendant que la fonction de communication réseau (p.96) ou la fonction de modérateur (p.105) doit être exécutée, les menus "Capture réseau", "Lecteur réseau" et "Memory Viewer" sont affichés en gris.

Configuration de la sécurité avec le projecteur

Configurez la sécurité avec le projecteur en procédant comme suit.
Après avoir configuré le réseau comme indiqué dans la section "5. Configurations du réseau sans fil" (p.35-44), sélectionnez **Suivant** dans l'écran de configuration du réseau, puis appuyez sur la touche **SELECT**.
L'écran de configuration de la sécurité apparaît alors. Reportez-vous aussi à la section "6. Configuration et utilisation de base" ➔ "Configuration du réglage réseau sans fil et des paramètres de sécurité" (p.55).

Ecran de configuration WEP



Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner le type de sécurité. Pour désactiver la sécurité, sélectionnez **Disable**.
Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour naviguer entre les articles et ajuster les paramètres ; utilisez les touches de POINTAGE ◀▶ pour naviguer entre les positions des caractères des champs d'entrée clé.

Ce projecteur offre les options de sécurité suivantes. Utilisez l'option de sécurité convenant le mieux à l'environnement de votre réseau.

WEP64(40)bit Open
WEP64(40)bit Share
WEP128(104)bit Open
WEP128(104)bit Share
WPA-PSK(TKIP)
WPA2-PSK(AES)

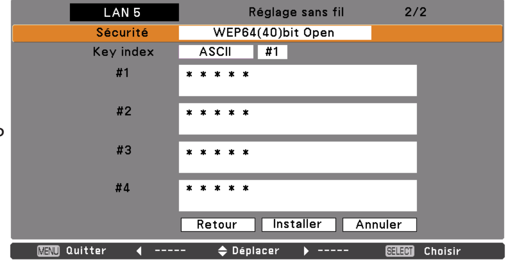
Remarques concernant l'entrée de caractères :
Le symbole "¥" apparaît sous forme de "\" lorsque vous utilisez la clé ASCII. Le symbole "✻" est traité comme un caractère par la clé ASCII, mais il n'est pas interprété comme caractère par la clé HEX. Dans HEX, le symbole "✻" apparaît en rouge et le réglage est refusé.
Vous ne pouvez pas régler tous les caractères avec le symbole "✻". Ceci sera considéré comme une absence d'opération.

Caractères de clé ASCII : Espace - 0 à 9 A à Z a à z ! # $ % & ' ( ) * + , . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` { | } ~
Caractères de clé HEX : 0 à 9, a à f

Utilisation du type de sécurité "WEP"

1. Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner le type de sécurité "WEP".
2. Sélectionnez "Key index". Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner la clé HEX ou ASCII. Vous pouvez configurer les quatre (#1-#4) types de clés WEP. Utilisez les touches de POINTAGE ◀▶ pour vous placer sur le cadre droit ; utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner un numéro de clé WEP (#1-#4).

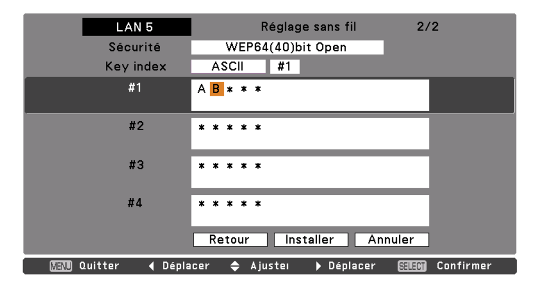
Ecran de configuration WEP



Reportez-vous au tableau ci-dessous pour le nombre de caractères utilisables avec l'option de sécurité WEP.

Option WEP	Caractères
WEP64(40)bit ASCII	5 caractères
WEP64(40)bit HEX	10 caractères
WEP128(104)bit ASCII	13 caractères
WEP128(104)bit HEX	26 caractères

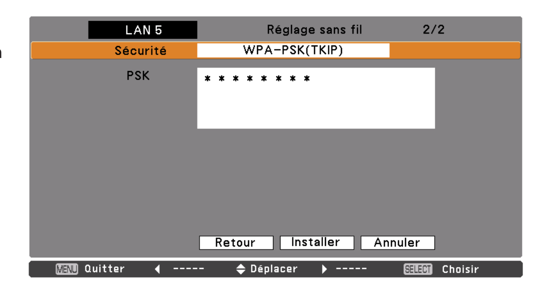
3. Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner le champ Type du numéro de clé WEP qui correspond à celui que vous avez sélectionné ci-avant, puis appuyez sur la touche **SELECT**. L'écran d'entrée de clé WEP apparaît alors. Dans le champ d'entrée de la clé WEP, tous les caractères apparaissent sous forme de "✻". Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner un caractère ; utilisez les touches de POINTAGE ◀▶ pour sélectionner une position de caractère. Entrez tous les caractères apparaissant avec "✻".
   Lorsque vous sélectionnez HEX dans l'index des clés WEP et que la clé d'entrée contient "✻", le symbole "✻" apparaît en rouge et le réglage est refusé.
4. Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Confirmer**, puis appuyez sur la touche **SELECT** pour revenir à l'écran de configuration sans fil. Sélectionnez **Confirmer** dans l'écran de configuration sans fil pour terminer la configuration du réseau.



Utilisation des types de sécurité "WPA-PSK", "WPA2-PSK"

1. Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner le type de sécurité "WPA-PSK".

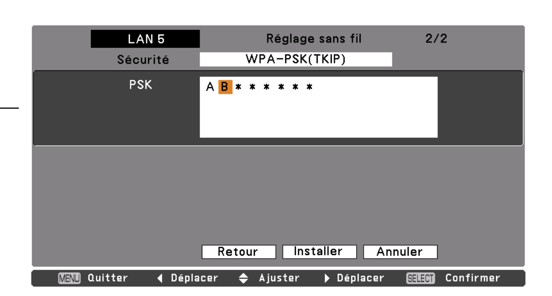
Ecran de configuration
WPA-PSK(TKIP)



2. Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner le champ de clé, puis appuyez sur la touche SELECT. L'écran d'entrée de clé PSK apparaît alors. Entrez la clé PSK à l'aide des touches de POINTAGE. Si la clé PSK entrée comporte une erreur, la clé PSK est indiquée en rouge.
3. Utilisez les touches de POINTAGE pq pour sélectionner Confirmer, puis appuyez sur la touche SELECT afin de terminer la configuration réseau et revenir à l'option "Réglages réseau" dans le menu Réseau.

Caractères de clé PSK utilisables

Code ASCII......8 à 63 chiffres
Code Hex ....64 chiffres



* Lorsque le type de réseau "AdHoc" est sélectionné, les types de sécurité "WPA-PSK" et "WPA2-PSK" ne sont pas utilisables.
* Lorsque vous configurez les clés PSK avec 64 chiffres, le projecteur vérifie si toutes les clés PSK entrées sont oui ou non en code Hex. Si l'un des codes ASCII est inclus dans les clés PSK entrées, les clés PSK entrées sont indiquées en rouge pour signaler l'erreur.

Configuration sans fil facile

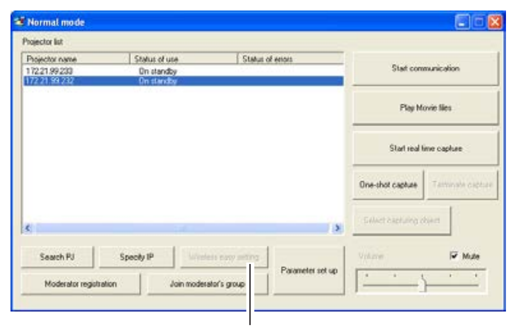
Avec cette configuration, vous n'avez pas besoin d'utiliser de procédures de configuration réseau compliquées.
Le type de réseau sera en mode AdHoc.

Attention : Vous ne pouvez utiliser cette fonction qu'en étant connecté avec les droits d'administrateur sous Windows XP et Windows Vista ; vous ne pouvez pas l'utiliser sous Windows 2000.
Windows XP doit être la version Service Pack 1 ou une version plus récente.

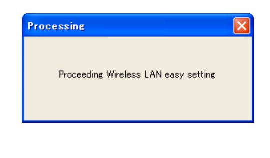
Procédures de configuration

1. Allumez le projecteur et sélectionnez "Network" dans le menu d'entrée du projecteur.
2. Sélectionnez "Mode réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur la touche **SELECT**.
3. Sélectionnez "Sans fil simple" à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼. Appuyez sur la touche **SELECT** et le message "Veuillez patienter..." s'affichera et la permutation commencera. Il faut un certain délai pour que le basculement s'effectue ; une fois l'opération accomplie, le message "Ready for use" apparaît. Pendant que le basculement est en cours, il est impossible d'utiliser le projecteur. (Les réglages réseau "Simple" seront indiqués lorsque vous appuyez sur la touche **SELECT**. Il est impossible de changer les réglages.)
4. Activez "Network Capture 5" qui est installé dans l'ordinateur.
5. Cliquez sur le bouton **Wireless easy setting** dans l'écran d'utilisation. L'écran Wireless réseau setting apparaît alors, et l'ordinateur lancera la configuration du réseau sans fil. (Réglez l'environnement réseau sans fil de l'ordinateur sur l'environnement réseau du réglage "Simple".)
   Une fois les réglages accomplis, l'ordinateur commence à rechercher le projecteur qui a été configuré comme "Simple", et affiche le nom du projecteur ou l'adresse IP dans la liste des projecteurs.
   Vérifiez si le réseau a bien été configuré et s'il fonctionne correctement. Pour plus de détails concernant les procédures de vérification, reportez-vous à la section "4. Configurations du réseau filaire" ➔ "Vérification du fonctionnement" (p.30).
   Si la configuration du réseau n'a pas été effectuée avec succès, l'écran d'erreur apparaît.

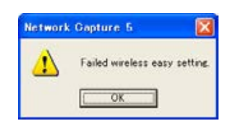
Ecran de configuration



Bouton **Wireless easy setting**



Ecran d'erreur



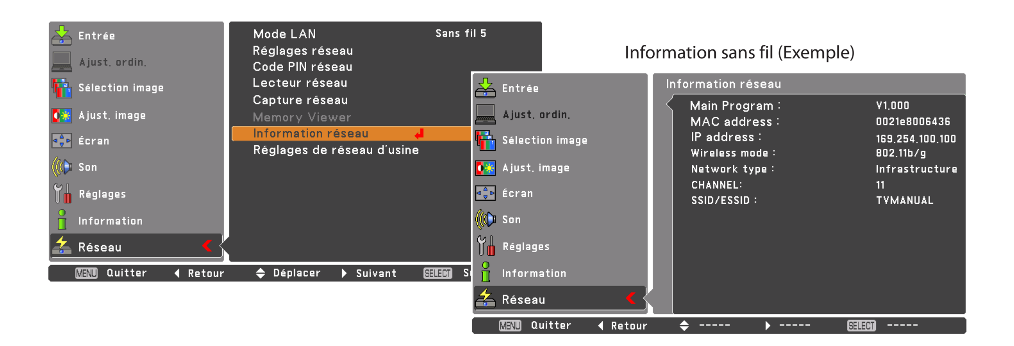
Environnement de l'ordinateur et connexion du réseau sans fil :
La connexion du réseau sans fil avec configuration sans fil facile est effectuée en mode AdHoc. Pour plus de détails concernant les réglages, reportez-vous à la section "Réglages par défaut du réseau sans fil" (p.44.).
Avec la configuration facile, le réglage de l'environnement réseau de l'ordinateur basculera à l'environnement de configuration. Pour cette raison, il est impossible d'utiliser le réseau pour les autres opérations lorsqu'on utilise "Network Capture 5".
Une fois que vous avez terminé l'application ou que vous avez pressé le bouton **Wireless easy setting**, l'environnement réseau revient automatiquement à l'état précédent.

Network PIN code

Le Code PIN réseau permet de limiter l'accès au projecteur depuis les réseaux.
Après avoir configuré le Code PIN réseau, vous devez l'entrer pour pouvoir utiliser le projecteur via les réseaux. Sélectionnez "Code PIN réseau" dans le menu du projecteur, puis appuyez sur la touche **SELECT**. Effectuez la configuration en procédant de la même façon que pour configurer le Code PIN réseau du réseau avec fil. Reportez-vous à la section "4. Configurations du réseau filaire" ➔ "Code PIN réseau" (p.32).

Informations relatives au réseau

Affichez l'environnement de connexion réseau actuel. Sélectionnez "Information réseau" dans le menu du projecteur, puis appuyez sur la touche **SELECT**.

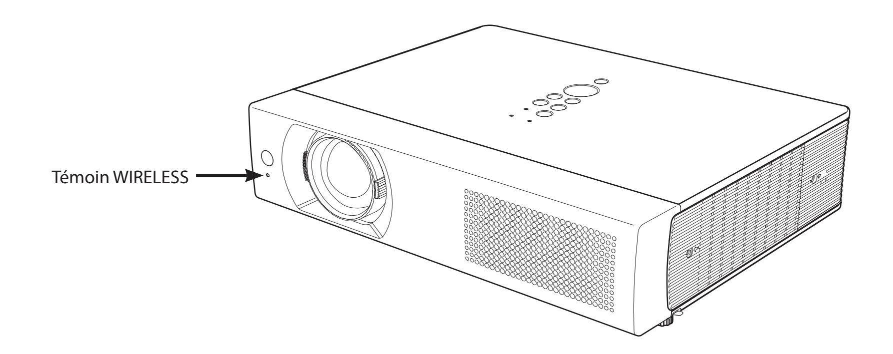


Réglages sans fil par défaut

Sélectionnez "Réglages de réseau d'usine" dans le menu Réseau (p.33) et appuyez sur la touche **SELECT**. Tous les réglages réseau sans fil reviendront à leur valeur par défaut. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Réglages par défaut du réseau sans fil" (p.44).

Témoin WIRELESS

Lorsque la configuration réseau sans fil est correctement effectuée et si la communication sans fil est établie avec le point d'accès ou l'ordinateur dans le réseau, le témoin WIRELESS du panneau avant s'allume. Lors de l'envoi ou de la réception des données, celui-ci clignote.
Même si le réseau sans fil du menu réseau est sélectionné, le témoin WIRELESS ne s'allume pas, dans ce cas, la configuration réseau sans fil n'est pas correctement configurée, et veuillez vérifier les paramètres du projecteur.



Réglages par défaut du réseau sans fil

Les réglages par défaut de Sans fil 4, Sans fil 5 et Sans fil simple sont les suivants.

Eléments de réglage	réseau sélectionné		
	Sans fil 4	Sans fil 5	Sans fil simple
IP CONFIGURATION	MANUAL (MANUEL)	DHCP	MANUAL (MANUEL)
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	169.254. * . *
SUBNETMASK	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
WIRELESS CHANNEL	11	11	11
WIRELESS MODE	802.11b/g/n	802.11b/g/n	802.11b/g
NETWORK TYPE	AdHoc	INFRASTRUCTURE	AdHoc
WIRELESS SSID/ESSID (SSID/ESSID)	PJ-WIRELESS5	ANY (QUELCONQUE)	PJ-WIRELESS5
WEP (cryptage WEP)	DISABLE (DESACTIVE)	DISABLE (DESACTIVE)	DISABLE (DESACTIVE)
WPA-PSK (PSK key)	DISABLE (DESACTIVE)	DISABLE (DESACTIVE)	DISABLE (DESACTIVE)
WPA2-PSK (PSK key)	DISABLE (DESACTIVE)	DISABLE (DESACTIVE)	DISABLE (DESACTIVE)

Chapitre 6

6. Configuration et utilisation de base

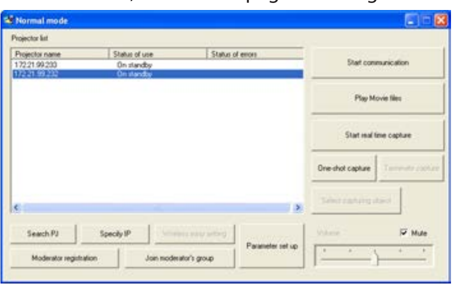
Ce chapitre décrit l'utilisation de base et les réglages effectués en utilisant le navigateur Web.

- Réglage initial
  Configurez les paramètres de base tels que le Nom du projecteur, le Code PIN réseau, le Réglage de l'heure, etc.
- Réglages réseau
  Configurez l'environnement réseau avec fil et sans fil.
- Configuration de l'e-mail
  Configurez la fonction E-mail pour gérer le projecteur.
- Configuration SNMP
  Configurez la fonction SNMP pour gérer le projecteur.

Attention : Lorsque vous utilisez le projecteur à l'aide du navigateur, connectez le projecteur à l'ordinateur par l'intermédiaire du réseau avec fil ou sans fil. Effectuez la connexion à l' avance.

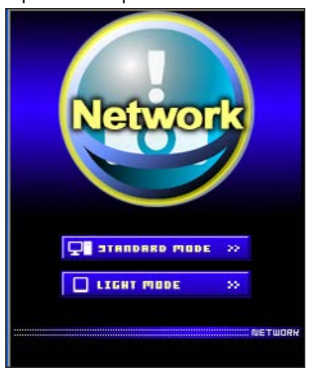
Lancement du Navigateur

1. Allumez le projecteur.
2. Lancez Network Capture 5. Network Capture 5 recherche les projecteurs du réseau et inscrit l'adresse IP ou le nom du projecteur dans la liste des projecteurs du réseau.
3. Cliquez deux fois sur le projecteur pour effectuer le réglage à partir de la liste des projecteurs du réseau.
4. Le navigateur Web démarre alors, et affiche la page de configuration du projecteur.



Sélection d'un mode d'affichage et connexion

Ce produit possède 2 types de modes de contrôle, le STANDARD MODE et le LIGHT MODE, comme indiqué ci-dessous. Sélectionnez le mode qui correspond à celui de votre ordinateur et à l'environnement réseau en cliquant sur le lien textuel. Une fois que vous avez sélectionné le mode d'affichage voulu, la page de configuration correspondant au mode d'affichage sélectionné apparaîtra automatiquement à partir de la connexion suivante. Pour changer le mode d'affichage, cliquez sur "Top" dans le coin inférieur droit de la page de configuration (p.47).



STANDARD MODE Pour l'affichage de l'ordinateur, affiche les menus graphiques et les réglages. Ce mode est recommandé pour l'utilisation standard.

LIGHT MODE Affiche avec une résolution de 200 x 300 points. Ce mode est optimisé pour l'utilisation des ordinateurs portables, PDA, etc. Il est aussi fort commode si le trafic sur le réseau est important. (Ce mode comporte certaines limitations pour la visionneuse du réseau et les fonctions de contrôle multiple.)

Si le mot de passe a été défini sur la page de configuration, la fenêtre d'authentification apparaît. Dans ce cas, tapez "user" dans la zone de texte **User Name** et le Code PIN réseau de connexion dans la zone de texte **Password**, puis cliquez sur le bouton **OK**.

* Le nom d'utilisateur (User Name) entré doit être "user", et il est impossible de le changer.



[Remarque]
Lorsque vous accédez pour la première fois au projecteur si que le Code PIN réseau "0000" est défini, la connexion automatique est effectuée et la page de configuration principale suivante apparaît.

Affichage de la page de configuration principale

La page de configuration principale suivante apparaît, selon le mode d'affichage que vous avez sélectionné. Vous pouvez effectuer différents types de réglage sur cette page. Cliquez sur les menus pour afficher les pages de contrôle et de configuration.

1 *Page de configuration principale dans l'affichage de STANDARD MODE*

Affichage de l'horloge
Faites apparaître/disparaître l'affichage en cliquant sur le texte ON ou OFF.

Onglet de sous-menu
Fait basculer l'onglet de sous-menu.

Numéros de page
Fait basculer les pages lorsque vous cliquez sur l'onglet des numéros.

Menu principal
Pour sélectionner les éléments de configuration et de contrôle du projecteur.

Page de configuration
Fait apparaître les éléments de configuration et de contrôle selon le menu sélectionné.

Pour revenir à la page de sélection du mode d'affichage (☞ p.46)

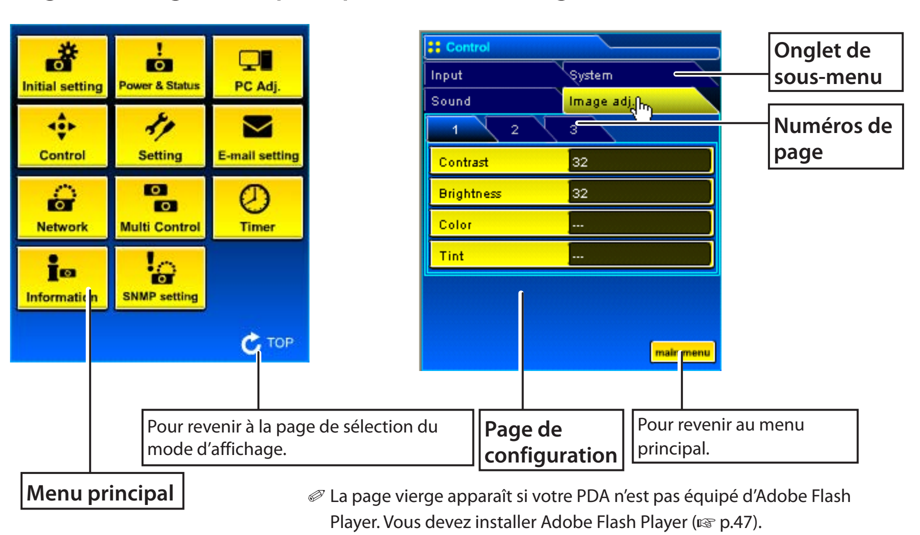
* Pour changer la langue de l'écran, utilisez le menu de réglage initial (p.50).

✐ Cet affichage du STANDARD MODE est utilisé principalement dans ce manuel pour la description du contrôle et de la configuration.

✐ Si votre ordinateur n'est pas équipé de Adobe Flash Player version 6 ou d'une version plus récente, suivez les instructions des messages de la page de contrôle pour installer Adobe Flash Player. Pour plus de détails concernant les informations relatives au produit ou l'installation, reportez-vous à la page d'accueil d'Adobe.
http://www.adobe.com



2 Page de configuration principale dans l'affichage de LIGHT MODE



✐ La page vierge apparaît si votre PDA n'est pas équipé d'Adobe Flash Player. Vous devez installer Adobe Flash Player (☞ p.47).

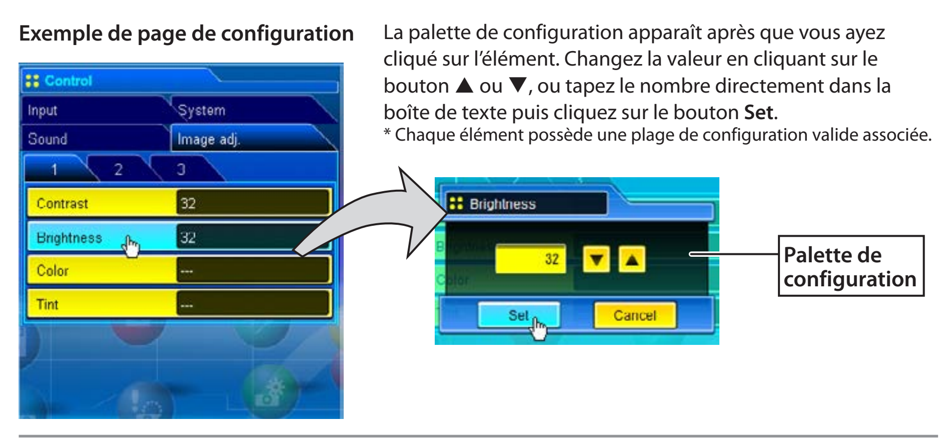
La fonction de visionneuse de réseau en LIGHT MODE comporte les limitations suivantes :
- Impossible de sélectionner le programme ou le dossier pour l'affichage.
- Impossible de vérifier les images dans le dossier ou le programme.

Comment utiliser la page de configuration

Pour contrôler et configurer le projecteur, utilisez les menus de configuration du navigateur Web. Les procédures et les opérations de base utilisées habituellement dans ce manuel sont décrites ci-après.

Exemple de page de configuration

La palette de configuration apparaît après que vous ayez cliqué sur l'élément. Changez la valeur en cliquant sur le bouton ▲ ou ▼, ou tapez le nombre directement dans la boîte de texte puis cliquez sur le bouton **Set**.
* Chaque élément possède une plage de configuration valide associée.



✐ La valeur apparaissant dans la boîte de texte indique la valeur actuelle.
✐ Chaque élément possède une plage de configuration valide. Une valeur de réglage dépassant les limites de sa plage devient invalide. Il sera impossible d'utiliser certains éléments de contrôle selon le mode d'entrée sélectionné ou les fonctions du projecteur que vous utilisez. Dans ce cas, les valeurs de ces éléments sont indiquées par "---".

Type de palette de configuration

Configuration par boîte de texte

Entrez le nombre ou le texte puis cliquez sur le bouton **Set**,
ou
changez une valeur à l'aide du bouton ▲ ou ▼, puis cliquez sur le bouton **Set**.
La valeur change rapidement lorsque vous maintenez le bouton ▲ ou ▼ enfoncé.

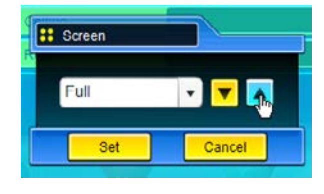




Configuration par menu déroulant

Sélectionnez un élément à l'aide du bouton du menu déroulant, puis cliquez sur le bouton **Set**,
ou
sélectionnez un élément en cliquant sur le bouton ▲ ou ▼.





Configuration par bouton radio

Sélectionnez un élément en sélectionnant un bouton radio.



Configuration par case à cocher

Sélectionnez les éléments en cochant les cases.





Réglage initial

Après avoir installé le projecteur, effectuez le réglage initial de base suivant.
Cliquez sur **Initial Setting** dans le menu principal pour afficher la page de réglage initial.



Elément	Description
Language	Fait basculer la langue d'affichage sur la page de configuration. Anglais ou japonais.
Model name	Indique le nom du modèle du projecteur.
Projector name.......	Configure le nom du projecteur. Ce nom de projecteur est inscrit dans la liste de la fenêtre d'application du logiciel Network Capture.
Network PIN code...	Configure le Code PIN réseau pour la connexion à la page de configuration (☞ p.32, p.42).
PJLink	Active ou désactive l'authentification du mot de passe de PJLink.
Password..................	Mot de passe pour la fonction PJLink.

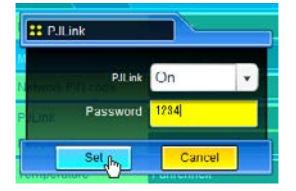
Configuration du Code PIN réseau (Network PIN code)



La configuration du Code PIN réseau permet d'interdire l'accès au projecteur par une personne non autorisée depuis les réseaux.
Entrez un nombre à 4 chiffres comme Code PIN réseau dans la boîte de texte, puis cliquez sur le bouton **Set**.
La partie du réseau du projecteur redémarre pendant environ 20 secondes. Fermez (Quittez) le navigateur Web et accédez à nouveau à la page de connexion après 20 secondes. Ceci permet d'effectuer l'authentification de connexion de façon fiable.
Le Code PIN réseau par défaut est [0000], lorsqu'aucun Code PIN réseau n'a été configuré.

✐ Lorsque vous connectez le projecteur au réseau, il est recommandé de configurer un nouveau Code PIN réseau. Comme Code PIN réseau, seul un nombre à quatre chiffres est valide.
✐ Si vous oubliez le Code PIN réseau du projecteur, vous pouvez le vérifier en sélectionnant le sous-menu "Code PIN réseau" dans le menu "Réseau" du projecteur. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Configuration du code PIN réseau" (☞ p.32, p.42).

Configuration de PJLink et du mot de passe



Ceci permet d'activer ou de désactiver l'authentification du mot de passe de PJLink. Si "On" est réglé avec le menu déroulant de PJLink, il faut entrer le mot de passe. Entrez un mot de **passe*** dans la boîte de texte, puis cliquez sur le bouton **Set**.
Pour plus de détails sur la fonction PJLink, reportez-vous au mode d' emploi du projecteur.

✐ Vous pouvez utiliser 1 à 32 caractères alphanumériques pour configurer le mot de passe.

Qu'est-ce que PJLink?

Les projecteurs équipés de la fonction PJLink peuvent être utilisés simultanément sur le même réseau, quels que soient leur modèle ou leur marque, pour effectuer un contrôle et une surveillance centralisés. Cette norme a été établie par la JBMIA (Association des industries des systèmes d'information et des machines commerciales du Japon). http://pjlink.jbmia.or.jp/



Elément	Description
NTP address	Entrez l'adresse du serveur NTP. Pour plus de détails concernant la configuration du serveur NTP, veuillez vous adresser à votre administrateur de réseau.
Time zone	Règle le fuseau horaire de votre pays ou de votre région
Temperature	Bascule la température d'affichage en unités Centigrades ou Fahrenheit.
Time setting	Lorsque vous cliquez sur le bouton **AUTO**, la date et l'heure réglées sur votre ordinateur sont établies sur le projecteur. L'icône de la minuterie s'affiche lorsque l'heure a été réglée correctement.
Current time	Indique la date et l'heure actuelles réglées sur le projecteur.
Date	Règle la date en mode manuel.
Time	Règle l'heure en mode manuel.

Réglage de la date et de l'heure

NTP est l'abréviation de Network Time Protocol. C'est un protocole qui permet d'acquérir l'heure actuelle exacte via le réseau. Ce projecteur acquiert l'heure actuelle depuis le serveur NTP, et met l'heure à jour dans le module du réseau. Une fois l'adresse NTP réglée, le projecteur acquiert l'heure toutes les 24 heures. Si le projecteur ne parvient pas à acquérir l'heure depuis le serveur NTP, le projecteur essaie d'acquérir l'heure une fois par heure jusqu'à ce qu'il y parvienne.

✐ Le "Time zone" représente l'heure locale définie en fonction de l'heure universelle (GMT). Disponible de -23 : 59 à +23 : 59, le format du "Time zone" se présente de la manière suivante : ± heure : minute.
Par ex. Time zone : +09 : 00 à Tokyo, Japon

✐ Les options "NTP address" et "Time zone" doivent être réglées afin d'éviter un éventuel échec du réglage.

Lorsque l'adresse NTP n'est pas réglée, effectuez le réglage de l'heure en utilisant le "Réglage automatique" ou le "Réglage manuel" décrits ci-dessous.

Réglage automatique

Cliquez sur le bouton **AUTO** dans la page ; la date et l'heure réglées sur votre ordinateur sont alors établies dans le projecteur.

Remarque : avant d'effectuer le réglage automatique de l'heure, vérifiez que l'heure de l'horloge est bien correcte sur votre ordinateur.



Réglage manuel

Cliquez sur l'élément **Date** ou **Time**, puis entrez la date ou l'heure dans la boîte d'entrée avec un format adéquat.
La date est en format année/mois/jour.
Par ex. 2007/10/05
L'heure est en format 24 heures : minutes.
Par ex. 18 : 30



Ce projecteur ne possède pas de pile incorporée. Les informations de date et d'heure sont perdues lorsque le projecteur est éteint (lorsque "Eco" a été réglé pour le mode de veille (reportez-vous à la page 74)), ou lorsque la configuration du réseau est réinitialisée. La fonction de minuterie est désactivée jusqu'à ce que l'heure ait été réglée correctement. Lorsque vous utilisez l'adresse NTP pour le réglage de l'heure, l'heure actuelle est acquise lorsque le projecteur démarre, et la fonction de minuterie est activée une fois que le réglage de l'heure a été effectué correctement.



Configuration du réseau

Cliquez sur **Network** dans le menu principal. La page de configuration suivante apparaît alors. Configurez l'environnement du réseau du projecteur dans ce sous-menu **Setting**.



Configuration du réseau

1. Sélectionnez un type de réseau dans le menu déroulant **Change setting**.
   réseau1(Wired)
   réseau2(Wired)
   réseau3(Wired)
   réseau4(Wireless)
   réseau5(Wireless)
   Simple(Wireless)
   Pour plus de détails concernant le réglage par défaut du réseau ci-dessus, reportez-vous à la section "Réglage par défaut".

Elément	Description
Change setting	Pour sélectionner réseau1 à réseau5 et Simple.
IP configuration	Pour définir DHCP ou Manual.
IP address	Pour configurer l'adresse IP du projecteur.
Subnet mask	Pour configurer le masque Subnet.
Default gateway*1	Pour configurer l'adresse IP de la passerelle par défaut (routeur).
DNS*2	Pour configurer l'adresse IP du serveur DNS.

*1 Réglez sur [255.255.255.255] si le réseau ne possède pas de passerelle (routeur).
*2 Réglez sur [255.255.255.255] si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert.



2. Sélectionnez soit "Manual" soit "DHCP" dans le menu déroulant **IP configuration**. Lorsque vous sélectionnez "DHCP", IP address, Subnet mask, Default Gateway et DNS sont configurés automatiquement par la fonction DHCP. Seule l'adresse DNS vous permet d'effectuer la configuration manuellement si les informations relatives à l'adresse DNS ne sont pas fournies par votre serveur DHCP. Lorsque vous sélectionnez "Manual", configurez tous les éléments manuellement. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau. L'adresse doit être entrée sous forme de 4 groupes de chiffres séparés par un point, par exemple [192.168.001.101].
3. Une fois la configuration du réseau terminée, pressez le bouton **Regist** pour enregistrer les informations du réseau. Le réglage Simple (Wireless) est fixe ; il est impossible de modifier sa valeur par défaut.
4. Pour appliquer le réglage, pressez le bouton **Set**. Le réseau du projecteur est réamorcé et applique le réglage. Il faut environ 20 secondes pour accomplir cette opération. Fermez le navigateur Web et accédez à nouveau à la page de connexion en 20 secondes.
   Sur l'écran du projecteur, le message "Patientez..." s'affiche et l'opération de basculement démarre alors. Il faut un certain délai pour que le basculement s'effectue ; une fois l'opération accomplie, le message "Ready for use" apparaît. Pendant que le basculement est en cours, il est impossible d'utiliser le projecteur.

   Lorsque vous utilisez réseau4 (Wireless) ou réseau5 (Wireless), les éléments de réglage des pages [2] et [3] sont activés et vous pouvez configurer le réglage réseau Wireless et le réglage Security. Pour plus de détails concernant la configuration, reportez-vous à la section "Configuration du réglage réseau sans fil et des paramètres de sécurité".

✐ Lorsque l'adresse IP entre en conflit avec l'adresse d'un autre appareil, l'ordinateur ne peut pas communiquer avec le projecteur.Lorsque l'adresse IP entre en conflit avec l'adresse d'un autre appareil, l'ordinateur ne peut pas communiquer avec le projecteur.Configurez à nouveau une adresse IP après avoir sélectionné un autre mode réseau dans "Change setting" ou en éteignant et en remettant le projecteur en marche.

Configuration du réglage réseau sans fil et des paramètres de sécurité

Configurez le réglage réseau sans fil et le réglage de la sécurité pour Sans fil 4 et Sans fil 5.

Configuration du réglage réseau sans fil

1. Cliquez sur la page [2] des pages de configuration. Vous pouvez effectuer le réglage réseau sans fil suivant. Une fois la configuration terminée, pressez le bouton **Set**.



Elément	Description
Wireless Mode	Sélectionnez la norme de communication 802.11b, 802.11b/g ou 802.11b/g/n.
Network Type..........	Sélectionnez soit "Infrastructure" soit "AdHoc". Lorsque vous sélectionnez "AdHoc", les modes de sécurité "WPA-PSK" et "WPA2-PSK" ne sont pas utilisables.
SSID/ESSID	Réglez le SSID/ESSID. (32 caractères ASCII au maximum) SSID/ESSID est sensible à la casse. Bien que tous les caractères des informations Wireless soient des caractères majuscules, il faut faire la distinction entre les caractères majuscules et les caractères minuscules.
Channel.....................	Sivous utilisez le projecteur en mode 802.11AdHoc, sélectionnez le canal entre 1 et 11.

✐ Si vous sélectionnez "AdHoc" comme Type de réseau, le mode sans fil "802.11b/g" est utilisé même si vous avez sélectionné "802.b/g/n".

Remarques concernant la saisie de caractères :
Le symbole "¥" apparaît sous forme de "\" lorsque vous utilisez la clé ASCII. Le symbole "✻" est traité comme un caractère par la clé ASCII, mais il n'est pas interprété comme caractère par la clé HEX.
Dans HEX, le symbole "✻" apparaît en rouge et le réglage est refusé.
Vous ne pouvez pas régler tous les caractères avec le symbole "✻". Ceci sera considéré comme une absence d'opération.
Caractères de clé ASCII : Espace - 0 à 9 A à Z a à z ! # $ % & ' ( ) * + , . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` { | } ~
Caractères de clé HEX : 0 à 9, a à f

Configuration du réglage de sécurité réseau sans fil

Cliquez sur la page [3] des pages de configuration. Vous pouvez effectuer le réglage de sécurité réseau sans fil suivant. Une fois la configuration terminée, pressez le bouton **Set**.



Elément **Description**

Network security ...Pour régler le type de cryptage. Les types suivants sont disponibles.
WEP64(40)bit Open
WEP64(40)bit Share
WEP128(104)bit Open
WEP128(104)bit Share
WPA-PSK(TKIP)
WPA2-PSK(AES)

Input type.................ASCII ou HEX. Reportez-vous à la section “Remarques concernant l’entrée de caractères”.

Key index1 - 4..........Entrez les clés de cryptage.
Le nombre de caractères utilisé change comme indiqué dans le tableau ci-dessous selon le type de cryptage WEP et le type d’entrée.

Option WEP	Caractères
WEP64(40)bit ASCII	5 caractères
WEP64(40)bit HEX	10 caractères
WEP128(104)bit ASCII	13 caractères
WEP128(104)bit HEX	26 caractères

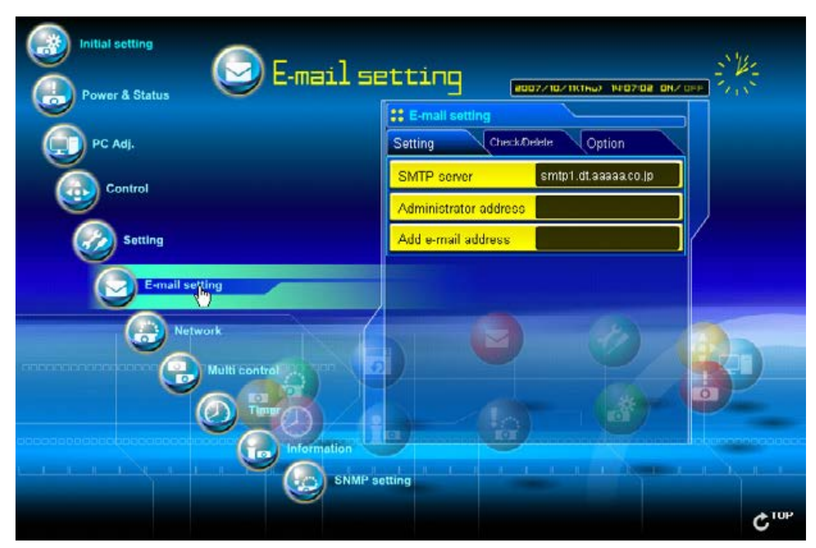
Quatre index de clé peuvent être réglés. Cependant, seul celui ayant une croix sur son bouton radio fonctionne. Both of the number and value of the key index in effect must be same as those of your computer and the access point.
Selon les ordinateurs et les points d’accès utilisés, il est possible que vous ne soyez autorisé à sélectionner qu’une seule clé WEP. Dans ce cas, utilisez key index1.

PSK............................Disponible lorsque “WPA-PSK(TKIP)” ou “WPA2-PSK(AES)” est sélectionné.
La clé PSK ne doit pas comporter moins de 8 chiffres, ni plus de 63 chiffres avec le code ASCII, et 64 chiffres avec le code Hex.



Configuration de l'e-mail

Ce produit possède une fonction E-mail qui peut envoyer un message d'alarme aux utilisateurs ou à un administrateur s'il détecte une anomalie sur le projecteur ou un épuisement de la durée de vie de la lampe. Cliquez sur **E-mail Setting** dans le menu principal et suivez les étapes ci-dessous.





Elément	Description
SMTP server*1	Configure le nom du serveur ou l'adresse IP du serveur SMTP.
Administrator address	Pour configurer l'adresse E-mail de l'administrateur.
Add e-mail address	Pour configurer l'adresse E-mail de l'utilisateur afin d'envoyer un courriel lorsque le projecteur présente une anomalie.

1 Configuration du serveur SMTP et de l'adresse de l'administrateur

Configurez le nom du serveur ou l'adresse IP du serveur SMTP*1 et l'adresse de l'administrateur. L'adresse de l'administrateur est définie sur l'adresse "Reply-to" du message envoyé par le projecteur.

*1 Le serveur SMTP est un serveur permettant d'envoyer les E-mails. Veuillez vous adresser à votre administrateur de réseau pour avoir cette adresse de serveur SMTP. Lorsque le nom de serveur pour le serveur SMTP est utilisé, le DNS doit être configuré pour activer la fonction E-mail (☞ p.53).

✐ Si le projecteur envoie un message d'alarme en raison de l'apparition d'une anomalie sur le projecteur mais que le serveur SMTP est en panne pour une autre raison, le message ne sera pas envoyé. Dans ce cas, le message "Unable to connect to server." s'affichera dans la page de configuration. Pour effacer ce message, effectuez à nouveau la configuration de l'adresse du serveur SMTP.

✐ Pour utiliser la fonction E-mail, il faut que l'adresse DNS soit configurée correctement dans la page de configuration du réseau.

✐ Il est impossible d'utiliser cette fonction E-mail si le serveur DNS et le serveur SMTP ne peuvent pas être utilisés dans votre environnement réseau.

✐ Le projecteur n'envoie pas de message à l'adresse configurée dans la boîte de texte "Administrator address". Si vous voulez envoyer des e-mails à l'adresse de l'administrateur, tapez l'adresse de l'administrateur dans la boîte de texte "Add e-mail address".

2 Enregistrement et suppression des adresses e-mail

Cliquez sur “Add E-mail address” et tapez l’adresse E-mail dans la boîte de texte, puis cliquez sur le bouton **Set**. Pour vérifier les adresses enregistrées, cliquez sur l’onglet du sous-menu **Check/ Delete**. Les adresses sont incluses dans la liste, comme indiqué dans l’illustration ci-contre à droite.

✐ Il est possible d’enregistrer 10 adresses e-mail au maximum.



Pour supprimer les adresses enregistrées, cochez l’adresse que vous voulez supprimer et cliquez sur le bouton **Delete**.

Check / Delete

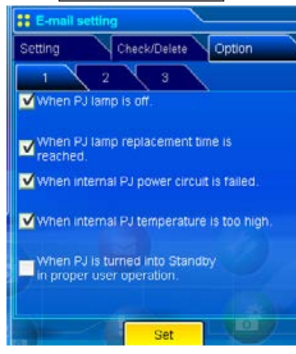


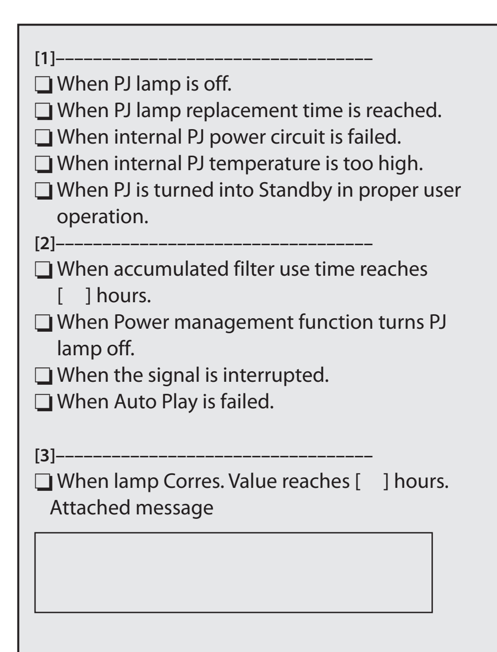
3 Sélection des options pour l’envoi de courriels d’alarme

Cliquez sur l’onglet du sous-menu **Option**. Vérifiez les éléments de conditions sous lesquels les courriels d’alarme seront envoyés, puis cliquez sur le bouton **Set**.

Reportez-vous à la section “Exemples : Type et contenu du courriel d’alarme” à la page suivante.

Option





[1]––––––––––––––––––––––––––––––––
❑ When PJ lamp is off.
❑ When PJ lamp replacement time is reached.
❑ When internal PJ power circuit is failed.
❑ When internal PJ temperature is too high.
❑ When PJ is turned into Standby in proper user operation.

[2]––––––––––––––––––––––––––––––––
❑ When accumulated filter use time reaches [ ] hours.
❑ When Power management function turns PJ lamp off.
❑ When the signal is interrupted.
❑ When Auto Play is failed.

[3]––––––––––––––––––––––––––––––––
❑ When lamp Corres. Value reaches [ ] hours.

Attached message

✐ “When PJ lamp is off” signifie que la lampe s’éteint sans action de l’utilisateur. “When PJ is turned into Standby in proper user operation” signifie que le projecteur est allumé en utilisant le navigateur Web, puis qu’il est mis en mode veille à l’aide de la touche **ON/STANDBY** du projecteur ou de la télécommande.

✐ Si la condition “When Auto Play is failed” est cochée, le trap sera envoyé si une erreur se produit pendant l’opération d’affichage automatique utilisée avec la fonction Network Viewer (☞ p.113). Pour plus de détails concernant les erreurs, reportez-vous à la section “Configuration de l’affichage automatique et page de contrôle [3]” (☞ p.128).

✐ La longueur du message doit être inférieure à 255 caractères.

✐ Il est possible de régler 99 999 heures au maximum pour le temps d’utilisation.

✐ Les paramètres facultatifs sont rétablis par défaut lorsque vous débranchez le cordon d’alimentation du projecteur.

Exemples : type et contenu du courriel d'alarme

Lorsqu'une anomalie apparaît sur le projecteur, les messages d'alarme suivants sont envoyés à l'adresse e-mail enregistrée, selon la condition que vous avez sélectionnée. L'administrateur ou l'utilisateur peut effectuer rapidement une action efficace en recevant ce message. Ceci est très utile pour les travaux d'entretien et de réparation du projecteur.
Voici des exemples de messages reçus.

● *When internal PJ temperature is too high :*

TITLE : Message from projector
10-03-2007 00 : 59
Projector Model Name : *model name*
TCP/IP : 192.168.1.201 Projector Name : Proj05

It sends you following message.

*The Projector lamp is turned off, because internal Projector temperature is too high.
Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

[A] 81.5 degrees fahrenheit [B] 134 degrees fahrenheit [C] 95.6 degrees fahrenheit
Temperature of Sensor B is too high.

✐ Le projecteur communique aux utilisateurs l'information signalant que les capteurs thermiques situés dans le projecteur ont détecté une élévation de température anormale et que le projecteur a donc été éteint. Pour ce qui concerne les emplacements des capteurs et les températures, reportez-vous à la section "Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état" (☞ p.66). Pour plus de détails, reportez-vous aussi au mode d'emploi du projecteur.

● *When internal PJ power circuit is failed :*

TITLE : Message from projector
10-03-2007 00 : 59
Projector Model Name : *model name*
TCP/IP : 192.168.1.201 Projector Name : Proj05

It sends you following message.

*The Projector lamp is turned off, because Projector power circuit is failed.
Unplug the Projector from AC outlet and ask servicing to qualified service personnel.

MAIN,	P-FAIL	OK
MAIN,	1.8V	OK
MCI,	P-FAIL	NG

Informations d'erreur

✐ Le projecteur détecte la coupure de courant. Débranchez le cordon d'alimentation et rebranchez-le, et remettez le projecteur en marche pour vérifier l'opération. Si le problème persiste, débranchez le cordon d'alimentation et faîtes réparer l'appareil par un technicien qualifié.

● *When PJ lamp replacement time is reached :*

TITLE : Message from projector
10-03-2007 00 : 59
Projector Model Name : *model name*
TCP/IP : 192.168.1.201 Projector Name : Proj05

It sends you following message.

*The PJ lamp replace time is reached.

✐ Remplacez immédiatement la lampe, et remettez le compteur de la lampe à zéro. Si vous utilisez le projecteur sans avoir remis le compteur de la lampe à zéro, le message d'alarme sera envoyé aux utilisateurs à chaque mise sous tension du projecteur. Ce message d'alarme ne sera pas envoyé si la condition d'envoi de courriel "When the life span of lamp is reached" n'est pas cochée.

● *When lamp corres. value reaches preselect use time :*

TITLE : Message from projector
10-03-2007 00 : 59
Projector Model Name : *model name*
TCP/IP : 192.168.1.201 Projector Name : Proj05

It sends you following message.

*The accumulated lamp use time reaches 1800 hours.
Prepare for the lamp replacement.

Messages discrétionnaires

✐ Le projecteur envoie un message libre lorsque le temps d'utilisation de la lampe (valeur correspondante) atteint le temps d'utilisation de lampe présélectionné. Il peut être utilisé pour les préparatifs de remplacement de la lampe et les avis d'entretien requis.



Configuration SNMP

Ce produit possède une fonction d'agent SNMP (Simple Network Management Protocol). Le SNMP comprend un gestionnaire et des agents. Le groupe qui échange des informations avec le SNMP est appelé "Communauté". Il existe deux modes d'accès dans une communauté : Refer (lecture seule) et Set (lecture-écriture).
Ce produit permet d'utiliser uniquement le mode Refer (lecture seule). Le message SNMP communique l'état du projecteur appelé "Trap" à un administrateur. Cliquez sur **SNMP Setting** dans le menu principal, et configurez chaque élément.

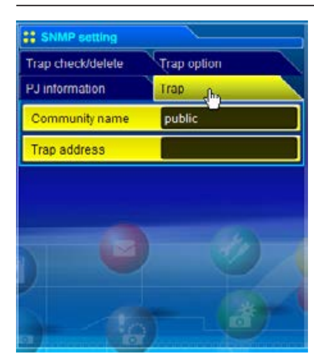


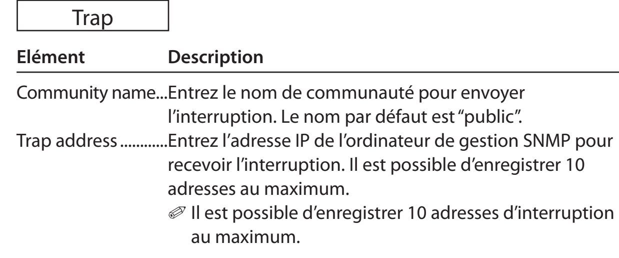


PJ information

Elément	Description
Contact	Entrez le nom d'utilisateur du projecteur, etc. (optionnel).
Place	Entrez l'emplacement du projecteur (optionnel).
Community name(refer)	Entrez le nom de communauté (lecture seule). Le nom par défaut est "public".

✐ L'agent SNMP fourni avec ce produit est basé sur MIB-2 défini par RFC1213. Pour plus de détails concernant les informations MIB privées, reportez-vous au fichier "Mibinfo/XUPjNet.mib" dans le CD-ROM.





Trap

Elément	Description
Community name...	Entrez le nom de communauté pour envoyer l'interruption. Le nom par défaut est "public".
Trap address	Entrez l'adresse IP de l'ordinateur de gestion SNMP pour recevoir l'interruption. Il est possible d'enregistrer 10 adresses au maximum. ✐ Il est possible d'enregistrer 10 adresses d'interruption au maximum.



Trap check/delete

Pour vérifier et supprimer l'adresse d'interruption

Vérification de l'adresse d'interruption enregistrée et suppression de l'adresse.

Pour supprimer l'adresse, cochez la case se trouvant en face de l'adresse IP, puis cliquez sur le bouton **Delete**.



Trap option

Configuration de l'option d'interruption

Cochez les cases se trouvant en face de l'élément de condition pour envoyer d'interruption.

✐ Cliquez sur le bouton **Set** si vous cochez ou décochez la case dans une page.

[1]––––––––––––––––––––––––––––––––––
❑ When PJ lamp is off.
❑ When PJ lamp replacement time is reached.
❑ When internal PJ power circuit is failed.
❑ When internal PJ temperature is too high.

[2]––––––––––––––––––––––––––––––––––
❑ When PJ is turned into Standby in proper user operation.
❑ When accumulated filter use time reaches [ ] hours.
❑ When Power management function turns PJ lamp off.

[3]––––––––––––––––––––––––––––––––––
❑ When the signal is interrupted.
❑ When Auto Play is failed.
❑ When lamp Corres. Value reaches [ ] hours.

✐ "When PJ lamp is off" signifie que la lampe s'éteint sans action de l'utilisateur. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" signifie que le projecteur est allumé en utilisant le navigateur Web, puis qu'il est mis en mode veille à l'aide de la touche **ON/STANDBY** du projecteur ou de la télécommande.

✐ Il est possible de régler 99.999 heures au maximum pour le réglage de l'heure.

✐ Si la condition "When Auto Play is failed" est cochée, le trap sera envoyé si une erreur se produit pendant l'opération d'affichage automatique utilisée avec la fonction Network Viewer (☞ p.113). Pour plus de détails concernant les erreurs, reportez-vous à la section "Configuration de l'affichage automatique et page de contrôle [3]" (☞ p.127).

Chapitre 7

7. Contrôle du projecteur

Ce chapitre décrit le contrôle et la configuration du projecteur en utilisant le navigateur Web.



Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état

Cliquez sur **Power & Status** dans le menu principal. La page de contrôle apparaît alors. Vous pouvez contrôler l'alimentation du projecteur en cliquant sur le bouton **ON** ou **Standby** dans la page.



La fenêtre de confirmation représentée ci-dessous apparaît lorsque vous pressez le bouton **Standby**.



Fenêtre de confirmation surgissante

Elément **Description**

PJ status

Power ....Affiche l'état de la lampe. (ON, OFF, On starting up, On cooling down)

Status ....Affiche l'état de l'alimentation du projecteur. (Reportez-vous à la page suivante.)

Power control..............Pour contrôler l'alimentation du projecteur en cliquant sur le bouton **ON** ou **Standby**.

PJ temp.

Inside temp.A ....Affiche la température à proximité immédiate de la lampe du projecteur.

Inside temp.B ....Affiche la température à proximité immédiate du panneau du projecteur.

External temp. ....Affiche la température à proximité immédiate de l'ouverture d'entrée d'air.

⚠ ....L'icône d'avertissement apparaît si la température dépasse une valeur spécifiée. Vérifiez si aucun objet n'obstrue le débit d'air autour de l'orifice d'entrée ou de sortie d'air. Il est possible que le filtre à air soit bouché. Nettoyez le filtre à air.

* L'unité de température peut être réglée soit en Centigrades soit en Fahrenheit dans l'élément "Réglage initial" (☞ p.52).

✐ Il est impossible d'allumer le projecteur pendant son refroidissement.

✐ Le navigateur Web vérifie et met à jour automatiquement l'état du projecteur toutes les 30 secondes.

A propos de l'état du projecteur

Status	Description
Normal	Le projecteur fonctionne normalement.
Power management in operation	L'extinction automatique est activée.
Lamp failure	Une panne de lampe s'est produite.
Abnormal Temperature	La température du projecteur est trop élevée.
Cooling down after abnormal Temp.	Le projecteur a détecté une température anormale et est en train de se refroidir.
Standby after Abnormal Temp.	Le projecteur a détecté une température anormale et est passé en mode veille.
Power failure	Une panne de courant s'est produite dans le projecteur. Le projecteur est éteint. Débranchez le cordon secteur et demandez à un agent d'entretien qualifié d'inspecter l'appareil. Si une panne de courant se produit sur le projecteur, le message "Power failure" s'affiche dans la colonne d'état et l'icône d'information apparaît dans la colonne d'alimentation, comme indiqué dans l'illustration ci-dessous. Cliquez sur cette icône pour afficher de plus amples informations concernant cette panne de courant.



Lorsqu'une limite de sécurité (verrouillage de code PIN) a été établie sur le projecteur, vous ne pouvez pas le contrôler via le réseau. Pour contrôler le projecteur via le réseau, déverrouillez la sécurité sur le projecteur en utilisant la commande du menu du projecteur.

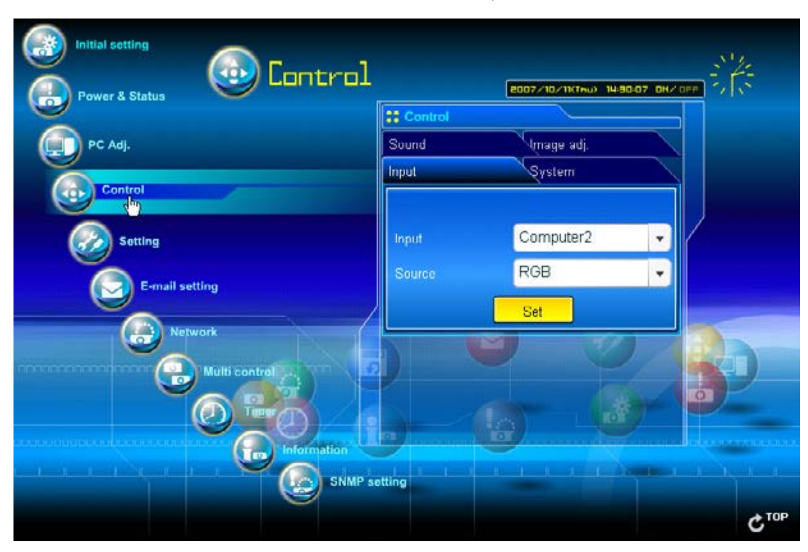
Précaution relative à la mise sous/hors tension du projecteur via les réseaux
Lorsque vous mettez le projecteur sous/hors tension via les réseaux, préréglez le projecteur comme suit :
1. Sélectionnez "Réglages" dans le menu du projecteur.
2. Sélectionnez "Mode veille" dans le menu Réglages, et réglez le mode comme "Réseau".
Si vous réglez cette fonction sur Réseau, la partie réseau du projecteur sera constamment alimentée en courant, même si le projecteur est éteint. Si vous réglez cette fonction sur Eco, la partie réseau sera éteinte lorsque vous éteindrez le projecteur. Par conséquent, il sera impossible de mettre le projecteur sous/hors tension via les réseaux.



Commandes

Cliquez sur **Control** dans le menu principal. La méthode de configuration diffère selon le contenu de la page. Cliquez sur le numéro de page pour changer de page, et sélectionnez les éléments de réglage voulus.

✐ **Pour plus de détails concernant chacun des éléments de commande, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.**



Entrée

Cette fonction permet de sélectionner le mode d'entrée et le mode de source du projecteur. Cliquez sur le bouton **Set** après avoir sélectionné le mode d'entrée et le mode de source.



Elément	Description	
Input	Sélectionne le mode d'entrée du projecteur.	
Source	Sélectionne la source de signal de l'entrée.	
	Computer1 :	RVB
		Component
		RVB(Scart)
	Computer2 :	RVB(PC analog)
	HDMI :	HDMI
	Video :	Video
	S-video :	S-video
	Network :	Network

✐ La page de commande fait apparaître les éléments de commande valides en fonction du mode d'entrée sélectionné, du signal ou des fonctions du projecteur que vous utilisez ; par conséquent, les éléments de commande décrits pourront être différents des éléments de commande réels sur l'affichage de la page. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.

✐ Lorsque le projecteur est en mode veille, seule la minuterie du menu de configuration sera utilisable ; les autres ne seront pas utilisables.

Système

Cette fonction permet de sélectionner le système de l'entrée de signal du projecteur. Les modes de système utilisables figurent dans la liste du menu déroulant en fonction du signal d'entrée. Sélectionnez un système puis cliquez sur le bouton **Set**.



Sélection utilisable sur l'entrée RVB(PC analog)

Elément	Description
XGA1	Bascule automatiquement sur le bon système informatique du signal d'entrée. * Modes de système d'ordinateur (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) correspondant au signal d' entrée de la liste.

Sélection utilisable sur l'entrée Video/S-video/Scart

Elément	Description
AUTO	Bascule automatiquement sur le système de couleurs correct du signal d'entrée. * Les systèmes de couleurs sélectionnables sont PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M et PAL-N. * AUTO est fixe sur l'entrée Scart.

Sélection utilisable sur l'entrée HDMI

Elément	Description
D-480p	Bascule automatiquement sur le système de balayage correct du signal d'entrée. * Les systèmes de balayage sélectionnables sont D-480i, D-575i, D-480p, D-575p, D-720p, D-1080i et D-1080p.
D-XGA	Bascule automatiquement sur le bon système informatique du signal d'entrée. * Modes de système d'ordinateur (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...) correspondant au signal d'entrée de la liste.

Sélection utilisable sur l'entrée Component

Elément	Description
AUTO	Bascule automatiquement sur le système de balayage correct du signal d'entrée. * Les systèmes de balayage sélectionnables sont 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i et 1080i.

✐ Si les modes (Mode1 à Mode5) mémorisés dans l'élément "Réglage de l'ordinateur" (☞ p.72) sont disponibles, ils figureront aussi dans la liste avec le mode ci-dessus.

Réglage de l'image

Cette fonction permet de régler l'image projetée et de sauvegarder le mode d'image. Pour enregistrer la valeur réglée, cliquez sur le bouton **Store** ; pour charger la valeur réglée, cliquez sur le bouton **Load**.



Elément	Description
Contrast	Pour régler le contraste de l'image.
Brightness	Pour régler la luminosité de l'image.
Color	Pour régler la saturation des couleurs de l'image.
Tint	Pour régler la teinte de l'image.



Elément	Description
Color temp.	Pour régler un mode de température de couleur.
White balance Red, Green, Blue	Pour régler chaque balance des blancs respectivement.
Sharpness	Pour régler la netteté de l'image.

* Lorsque la valeur de la balance des blancs est changée, "Adj." est indiqué pour l'élément Color temp.



Elément	Description
Gamma	Pour régler la luminosité de la partie foncée de l'image.
Noise reduction	Pour basculer le mode de réduction de bruit.
Progressive	Pour basculer le mode progressif.
Reset	Pour remettre le réglage de l'image aux niveaux précédents.
Store	Pour mémoriser les valeurs de réglage de l'image. Sélectionnez un élément [Image 1 – Image 4] dans le menu déroulant, puis cliquez sur le bouton **Store**.
Load	Pour charger le mode d'image. Sélectionnez un mode d'image dans le menu déroulant, puis cliquez sur le bouton **Load**. Il est possible qu'il n'y ait pas de mode utilisable selon le mode d'entrée utilisé, comme indiqué dans le tableau ci-contre à gauche.

	Input source	
Image mode	Video	Computer
Dynamic	✔	✔
Standard	✔	✔
Real	*	✔
Cinema	✔	*
Blackboard(Green)	✔	✔
Colorboard	✔	✔
Image 1 - 4	✔	✔

✐ La marque "✔" indique le mode d'image utilisable avec la source d'entrée sélectionnée. Le message d'erreur apparaît lorsque le mode d'image désactivé indiqué par la marque "*" est sélectionné.

Son

Cette fonction permet de régler le son du projecteur. Les valeurs figurant dans la boîte de texte représentent l'état ou la valeur de commande actuelle.



Elément	Description
Volume	Pour régler le volume sonore des haut-parleurs.
Mute	Pour couper le son.



Réglage de l’ordinateur

Cliquez sur **PC Adj.** dans le menu principal. Cette fonction permet de régler le signal provenant de l’ordinateur connecté au projecteur, afin d’obtenir une image correcte sur l’écran.





Elément	Description
Current mode..........	Pour afficher un mode actuel tel que VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, etc. ; MODE1 - MODE5 sont les modes personnalisés créés en utilisant la fonction “Mode Store” décrite ci-dessous.
Auto PC adj.	Pour effectuer le réglage automatique.
Fine sync.	Pour effectuer le réglage de Synchro fine.
Total dots..................	Pour régler le nombre total de points dans la période horizontale.
Clamp........................	Pour régler la phase du serrage (clamp).
Display area	
Horizontal	Pour régler la zone d’image horizontalement.
Vertical	Pour régler la zone d’image verticalement.



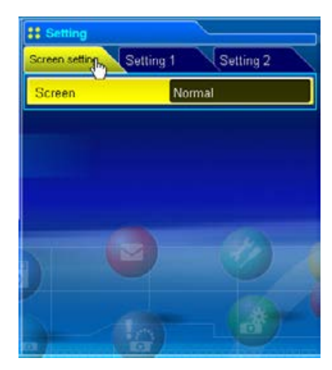
Elément	Description
Position	
Horizontal	Pour régler la position horizontale de l’écran.
Vertical	Pour régler la position verticale de l’écran.
Reset..........................	Pour remettre les réglages de l’ordinateur aux niveaux précédents.
Mode Store	Pour mémoriser les valeurs de réglage de l’ordinateur. Sélectionnez un nº de mode [Mode1 – Mode5] dans le menu déroulant.
Mode Free	Pour effacer les valeurs de réglage de l’ordinateur. Sélectionnez un nº de mode [Mode1 – Mode5] dans le menu déroulant.



Configuration du projecteur

Cliquez sur **Setting** dans le menu principal. Cette fonction permet de configurer le projecteur. Sélectionnez le sous-menu [Screen setting], [Setting 1] ou [Setting 2], puis configurez chaque paramètre.





Elément	Description
Screen........................	Pour basculer le mode d'écran. Il est possible qu'il n'y ait pas de mode utilisable selon le mode d'entrée utilisé, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.

	Input source	
Screen mode	Video	Computer
Normal	✔	✔
True	*	✔
Full	✔	✔
Zoom	✔	*
Wide	✔	*
Natural wide	✔	*
Custom	✔	✔

✐ La marque "✔" indique le mode d'écran utilisable dans le système de source d'entrée sélectionnée. Le message d'erreur apparaît lorsque le mode d'écran désactivé indiqué par la marque "*" est sélectionné.



Elément	Description
Language	Pour configurer l'affichage de la langue du menu d'affichage à l'écran du projecteur.
Auto setup	Pour exécuter la fonction Auto PC Adj, et Auto Keystone ci-dessous, en fonction de chaque réglage après que vous ayez cliqué sur le bouton **Start**.
Auto PC adj..........	Pour régler le mode Auto PC Adjustment.
Input search	Pour configurer le mode de détection de signal d'entrée automatique.
Auto keystone ...	Pour régler le mode Keystone automatique.
Background	Pour régler le fond d'écran lorsqu'aucun signal n'est entré.



Elément	Description
Display........................	Pour activer ou désactiver l'affichage du menu à l'écran sur l'écran. Countdown off .... Fait apparaître l'image lors du démarrage
Logo	Pour configurer l'affichage du logo sur l'écran lors du démarrage.
Ceiling.........................	Pour régler le mode d'inversion haut/bas et gauche/droite de l'image.
Rear.............................	Pour régler le mode d'inversion gauche/droite de l'image.
HDMI setup..............	Configure la forme du signal d'entrée de l'entrée HDMI.
Image....................	Configure le niveau de l'image numérique R/G/B du HDMI.
Sound	Configure l'entrée audio lorsque vous utilisez le HDMI.



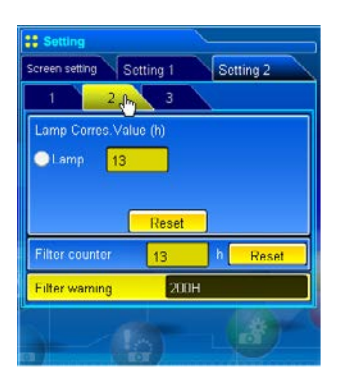
Elément	Description
Terminal	Configure la prise "COMPUTER IN 2/MONITOR OUT".
Pointer	Pour régler la forme du pointeur.
Picture in Picture....	Configure le mode Picture in Picture et configurez la taille et la position de la sous image.
Mode......................	Configure le mode Picture in Picture.
Subpicture size...	Configure la taille de l'image secondaire.
Subpicture position ..	Configure la position de l'image secondaire.



Elément	Description
Power management	Pour passer dans le mode d'extinction automatique sélectionné si le signal d'entrée est interrompu et que vous n'appuyez sur aucune touche de commande pendant l'intervalle de temps spécifié. *L'intervalle de temps spécifié peut être réglé de 1 à 30 min.
On start	Pour passer en mode de mise sous tension lorsque le cordon secteur est connecté à la prise.
Standby mode	Pour activer ou désactiver la fonction réseau en mode veille. Normal..... Activé Eco .... Désactivé
Lamp control...........	Pour sélectionner le mode de commande de la lampe.
Remote control	Pour configurer le code de télécommande.



Elément	Description
Key lock	Pour configurer l'interdiction des commandes sur le projecteur ou sur la télécommande.
Closed caption	Pour régler la fonction Closed caption.
Closed caption	Pour régler le mode Closed caption. (OFF/CC1/CC2/CC3/CC4)
Color	Pour régler la couleur du contenu. (Color/White)
Fan	Pour configurer les options de refroidissement après la mise hors tension. L1 Refroidissement normal L2 Refroidissement silencieux
Fan control	Pour configurer la vitesse du ventilateur. Off Mode normal On1 Mode altitude 1 On2 Mode altitude 2 On3 Mode vitesse de ventilation max



Elément	Description
Lamp Corres. value	Affiche le temps d'utilisation (Valeur correspondante) de la lampe et réinitialise le compteur.
Filter counter	Affiche le temps d'utilisation du filtre. Remettez le temps à zéro après avoir nettoyé le filtre.
Filter warning	Pour configurer le temps au bout duquel le message d'alarme du filtre apparaîtra sur l'écran.

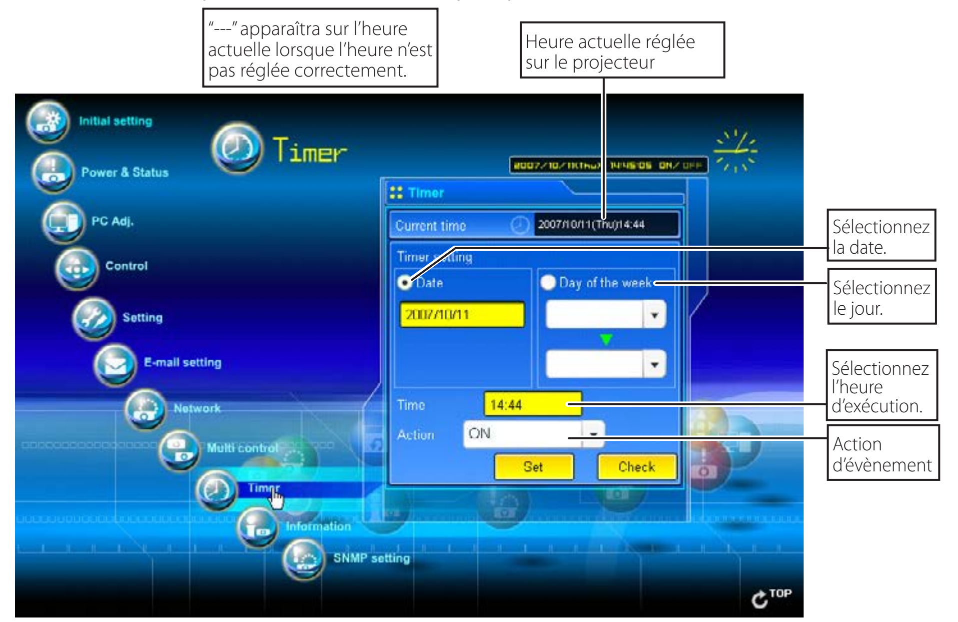


Elément	Description
Factory default	Pour mettre tous les éléments de commande du projecteur au réglage par défaut, à l'exception des éléments suivants. Lamp Corres. Value, PJ time, Filter time, Verrouillage code PIN et Mémoriser logo PIN code.
No show	Pour faire disparaître l'image momentanément.
Freeze	Pour mettre l'image en mode d'arrêt sur image.
P-Timer	Pour basculer l'affichage de P-Timer. ON .... Pour démarrer l'indication P-Timer. STOP ...... Pour arrêter le compte à rebours de P-Timer. OFF .... Pour arrêter l'indication P-Timer.



Configuration de la minuterie

Cette page permet de configurer la minuterie pour éteindre ou allumer le projecteur à un jour/date et heure programmés. Procédez comme suit pour effectuer la configuration.
Cliquez sur **Timer** dans le menu principal.



Configuration de la minuterie

1 Réglez un jour ou une date

Pour régler l'évènement de minuterie à la même heure tous les jours ou toutes les semaines,
Sélectionnez l'entrée **day** à l'aide du bouton radio, puis sélectionnez le jour voulu à partir du bouton du menu déroulant.
Vous pouvez sélectionner les jours suivants :

- **Same time everyday**
- **Every week (days from Monday to Sunday)**

Pour régler l'évènement de minuterie à une date spécifiée,
sélectionnez l'entrée **date** à l'aide du bouton radio, puis tapez la date en format (Année/Mois/Jour).

Ex. : Tapez [2007/12/20] si vous spécifiez [20 décembre 2007].

Ce projecteur ne possède pas de pile incorporée. Les informations de date et d'heure sont perdues lorsque le projecteur est éteint (lorsque "Eco" a été réglé pour le mode de veille (reportez-vous à la page 74)), ou lorsque la configuration du réseau est réinitialisée. La fonction de minuterie est désactivée jusqu'à ce que l'heure ait été réglée correctement. Lorsque vous utilisez l'adresse NTP pour le réglage de l'heure, l'heure actuelle est acquise lorsque le projecteur démarre, et la fonction de minuterie est activée une fois que le réglage de l'heure a été effectué correctement.

2 Sélectionnez l'heure d'exécution.

Tapez l'heure au format 24 heures et (Heures : Minutes).

Ex. : tapez [18 : 25] si vous spécifiez [18 heures et 25 minutes].

3 Sélectionnez l'action d'évènement.

Sélectionnez une action d'évènement dans le menu déroulant.

Evènement	Action
ON	Allume le projecteur.
OFF	Eteint le projecteur.
Lamp Auto	Change le mode lampe sur "Auto".
Lamp High	Change le mode lampe sur "High".
Lamp Normal	Fait passer le mode de lampe à "Normal".
Lamp Eco	Fait passer le mode de lampe à "Eco".

4 Enregistrez l'évènement

Cliquez sur le bouton **Set** pour enregistrer l'évènement de minuterie réglé. Répétez les étapes 1 à 4 pour configurer un autre évènement de minuterie.

Vérification des évènements de minuterie

Pour vérifier les évènements de minuterie réglés, cliquez sur le bouton **Check**. Les évènements de minuterie apparaissent dans une liste. Les évènements apparaissant sur fond bleu représentent les évènements avec minuterie désactivée.



Changement du mode d'évènement

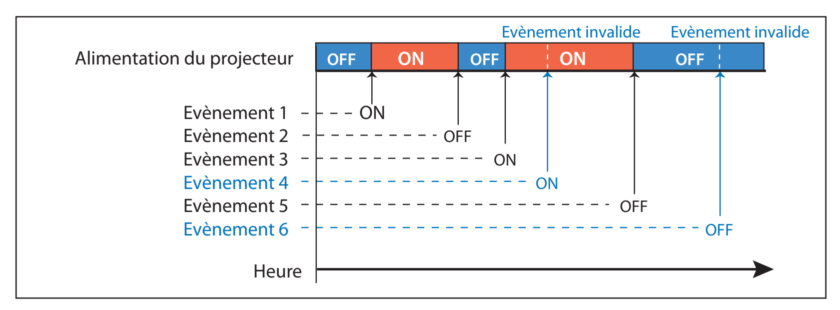
Dans la liste d'évènements qui apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton **Check**, cliquez sur l'évènement que vous voulez supprimer, désactiver ou activer. Cliquez sur le bouton **Cancel**, **Delete**, **Timer ON** ou **Timer OFF** dans la palette contextuelle.



Bouton	Opération
Cancel	Pour annuler le réglage.
Delete	Pour supprimer l'évènement de minuterie.
Timer OFF	Pour désactiver momentanément l'évènement de minuterie.
Timer ON	Pour activer l'évènement de minuterie.

Remarques concernant la configuration de la minuterie

✐ Il est possible d'enregistrer 10 évènements de minuterie au maximum. Les évènements de minuterie fonctionnent toujours en fonction de l'évènement valide suivant, conformément à l'état d'alimentation du projecteur. Dans l'exemple ci-dessous, l'évènement 3 allume le projecteur afin que l'évènement 4 suivant (allumant aussi le projecteur) ne soit pas opérationnel car le projecteur est déjà allumé. De même, lorsque le projecteur est éteint par l'évènement 5, l'évènement 6 OFF n'enclenche pas à nouveau l'extinction du projecteur. Toutefois, ces évènements secondaires (évènement 4 et évènement 6) deviendront opérationnels si une personne éteint le projecteur (après l'évènement 3 et avant l'évènement 4) ou allume le projecteur (après l'évènement 5 et avant l'évènement 6).



✐ Lorsque les évènements de minuterie sont réglés à la même heure, l'évènement réglé en dernier aura priorité sur les évènements précédents. Par exemple, s'il y a un évènement tel que "ON à 8 : 00 tous les jours" puis qu'un nouvel évènement tel que "OFF à 8 : 00 tous les jours" est réglé, l'évènement réglé en dernier seulement sera opérationnel.

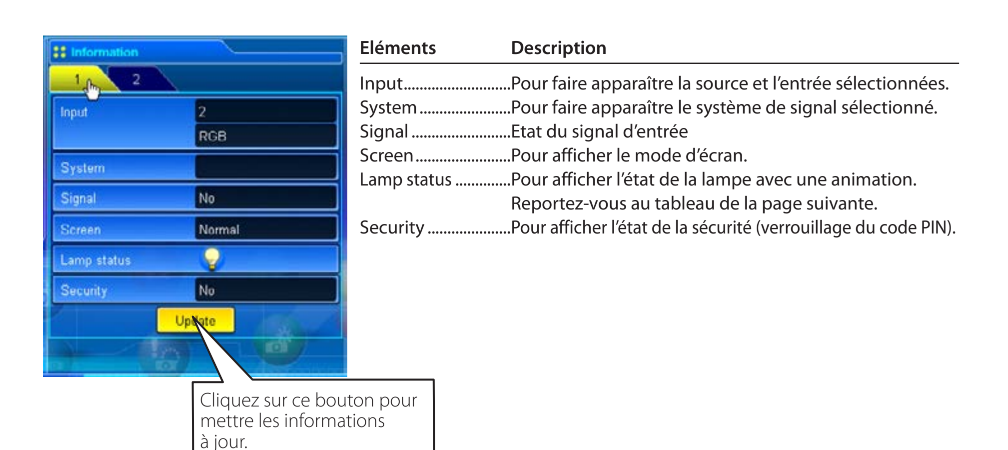
✐ Lorsque l'évènement de minuterie **ON** se produit pendant la période de refroidissement, cet évènement sera invalide car il est impossible d'allumer le projecteur pendant cette période de refroidissement.



Informations relatives au projecteur

Cette page permet d'afficher les informations de base relatives à l'état du projecteur. Cliquez sur **Information** dans le menu principal.



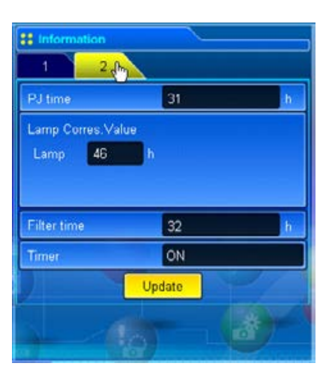


Cliquez sur ce bouton pour mettre les informations à jour.

Eléments	Description
Input	Pour faire apparaître la source et l'entrée sélectionnées.
System	Pour faire apparaître le système de signal sélectionné.
Signal	Etat du signal d'entrée
Screen	Pour afficher le mode d'écran.
Lamp status	Pour afficher l'état de la lampe avec une animation. Reportez-vous au tableau de la page suivante.
Security	Pour afficher l'état de la sécurité (verrouillage du code PIN).

Indication de l'état de la lampe

Affichage/ fond de l'icône	Status
Blanc-Jaune/Bleu	Lampe allumée (Normal)
Blanc-Jaune/Rouge	Lampe allumée (La lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe.)
Gris/Bleu	Lampe éteinte (Normal)
Gris/Rouge	Lampe éteinte (La lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe.)
Rouge/Bleu avec X	Panne de la lampe (Panne de la lampe, vérifiez l'état de la lampe.)
Rouge/Rouge avec X	Panne de la lampe (Panne de la lampe et la lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe.)



Eléments **Description**

PJ time ....Pour afficher le temps d'utilisation cumulé du projecteur.
Lamp Corres.
Value ....Pour afficher le temps d'utilisation (valeur correspondante) de la lampe.
Filter time ....Pour afficher le temps d'utilisation du filtre.
Timer..........................Pour afficher l'état de configuration de la minuterie.
ON La minuterie a été configurée.
OFF Pas de configuration de la minuterie



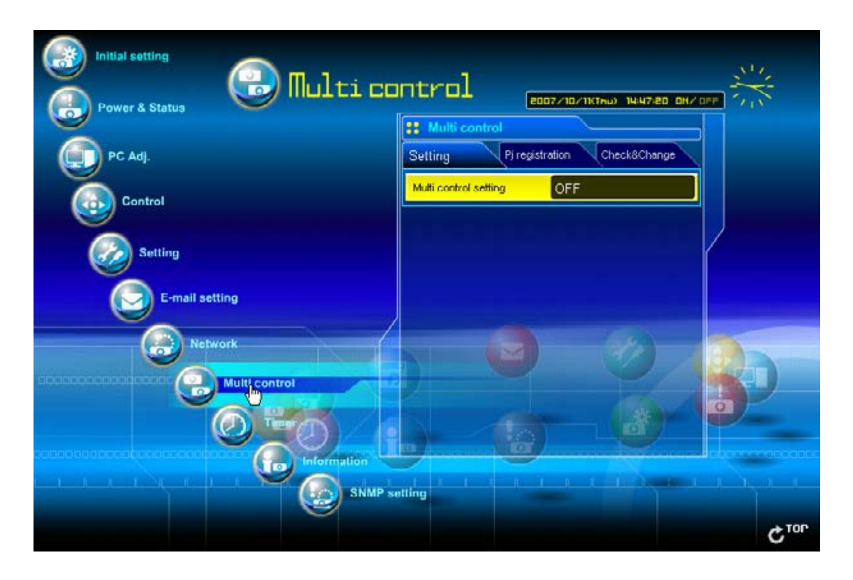
Contrôle multiple

Contrôle et configuration de plusieurs projecteurs

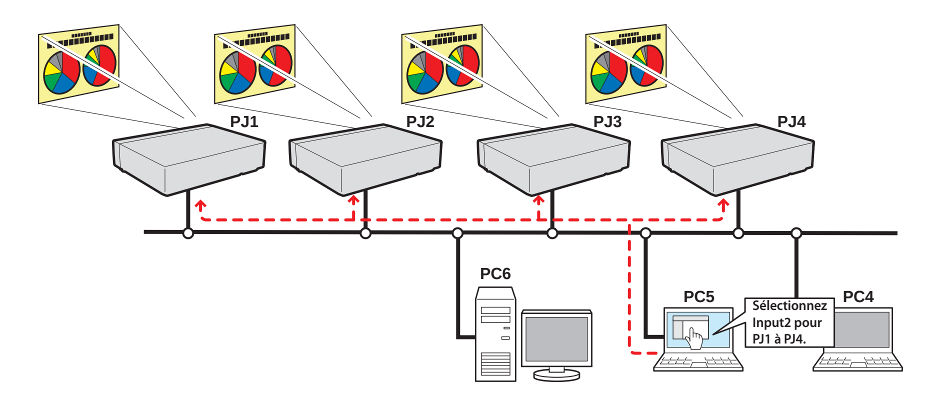
Lorsque vous installez plusieurs projecteurs sur le réseau, vous pouvez les contrôler et les configurer simultanément. Cliquez sur **Multi Control** dans le menu principal pour faire apparaître la page de contrôle.

Remarque :

Pour contrôler plusieurs projecteurs, chaque projecteur doit être réglé au même Code PIN réseau.



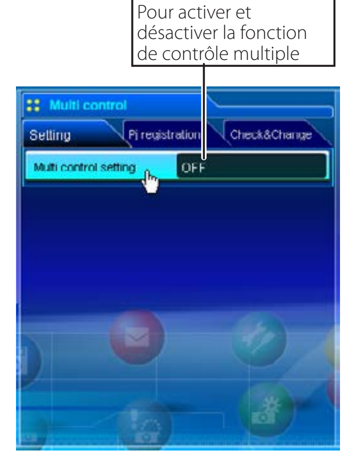
Exemple de contrôle multiple



Démarrage/arrêt du contrôle multiple

Pour démarrer ou arrêter le contrôle de plusieurs projecteurs, cliquez sur le menu Multi control setting, puis sélectionnez ON ou OFF.

Pour activer et désactiver la fonction de contrôle multiple



Multi control setting

OFF ....Pour arrêter la fonction de contrôle multiple.

ON............Pour démarrer la fonction de contrôle multiple. Le menu Multi control apparaît lorsque ON a été établi. Ces éléments de menu sont liés au menu principal.





Les menus acceptant le contrôle multiple sont "Power & Status", "PC adjustment", "Control", "Setting", "E-mail setting", "Timer", "SNMP setting" et "Network Viewer". Cliquez sur chaque menu et effectuez le réglage et la configuration.

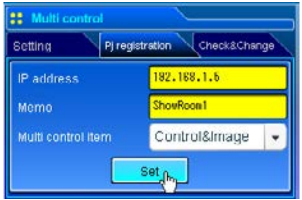
✐ Les mots "MULTI CONTROL" apparaissent sur chacune des pages de contrôle pendant que le contrôle multiple est effectué.

Ceci indique que le contrôle multiple est effectué actuellement.



Enregistrement du projecteur

Pour utiliser la fonction de contrôle multiple, enregistrez l'adresse IP du projecteur que vous voulez contrôler. Cliquez sur l'onglet du sous-menu **PJ registration**, configurez les éléments IP address, Memo et Multi control item, puis cliquez sur le bouton **Set**.



Eléments	Description
IP address	Entrez l'adresse IP du projecteur à contrôler.
Memo	Entrez le nom du projecteur ou l'emplacement d'installation, etc.
Multi control item	
Control	Contrôle du projecteur
Control & Image	Contrôle et affichage des images
Image	Affichage des images

Vérification du projecteur enregistré

Pour vérifier les informations enregistrées, cliquez sur l'onglet du sous-menu **Check & Change**. Les informations enregistrées du projecteur apparaissent dans une liste, comme indiqué ci-dessous.
* Le mot "none" s'affiche si la fonction "Memo" est utilisée.

* Si vous cliquez sur une adresse IP figurant dans la liste, la page de connexion du projecteur sélectionné apparaît dans une nouvelle fenêtre.

IP address

Status

Mémo

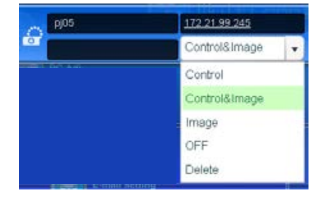
Nº de page

Cliquez ici pour fermer le sous-menu Check & Change.

✐ Vous pouvez enregistrer 10 projecteurs par page ; vous pouvez enregistrer 100 jeux au maximum pour le contrôle multiple.

Changement du mode du projecteur enregistré

Pour changer le mode du projecteur enregistré, sélectionnez un mode à l'aide du bouton de menu déroulant sous l'adresse IP du projecteur cible, puis cliquez sur le bouton **Set**.

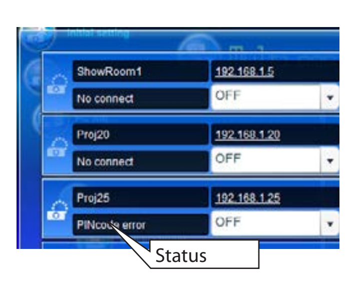


Mode	Opération
Control	Contrôle du projecteur
Control & Image	Contrôle et affichage des images
Image	Affichage des images
OFF	Exclusion du contrôle multiple
Delete	Suppression du contrôle multiple

* L'élément de contrôle multiple (Multi control) n'est pas changé lorsque vous utilisez la fonction Network Viewer. Il n'est pas utilisable en LIGHT MODE.

Status

Si certains des projecteurs enregistrés sont désactivés pour certaines raisons (telles qu'une déconnexion de la source d'alimentation, une déconnexion du câble réseau, une déconnexion du réseau), les changements de contrôle continueront à être opérationnels pour les projecteurs qui sont encore activés. Simultanément, les projecteurs désactivés sont exclus du contrôle multiple. L'état des projecteurs enregistrés est indiqué sous le nom du projecteur. Pour les indications d'état, reportez-vous au tableau ci-dessous.

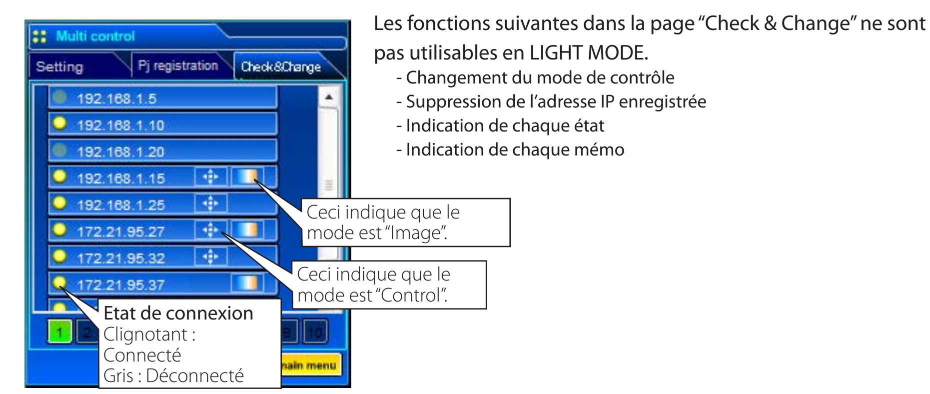


Status	Description
(vierge)	Le projecteur est connecté correctement au réseau.
No connect	Il est possible que le projecteur ne soit pas connecté au réseau. Veuillez vérifier la connexion et la configuration du réseau de ce projecteur.
PIN code error	Le code PIN est incorrect. Les codes PIN des projecteurs placés sous contrôle multiple doivent être identiques. Changez le code PIN de ce projecteur au code PIN commun (p.32, p.42).
File Error	Pas d'affichage des images. Vérifiez si ce projecteur utilise la fonction Network Capture ou la fonction Network Viewer individuellement, ou s'il est en mode veille.

* Le projecteur met à jour l'état au moment où la fonction de contrôle multiple est exécutée.

✐ Si le projecteur placé sous contrôle multiple est en mode veille, il est impossible d'utiliser les éléments "PC adj.", "Control" et "Setting".
✐ Il est impossible d'enregistrer, de supprimer ou de changer le réglage du contrôle multiple lorsque vous utilisez la fonction Network Viewer.
✐ Il est recommandé de choisir un projecteur spécifié comme maître pour la configuration lorsque vous utilisez cette fonction de contrôle multiple. Le contrôle des projecteurs placés sous contrôle multiple deviendra trop compliqué à effectuer si cette fonction est utilisée pour chaque projecteur.
✐ Si le projecteur enregistré n'est pas connecté au réseau, un certain délai sera nécessaire pour accomplir l'opération de contrôle multiple, car il faudra alors attendre la réponse de chaque projecteur enregistré.
✐ Certains éléments sont désactivés dans la fonction de contrôle multiple en LIGHT MODE.

Page de Check & Change en LIGHT MODE



Les fonctions suivantes dans la page "Check & Change" ne sont pas utilisables en LIGHT MODE.

- Changement du mode de contrôle
- Suppression de l'adresse IP enregistrée
- Indication de chaque état
- Indication de chaque mémo

(Page de Check & Change en LIGHT MODE)

Contrôle général simultané

"Power & Status", "PC adjustment", "Control" et "Setting" peuvent être contrôlés tous ensemble simultanément. Réglez sur "ON" l'élément Multi control setting, et réglez le contrôle de chaque menu. La valeur réglée est appliquée dans l'ordre aux projecteurs enregistrés.

✐ Ceci n'est opérationnel que si l'élément Multi control item du projecteur enregistré est réglé soit sur "Control & Image" soit sur "Control".



Contrôle général simultané

"E-mail setting", "SNMP setting" et "Timer" peuvent être réglés tous ensemble simultanément. Mettez sur "ON" l'élément Multi control setting et les éléments de chaque menu. La valeur réglée est appliquée dans l'ordre aux projecteurs enregistrés.

✐ Ceci n'est opérationnel que si l'élément Multi control item du projecteur enregistré est réglé soit sur "Control & Image" soit sur "Control".



Configuration automatique générale simultanée du Viewer



“Viewer auto display” peut être réglé simultanément pour tous les projecteurs. Réglez l’élément Multi-control setting sur “ON” et sélectionnez **[3] Auto display** dans le sous-menu **Viewer** (sélectionné par le menu ‘Multi-control’ - “Network Viewer”). Réglez les périodes d’affichage et le nombre de répétitions pour l’affichage automatique des images. Une fois que vous avez cliqué sur le bouton **Start**, les projecteurs enregistrés se mettent à lire dans l’ordre l’affichage automatique des images.

✐ Pour plus de détails concernant Auto display, reportez-vous à la section “Utilisation de la fonction Network Viewer” (☞ p.124).

✐ Ceci n’est opérationnel que si l’élément Multi control item du projecteur enregistré est réglé soit sur “Control & Image” soit sur “Image”.

Chapitre 8

8. Fonctions de capture du réseau

La fonction de capture du réseau permet de faire apparaître les images de l'écran et de reproduire les sons de l'ordinateur via le réseau.

- Capture en temps réel
- Communication réseau
- Fonction Moderator
- Lire des fichiers de film

A propos de la fonction de capture du réseau

La fonction de capture du réseau permet de faire apparaître les images de l'écran et de reproduire les sons de l'ordinateur équipé du logiciel Network Capture 5 sur le projecteur via le réseau. Cette fonction comporte les 3 types de modes suivants.

- Capture en temps réel (☞ p.91)

Cette fonction permet de faire en temps réel les images de l'écran et de reproduire les sons de l'ordinateur sur le projecteur via le réseau.

- Communication réseau (☞ p.96)

Ce mode permet de communiquer en partageant l'image capturée d'un ordinateur sur plusieurs ordinateurs et un projecteur. L'utilisateur peut dessiner le texte et les figures de l'image capturée en utilisant un outil de dessin.

- Fonction Moderator (☞ p.107)

Le modérateur peut projeter l'écran d'ordinateur des participants via le projecteur lors de réunions ou de cours.

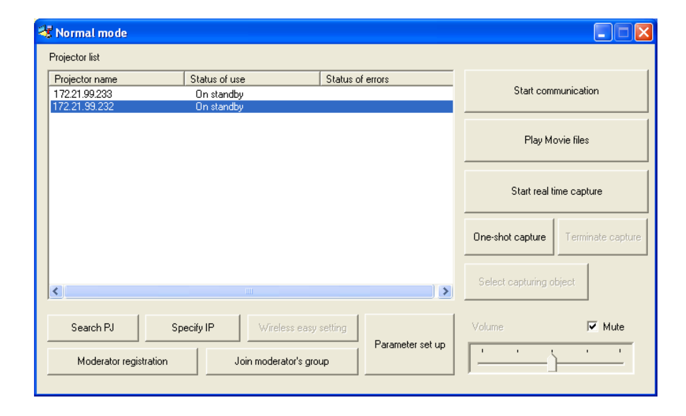
✐ Il est possible d'enregistrer 30 ordinateurs au maximum.

✐ Il est impossible d'utiliser la fonction de capture du réseau pendant que la fonction Network Viewer est utilisée. Il est impossible d'utiliser simultanément les fonctions de la capture en temps réel, de la communication réseau, Moderator et Memory Viewer.

Démarrez Network Capture 5

Pour démarrer Network Capture 5, cliquez sur "Network Capture 5" à partir du menu "Start" - "All Programs" - "Network Viewer & Capture 5". La fenêtre de l'application apparaît alors, recherche les projecteurs dans le réseau et les inscrit dans la liste des projecteurs.
Si un projecteur ne figure pas dans la liste, vérifiez les éléments suivants, puis effectuez une nouvelle recherche en pressant le bouton **Search PJ**.

- Le projecteur est-il allumé et est-il connecté au réseau?
- Les réglages du réseau du projecteur et de l'ordinateur sont-ils configurés correctement?
- Le même nº de port de capture est-il utilisé sur l'ordinateur et sur les projecteurs?



Commandes de la barre des tâches

Lorsque vous cliquez sur l'icône **Network Viewer & Capture 5** dans la barre des tâches, le menu surgissant apparaît. Il apparaît en fonction des modes de fonctionnement utilisés, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.



Activation de capture du réseau

Parameter set up...
Window show..
Version information..
Shut down

Menu apparaissant pendant la capture en temps réel

Exécution unique

Start real time capture
One-shot capture
Terminate capture
Window show..
Version information..
Shut down

Exécution de la capture en temps réel

One-shot capture
Terminate capture
Window show..
Version information..
Shut down

Menu pendant la Lecture des fichiers de film

Lire des fichiers de film

Terminate Play movie files
Window show..
Version information..
Shut down

Menu apparaissant pendant la communication réseau

Exécution de la communication (ordinateur principal)

Capture transfer
Terminate Communication
Version information..
Shut down

Exécution de la communication (ordinateur auxiliaire)

Start editing
Terminate Communication
Version information..
Shut down

Exécution de la communication (ordinateur auxiliaire)

Capture transfer
End editing
Version information..
Shut down

Menu apparaissant pendant la fonction Moderator

Exécution One-shot

Start real time capture
One-shot capture
Terminate capture
Window show..
Version information..
Shut down

Exécution de la capture en temps réel

One-shot capture
Terminate capture
Window show..
Version information..
Shut down

Se joindre au groupe du modérateur (ordinateur client)

Leave moderator's group
Version information..
Shut down

Eléments	Description
Start real time / Terminate capture	Pour démarrer / terminer la capture en temps réel (☞ p.91). L'image d'écran de l'ordinateur est projectée sur l'écran en temps réel.
One-shot capture	Pour transférer l'image de l'écran unique de l'ordinateur.
Capture transfer	Pour transférer l'image d'écran de l'ordinateur au projecteur. La fenêtre d'édition de l'image capturée apparaît sur l'écran de l'ordinateur.
Select capture object*	Pour afficher la boîte de dialogue de sélection de fenêtre de capture. * Ce menu apparaît lorsque "Select capturing object" est coché dans la configuration des paramètres (p.90).
Terminate communication	Pour terminer la communication réseau.
Start editing	Pour acquérir l'image de l'écran dans la communication réseau et l'afficher dans la fenêtre d'édition de l'ordinateur.
Terminate editing	Pour quitter la fenêtre d'édition de la communication réseau.
Terminate Play movie files	Terminer la lecture des fichiers de film.
Parameter set up	Pour configurer les paramètres de communication entre l'ordinateur et le projecteur. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Configuration des paramètres" à la page suivante.
Window show	Pour faire apparaître la fenêtre de navigation sur l'écran.
Version information	Pour faire apparaître la version de ce logiciel.
Shut down	Pour quitter l'application Network Capture 5.

Configuration des paramètres

Cliquez sur le bouton **Parameter set up** et configurez les paramètres dans la fenêtre Parameter setup.

Eléments	Description
Connection setting	
Capture port	Pour configurer le nº de port de capture du projecteur. Le réglage par défaut est 9000.
Pincode	Pour configurer le Code PIN réseau du projecteur.
PJ search time	Pour définir la durée de recherche du projecteur (de 1 à 60 secondes). La valeur par défaut est de 5 secondes.
❑ Search PJ when starting up Network capture	Vérifiez si Search PJ démarre automatiquement avec le lancement de la fonction de capture réseau.
❑ Select normal network adapter	Utilise le réglage par défaut. Le réglage par défaut n'est pas coché.
❑ Auto-power on	Le projecteur s'allume et projette automatiquement l'image capturée de l'ordinateur sur l'écran lorsque la capture du réseau est exécutée pendant que le projecteur est en mode veille.
Image setting	
Display adapter	Fourni pour l'utilisation d'un ordinateur avec plusieurs adaptateurs réseau installés. Sélectionnez un adaptateur réseau comportant l'écran d'ordinateur à projeter avec le projecteur, et exécutez la fonction de capture du réseau. Cette fonction est fort utile lorsque vous effectuez la présentation.
Select capturing object	Cochez cette case si vous voulez sélectionner une fenêtre individuelle dans l'écran de l'ordinateur. Cette fonction est fort utile lorsque vous ouvrez plusieurs fenêtres dans l'écran de l'ordinateur. Lorsque vous exécutez la capture, la boîte de dialogue de sélection de fenêtre apparaît. Sélectionnez un nom de fenêtre dans la fenêtre de dialogue. La taille de la fenêtre projetée est ajustée automatiquement à la taille de l'écran du projecteur.
Sharpness	Sélectionnez une qualité d'image de capture parmi "High, "Medium", "Low".
❑ Reduce image	Cochez cette case si la résolution de l'image de capture est supérieure à la résolution du panneau du projecteur (WXGA).
❑ Layer window capture	Cochez cette case pour la capture de l'image de fenêtre de hiérarchie.
Capture start up time	Pour régler en secondes le délai à partir du démarrage de la capture.
Moderator function setting	
Nickname	Pour configurer le pseudo du modérateur
Moderator login password	Pour configurer le mot de passe du modérateur
Play Movie files setting	
Repeat times	Configure les temps de répétition de la lecture des fichiers de film. Si configurée sur "0", le film est relu en boucle indéfiniment.

✐ Pour vérifier le numéro du port de capture, reportez-vous à la section "Contrôle par le navigateur Web" (☞ p.93). Pour vérifier le code PIN, reportez-vous à la section "Configuration du code PIN réseau" (☞ p.32, p.42).

✐ Spécifiez le numéro de port de TCP/IP. Le réglage de port par défaut est 9000. Certains numéros de port sont réservés, et certaines applications peuvent aussi utiliser leur propre numéro de port. Si l'un de ces numéros de port est utilisé, la fenêtre de dialogue d'alarme apparaît pour vous signaler que ce numéro est un numéro de port invalide. Dans ce cas, utilisez un autre numéro de port.

✐ Les numéros de port réservés sont http (80), ftp (21), telnet (23), (25), (110), etc. Les ports n° 4352, 10000, 10001 sont réservés pour contrôler le projecteur via le port réseau.

Utilisation de la capture en temps réel

Cette fonction permet de projeter en temps réel les images de l'écran et de reproduire les sons de l'ordinateur sur le projecteur. L'image capturée projetée par le projecteur peut être sélectionnée respectivement sur l'ordinateur, le navigateur Web et le projecteur.

Enregistrement des ordinateurs



Il est possible d'enregistrer 30 ordinateurs au maximum.

1 Accédez à la page de contrôle du projecteur en utilisant le navigateur Web. Dans le menu **Network**, cliquez sur l'onglet **Capture** pour faire apparaître la page de configuration.

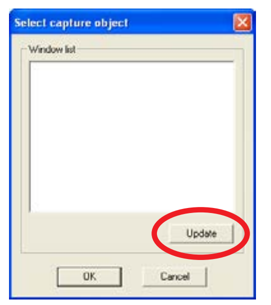
2 Passez à la page **Connection Setting** en cliquant sur l'onglet de numéro de page [3]. Entrez l'adresse IP de l'ordinateur dans le numéro d'ordinateur voulu, puis cliquez sur le bouton **Set**. Cliquez sur le bouton **Set** pour enregistrer l'adresse IP pour chaque page.

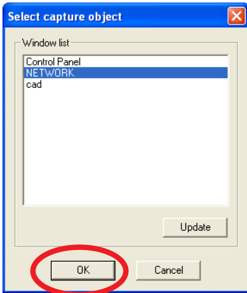
✐ Lorsque vous capturez l'image d'écran du logiciel de lecture vidéo à l'aide de la fonction de capture en temps réel, il est possible que le projecteur ne puisse pas reproduire les sons. Pour reproduire correctement le son du projecteur, effectuez les procédures suivantes :
- Démarrez tout d'abord le logiciel Network Capture 5, démarrez la capture en temps réel, puis démarrez le logiciel de lecture vidéo.
- Terminez tout d'abord le logiciel de lecture vidéo, puis terminez la capture en temps réel.

✐ L'ordinateur enregistré est activé pour lancer la capture seulement si Network Capture 5 est activé.

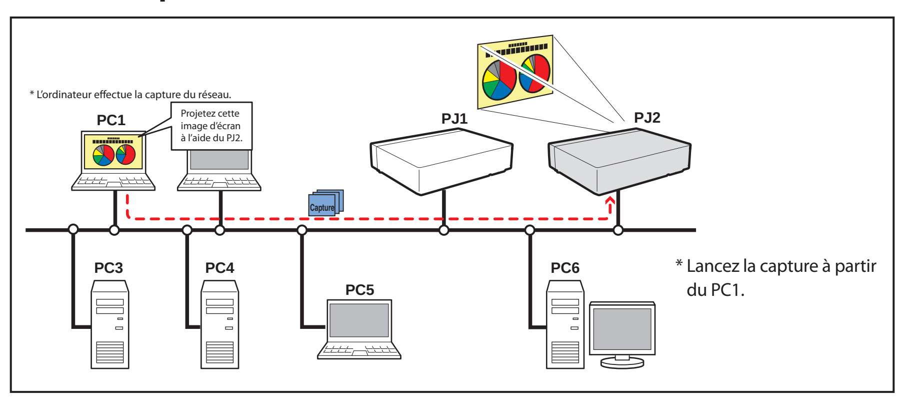
✐ La vitesse de transfert de l'image capturée en utilisant la fonction de la capture en temps réel dépend de l'environnement du réseau et du volume de données de l'image. Elle n'est pas prise en charge pour les images de films.

✐ Si vous commencez à effectuer la capture à l'aide de l'objet de capture Select de la fenêtre de configuration des paramètres cochée, la fenêtre de l'objet de capture Select ci-dessous (à droite) apparaît. Sélectionnez le titre de la fenêtre voulue dans la liste des fenêtres puis cliquez sur le bouton OK.
Si aucune fenêtre n'est ouverte, aucun titre de fenêtre ne sera affiché dans la liste des fenêtres, comme indiqué dans l'illustration de gauche. Même si la nouvelle fenêtre est ouverte, l'affichage de la fenêtre Select capturing object ne changera pas. Si vous voulez capturer la nouvelle fenêtre ouverte, cliquez sur le bouton Update pour faire apparaître le titre de la fenêtre dans la liste des fenêtres, sélectionnez-le et cliquez sur le bouton **OK**.





[1] Contrôle par l'ordinateur



Sélectionnez tout d'abord le mode d'entrée "Network".

1 Démarrez Network Capture 5.

2 Sélectionnez le(s) projecteur(s) figurant dans la liste des projecteurs de la fenêtre d'application, puis cliquez sur **Start real time capture**. La fenêtre d'application disparaît, puis l'image d'écran de l'ordinateur apparaît sur l'écran de projection en temps réel.

* Vous pouvez sélectionner plusieurs projecteurs (5 au maximum) dans la liste des projecteurs.

- Pour arrêter la capture, cliquez sur **One-shot capture** dans le menu surgissant qui apparaît lorsque vous cliquez sur l'icône de Network Capture 5 dans la barre des tâches. L'image capturée de l'ordinateur apparaît immobile sur l'écran.
- Pour redémarrer la capture, cliquez sur **Start real time capture** dans le menu contextuel.

3 Pour arrêter la capture, cliquez sur **Terminate capture** dans le menu surgissant qui apparaît lorsque vous cliquez sur l'icône de Network Capture 5 dans la barre des tâches.

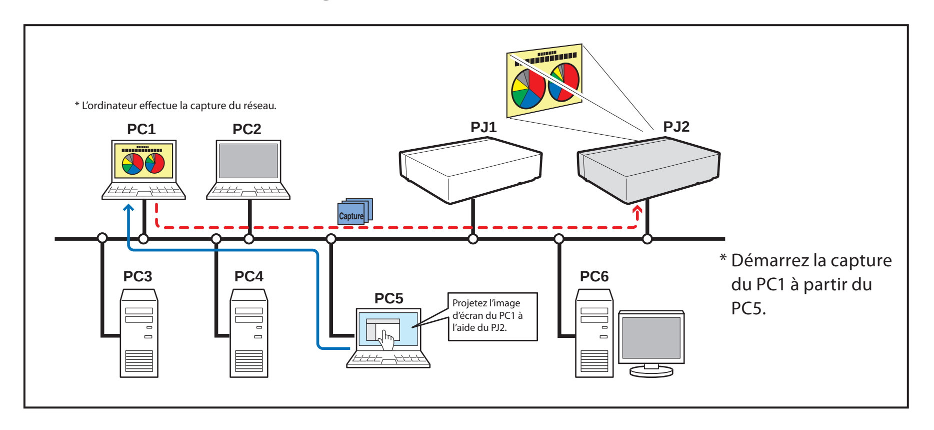
One-shot capture
Terminate Capture

Window show..
Version information..
Shut down

✐ Si le message d'erreur apparaît, vérifiez en vous reportant à la section "Configuration des paramètres" (☞ p.90).

✐ Vous pouvez contrôler les sons émis par le projecteur à l'aide de la glissière du son et de l'élément de coupure du son de la fenêtre d'application du logiciel Network Capture 5 (☞ p.25-26, p.90).

[2] Contrôle par le navigateur Web



Sélectionnez tout d'abord le mode d'entrée "Network".

1 Accédez à la page de contrôle du projecteur en utilisant le navigateur Web. Dans le menu **Network**, cliquez sur l'onglet **Capture** pour faire apparaître la page de configuration.

2 Sélectionnez le numéro de l'ordinateur à partir du bouton du menu déroulant de "Connecting PC", puis cliquez sur le bouton **Start**. L'image d'écran de l'ordinateur sélectionné apparaît sur l'écran de projection en temps réel.

- Pour arrêter la capture, cliquez sur le bouton **One-shot**. L'image capturée de l'ordinateur apparaît immobile sur l'écran.
- Pour redémarrer la capture, cliquez sur le bouton **Start**.

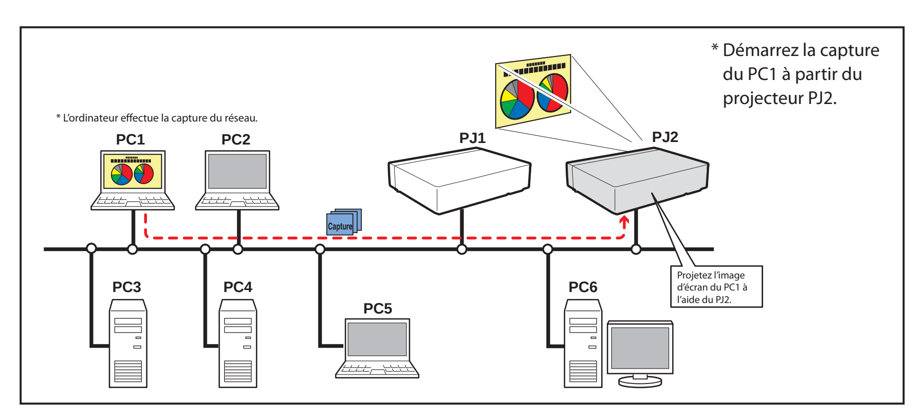
3 Pour arrêter la capture, cliquez sur le bouton **End**.



Elément	Description
Interrupt connection...............	Pour activer ou désactiver la connexion de capture en temps réel sur les autres ordinateurs lors de l'exécution de l'opération de capture en temps réel.

✐ L'adresse IP du PC connecté doit être enregistrée préalablement (☞ p.91).
✐ Si le message d'erreur apparaît, vérifiez en vous reportant à la section "Configuration des paramètres" (☞ p.90).
✐ Pour utiliser la fonction de capture à partir du navigateur Web ou du projecteur, il faut que Network Capture 5 soit activé sur l'ordinateur capturé.

[3] Contrôle par le projecteur



Sélectionnez tout d'abord "Network" le menu d'entrée.

1 Sélectionnez l'icône "Capture réseau" dans le menu Réseau. Appuyez sur la touche de POINTAGE ▶ ou sur la touche **SELECT**.

2 Sélectionnez l'option "Numéro PC" et appuyez sur la touche **SELECT,** puis utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner le numéro de PC à raccorder, puis appuyez sur la touche **SELECT**.

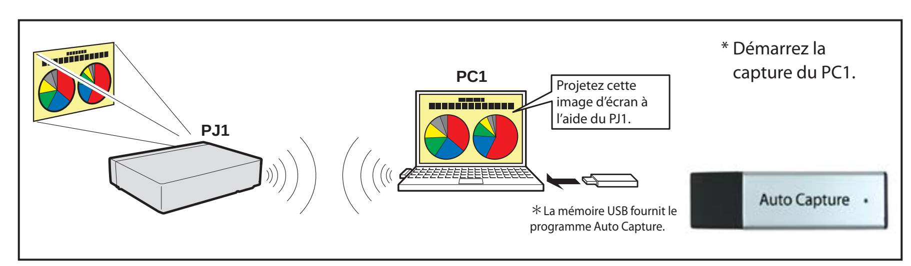
3 Sélectionnez "Connecté" puis appuyez sur la touche **SELECT** pour lancer la capture. L'image d'écran de l'ordinateur sélectionné apparaît sur l'écran de projection en temps réel.

4 Pour terminer la capture, sélectionnez "Déconnecter" puis appuyez sur la touche **SELECT**.



✐ L'adresse IP du PC connecté doit être enregistrée préalablement (☞ p.91).
✐ Si le message d'erreur apparaît, vérifiez en vous reportant à la section "Configuration des paramètres" (☞ p.90).
✐ Le projecteur ne possède pas la fonction permettant d'enregistrer l'adresse IP de l'ordinateur et de configurer le paramètre de capture. Vous devez effectuer ces enregistrements en utilisant le navigateur Web préalablement (☞ p.91).
✐ La télécommande fournie avec le projecteur ne possède pas la fonction d'utilisation de souris.

[4] Contrôle par l'ordinateur avec mémoire USB



La fonction de capture en temps réel peut être exécutée automatiquement sur l'ordinateur sans que le logiciel Network Vewer & Capture 5 ne soit installé en exécutant le programme Auto Capture dans la clé USB connectée à l'ordinateur. La clé USB pour la capture automatique est fournie avec le présent projecteur.

1. Allumez le projecteur et sélectionnez "Network" dans le menu d'entrée du projecteur.
2. Sélectionnez "Mode réseau" dans le menu "Réseau" du projecteur, puis appuyez sur la touche **SELECT**. Sélectionnez "Sans fil simple" à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼. (☞ p.41)
3. En connectant la clé USB ci-dessus, la fenêtre du disque amovible apparaît. Sélectionnez "[Network Capture 5] Open Program using the program provided on the device.", puis cliquez sur **OK**.
4. Le fichier exécutable activé configure automatiquement le réglage sans fil facile. (Si la fenêtre de sélection de l'adaptateur de réseau apparaît, sélectionnez une option en fonction de votre environnement réseau.) Ensuite, il recherche le projecteur et démarre la capture en temps réel de l'écran de l'ordinateur.
5. Si le programme d'exécution automatique ne démarre pas automatiquement, double-cliquez sur "WinAutoCap5" dans la clé USB. (Le programme d'exécution automatique fonctionne uniquement sous Windows XP et Windows Vista.)

*Le processus de connexion de l'AutoCapture est différent selon l'adaptateur réseau équipé.
Si seul l'adaptateur réseau câblé est fourni dans l'ordinateur :
Effectuez les connexions au réseau avec l'adaptateur réseau câblé et recherchez un projecteur.
Si seul l'adaptateur réseau sans fil est fourni dans l'ordinateur :
Changez les paramètres réseau de l'ordinateur sur SIMPLE et recherchez un projecteur avec l'adaptateur réseau sans fil.
Si les adaptateurs réseau câblés et sans fil sont fournis dans l'ordinateur :
Lorsque "Usually set it to a network adapter to use" n'est pas coché, la fenêtre de sélection du réseau s'affiche.

6. Pour les opérations suivantes, reportez-vous à la page 92.

Condition de configuration pour lancer automatiquement la fonction de capture en temps réel

Projecteur :	Alimentation : On, Mode d'entrée : Network, Mode réseau : Sans fil simple Le résultat de la recherche devient un seul projecteur
Ordinateur PC1 :	- Connexion par d'administrateur - Activez WinAutoCap5 sur la clé USB - Carte réseau local sans fil ou carte réseau local filaire : Fournie, Logiciel Network Capture 5 : NEANT - Avant d'utiliser un réseau local filaire, vous devez compléter les paramètres du réseau.

✐ Si le message d'erreur apparaît, vérifiez en vous reportant à la section "Configuration des paramètres" (☞ p.90).
✐ Lorsque votre ordinateur possède plusieurs adaptateurs de réseau et que "Select normal network adaptor" n'est pas coché dans la fenêtre de configuration des paramètres, la fenêtre de sélection des adaptateurs de réseau (☞ p.26) apparaît.
✐ Lorsque plusieurs projecteurs sont détectés, la capture en temps réel démarre, mais elle sera en statut attente. Appliquez le paramètre sans fil réseau SIMPLE du projecteur qui n'est pas prévu pour la capture en temps réel.
✐ Lorsque le logiciel de Network Capture 5 n'est pas installé dans l'ordinateur, les données de son ne sont pas transférées. Si vous voulez transférer des données de son, installez le logiciel avant l'utilisation.
✐ Si les fichiers spécifiés sont copiés dans la racine de la mémoire USB commerciale, vous pouvez exécuter l' AutoCapture (☞ p.151).

Exemple d'utilisation avancée

Affichez les données de présentation mémorisées dans l'ordinateur en utilisant la fonction de souris sans fil du projecteur.

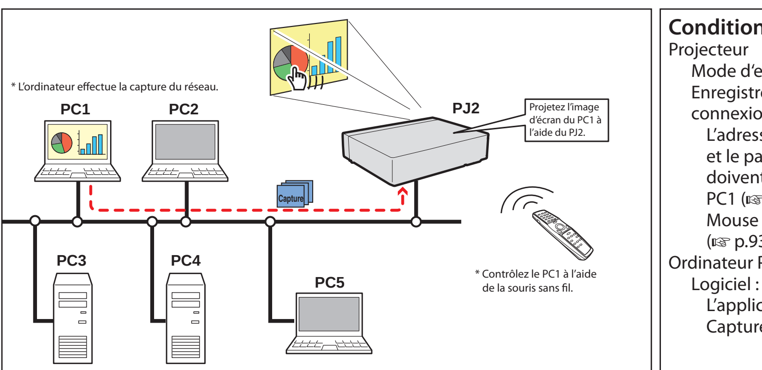
1 Démarrez la capture de l'ordinateur PC1 en utilisant le projecteur.
Sélectionnez l'icône "Capture réseau" dans le menu et sélectionnez "PC1", puis "Connecter" (☞ p.94).
=> Le logiciel Network Capture installé dans l'ordinateur sélectionné lance alors la capture.

2 Sur l'image de l'ordinateur PC1 projetée sur l'écran, recherchez les données du fichier de présentation mémorisé dans le PC1 en utilisant la fonction de souris sans fil de la télécommande fournie avec le projecteur.

3 Sélectionnez le fichier voulu, puis cliquez deux fois avec la télécommande.
=> L'application au moyen de laquelle le document a été créé démarre alors, et le projecteur projette les images de présentation sur l'écran.

4 Démarrez la présentation.
=> En utilisant la fonction de souris sans fil, contrôlez le survol de la page et d'autres opérations pour le PC1.

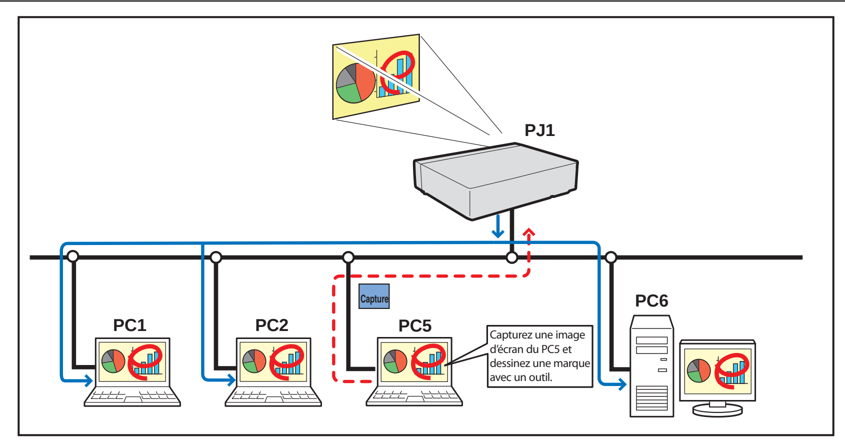
✐ Pour plus de détails concernant la souris sans fil, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.
✐ Sur l'écran de projection utilisé avec la capture de réseau, la forme du pointeur de souris est différente de celle qui apparaît sur l'écran de l'ordinateur.



Condition de réglage
Projecteur
Mode d'entrée : Network
Enregistrement de la connexion :
L'adresse IP de l'ordinateur et le paramètre approprié doivent être réglés sur le PC1 (☞ p.90-91).
Mouse Display : "On" (☞ p.93)
Ordinateur PC1
Logiciel :
L'application Network Capture 5 est activée.

Utilisation de la Communication réseau

Ce mode de la Communication réseau permet de communiquer en partageant l'image capturée d'un ordinateur sur plusieurs ordinateurs et un projecteur. L'utilisateur peut dessiner le texte et les figures de l'image capturée en utilisant un outil de dessin.
Les données de l'image capturée de l'ordinateur principal et les informations de communication sont envoyées au projecteur. Le projecteur projette ces données sur l'écran et fournit ces données aux autres ordinateurs (ordinateurs auxiliaires) simultanément. L'ordinateur auxiliaire reçoit les données capturées fournies, et les affiche sur l'écran. L'ordinateur principal et l'ordinateur auxiliaire peuvent aussi éditer l'image capturée en utilisant l'outil de dessin. Cette image éditée est appliquée automatiquement à tous les ordinateurs.



* L'ordinateur principal est l'ordinateur qui a lancé l'utilisation de la fonction de communication, et fournit l'image capturée sur son écran à l'ordinateur auxiliaire. L'ordinateur principal possède l'autorité de quitter l'utilisation de la communication. Pour établir l'ordinateur principal, exécutez la commande "Start Communication" ou "Capture transfer". Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Utilisation de la Communication réseau" (☞ p.100).
* L'ordinateur auxiliaire est l'ordinateur qui reçoit une image capturée par l'ordinateur principal. Dans le mode de communication, l'ordinateur auxiliaire peut devenir l'ordinateur principal.

Réglages requis avant d'utiliser la Communication réseau



Pour utiliser la Communication réseau, le paramètre de capture du projecteur doit être réglé sur [1] ou sur [2], comme indiqué ci-dessous.

[1] Le projecteur recherche automatiquement tous les ordinateurs auxiliaires disponibles sur le réseau.
[2] Les ordinateurs auxiliaires sont enregistrés sur le projecteur.

Effectuez la configuration de la capture en procédant comme indiqué ci-dessous.

[1] Lorsque vous fournissez les données de capture à tous les ordinateurs auxiliaires du réseau.

En utilisant le navigateur Web, affichez "Communication Setting" du menu "Network"-"Capture"-"Page 2". Vérifiez si l'élément Auto search subject PC est bien sur "ON". S'il est sur "OFF", faites passer le mode à "ON".
* Le projecteur peut localiser 30 ordinateurs au maximum dans le réseau.



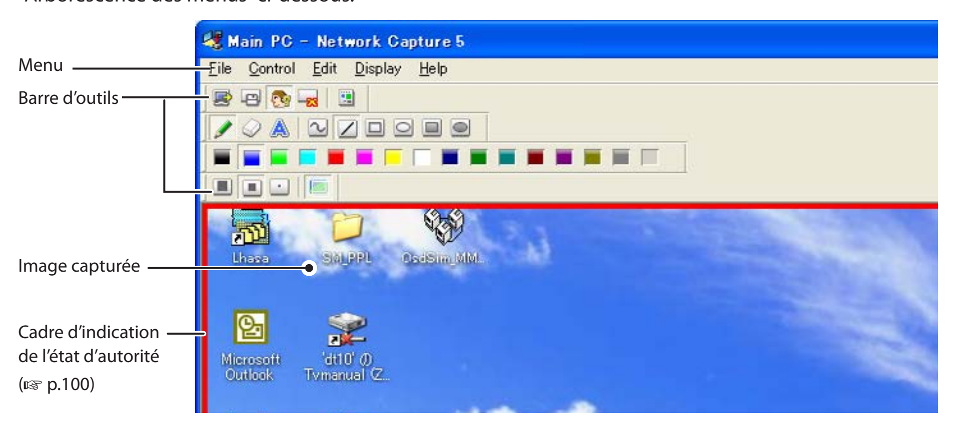
[2] Lorsque vous fournissez les données de capture à des ordinateurs auxiliaires particuliers du réseau.

Réglez l'élément Auto search subject PC sur "OFF" comme décrit ci-dessus, puis affichez "Connection Setting" du menu "Network"-"Capture"-"Page 3" à l'aide du navigateur Web. Entrez l'adresse IP de l'ordinateur auxiliaire, puis cliquez sur le bouton **Set** pour l'enregistrer.
* Il est possible d'enregistrer 30 ordinateurs au maximum sur le projecteur.

✐ Pour afficher les données de capture fournies, le logiciel Network Capture 5 doit être installé sur l'ordinateur.

Description de la fenêtre d'édition de capture

Démarrez Network Capture 5 et sélectionnez le(s) projecteur(s) dans la liste des projecteurs de la fenêtre d'application, puis cliquez sur le bouton **Communication Start**. La fenêtre d'application disparaît alors, et la fenêtre d'édition de capture apparaît sur l'écran de l'ordinateur, comme indiqué ci-dessous. Pour plus de détails concernant l'utilisation de chaque menu, reportez-vous à la section "Arborescence des menus" ci-dessous.



Arborescence des menus

Menu	Sous-menu		Opération
File	Save Communication		Pour sauvegarder une image d'édition capturée comme données (JPEG) La fenêtre de dialogue de sauvegarde apparaît.
	Terminate Communication * ordinateur principal seulement		Pour quitter le mode de communication.
	End Editing * ordinateur auxiliaire seulement		Pour fermer la fenêtre d'édition.
Control	Capture transfer		Pour capturer une image d'écran et l'envoyer au projecteur.
	Authority		Pour acquérir/libérer l'autorité d'éditer l'image capturée.
Edit	Tool	Pencil	Pour sélectionner un crayon comme outil.
		Eraser	Pour sélectionner une gomme comme outil.
		Letter frame	Pour sélectionner un cadre alphabétique comme outil.
	Form (Shape)	Free	Pour dessiner librement les lignes.
		Straight line	Pour dessiner une ligne droite.
		Square	Pour dessiner un carré.
		Oval	Pour dessiner une ellipse.
		Square(Painting out)	Pour dessiner un carré plein.
		Oval(Painting out)	Pour dessiner une ellipse pleine.
	Attribute		Pour faire apparaître une fenêtre d'attribut.
	Delete all		Pour supprimer tous les dessins de l'image.
	Undo		Pour annuler l'opération exécutée en dernier.
Display	Full screen		Pour basculer la fenêtre d'édition de capture entre écran plein ou normal.
	Tool bar	Standard	Pour activer ou désactiver les boutons d'outils standard.
		Form(shape)	Pour activer ou désactiver les boutons d'outils des formes (Shape) standard.
		Color	Pour activer ou désactiver les boutons d'outils de couleurs.
		Attribute	Pour activer ou désactiver les boutons d'outils d'attributs.
	Display on foreground		Pour faire toujours apparaître la fenêtre d'édition de capture au premier plan.
Help	Version information		Pour afficher le numéro de version du logiciel.

Nomenclature des boutons de la barre d'outils

Les commandes suivantes sont affectées aux boutons de la barre d'outils. Pour chaque opération, reportez-vous à la description dans la section "Arborescence des menus".

Barre d'outils de commande de l'ordinateur principal

Save Communication
Terminate Communication
Capture transfer
Authority
Attribute

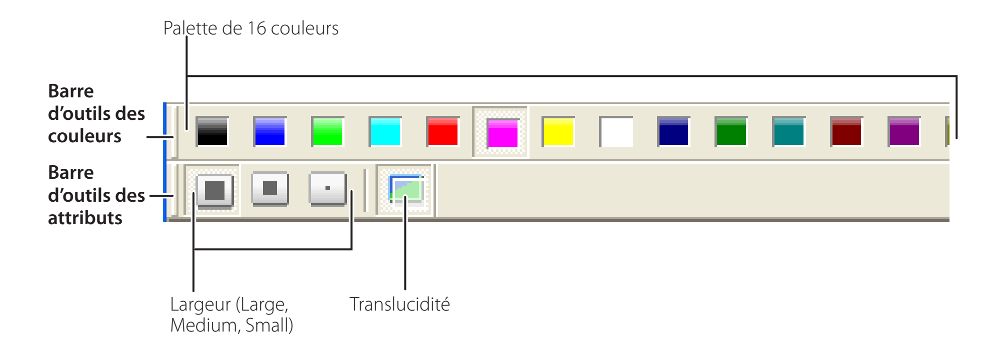
Barre d'outils standard

Barre d'outils des formes

Oval(Painting out)
Pencil
Letter frame
Straight line
Square(Painting out)
Eraser
Free
Square
Oval

Barre d'outils de commande de l'ordinateur auxiliaire

End Editing



✐ Pour activer ou désactiver l'affichage des barres d'outils, sélectionnez chaque commande dans le menu "Display"-"Tool bar".

✐ L'utilisateur peut réaligner et joindre les barres d'outils (Standard, Formes, Couleurs, Attributs), et les changer en une palette flottante en faisant glisser/déposer les barres d'outils.

✐ En fonction des outils et du mode d'autorité, certains boutons seront désactivés. Dans ce cas, le bouton apparaît grisé.

Utilisation de la Communication réseau

Lancez la communication

1 Faites apparaître une image sur l'écran d'ordinateur.
2 Démarrez Network Capture 5. La fenêtre d'application apparaît alors, et les projecteurs du réseau apparaissent dans une liste.
3 Sélectionnez le(s) projecteur(s), puis cliquez sur le bouton **Start Communication.** La fenêtre d'application disparaît alors, et la fenêtre d'édition de capture apparaît sur l'écran de l'ordinateur avec l'image capturée, comme indiqué ci-dessous. Le projecteur fait apparaître l'image capturée sur l'écran.
✐ Si un message d'erreur apparaît, vérifiez en vous reportant à la section "Configuration des paramètres" (p.90).

Joignez la communication (pour l'ordinateur auxiliaire seulement)

1 Démarrez Network Capture 5. La fenêtre d'application apparaît alors, et les projecteurs du réseau apparaissent dans une liste.
2 Sélectionnez un projecteur dont l'état sur la liste des projecteurs indique "Communication starting", puis cliquez sur le bouton **Start communication**. La fenêtre d'application disparaît alors.
3 Cliquez sur **Start editing** menu dans le menu surgissant qui apparaît lorsque vous cliquez sur l'icône de Network Capture 5 dans la barre des tâches. La fenêtre d'édition de capture apparaît sur l'écran de l'ordinateur avec l'image capturée.

Quittez la communicationn (pour l'ordinateur auxiliaire seulement)

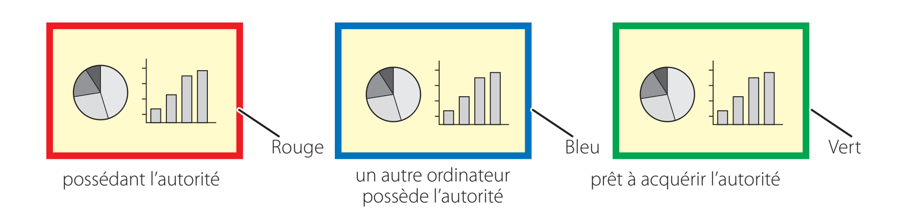
Cliquez sur le bouton " : End editing" dans la barre d'outils standard. La fenêtre d'édition de capture se ferme alors.
✐ Cette commande n'est utilisable que sur l'ordinateur auxiliaire.
✐ Lorsque "End editing" avec l'autorité fournie est exécutée, l'autorité sera libérée.

Terminez la communication

Cliquez sur le bouton " : Terminate Communication" dans la barre d'outils standard.
La fenêtre d'édition de capture se ferme alors.
✐ Cette commande n'est utilisable que sur l'ordinateur principal.
✐ Il est impossible de terminer la communication pendant qu'un autre ordinateur possède l'autorité. Pour terminer la communication en force, cliquez sur l'icône de Capture 5 dans la barre des tâches, puis sélectionnez "Shut down" dans le menu surgissant.

Acquisition et libération de l'autorité d'édition

Pour pouvoir éditer l'image capturée, chaque ordinateur doit acquérir l'autorité respectivement. Pour acquérir l'autorité, cliquez sur le bouton " : Authority" dans la barre d'outils standard, puis éditez l' image capturée. La fenêtre d'édition de capture indique l'état d'autorité en changeant la couleur du cadre en fonction du mode d'autorité actuel, comme suit.



Edition de l'image capturée

Dessin de figures

1 Cliquez sur le bouton " : Pencil" de la barre d'outils des formes.
2 Sélectionnez ses attributs (forme, largeur, couleur et translucidité) dans la barre d'outils des formes et des attributs.
3 Faites glisser un pointeur de souris sur l'image de l'écran pour dessiner une figure.

Effacement des objets dessinés

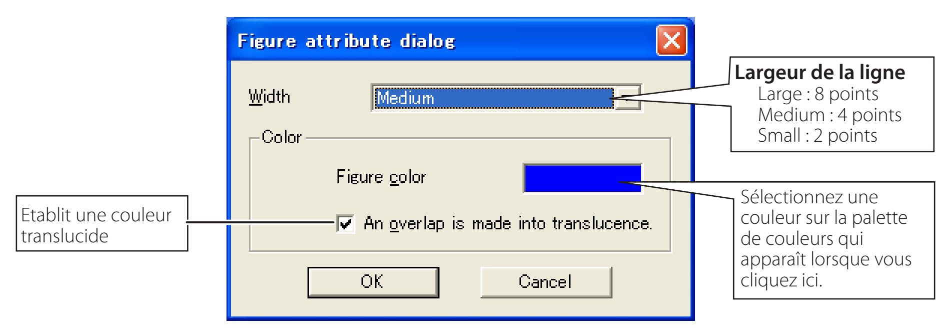
1 Cliquez sur le bouton " : Eraser" de la barre d'outils des formes.
2 Sélectionnez ses attributs (forme, largeur) dans la barre d'outils des formes et des attributs.
3 Faites glisser un pointeur de souris sur l'image de l'écran pour effacer la figure.

Suggestions pour le dessin

- Straight line tool ....Pour dessiner une ligne verticale ou une ligne horizontale, faites glisser le pointeur de souris en maintenant la touche Maj enfoncée.
- Square tool............................Pour dessiner le carré, faites glisser le pointeur de souris en maintenant la touche Maj enfoncée.
- Oval tool................................Pour dessiner un cercle parfait, faites glisser le pointeur de souris en maintenant la touche Maj enfoncée.
- Pour annuler le dessin, sélectionnez la commande "Edit"-"Undo" dans le menu.
- Pour effacer tous les dessins en une seule fois, sélectionnez la commande "Edit"-"Delete all" dans le menu.
- Le menu surgissant qui apparaît lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris permet aussi de sélectionner l'outil et de changer les attributs.

Configuration des attributs de l'outil de dessin

Lorsque vous cliquez sur le bouton " : Attribute" de la barre d'outils standard, la fenêtre suivante apparaît. Cette fenêtre n'apparaît que si l'outil de crayon ou de gomme est sélectionné.



Dessin de lettres

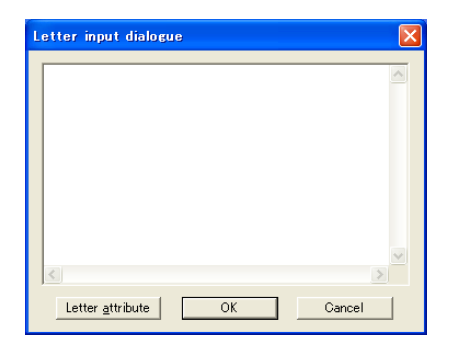
1 Cliquez sur le bouton " : Letter frame" dans la barre d'outils des formes.

2 Sélectionnez une couleur de texte à l'aide de la barre d'outils des couleurs.

3 Faites glisser un pointeur de souris sur l'image de l'écran pour spécifier la surface du cadre alphabétique. La fenêtre de dialogue d'entrée de lettres apparaît alors.

4 Entrez la lettre dans la fenêtre.
Pour changez les attributs de la lettre, cliquez sur le bouton **Letter attribute**. Reportez-vous à la section "Configuration des attributs de lettre" ci-dessous.

5 Cliquez sur le bouton **OK** pour fixer les données. La lettre entrée apparaît alors sur l'image capturée.

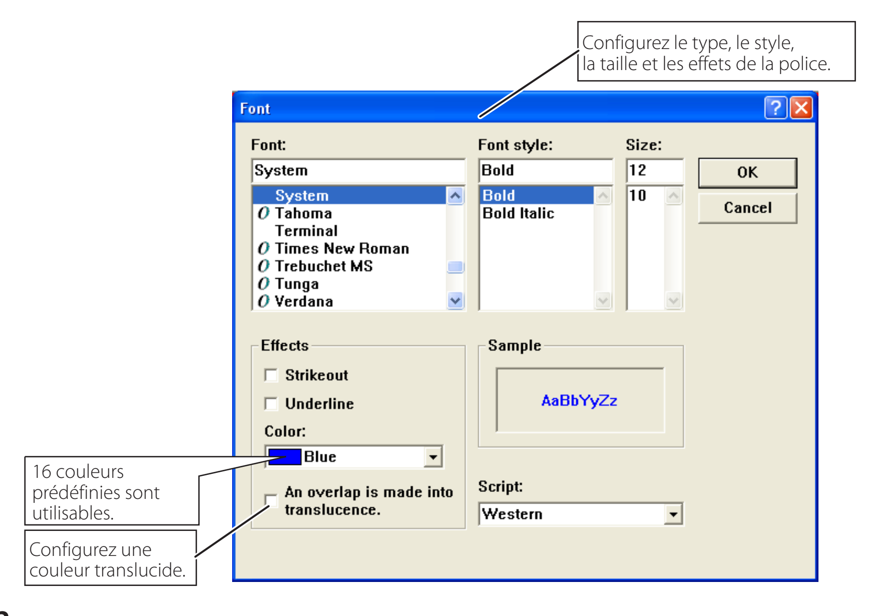


✐ Si la lettre entrée dépasse les limites de la surface du cadre alphabétique, le cadre alphabétique est élargi automatiquement vers le bas.

✐ Il est possible d'utiliser 1000 caractères au maximum pour le cadre alphabétique.

Configuration des attributs de lettre

La fenêtre de configuration des attributs de police apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton " : Attribute" de la barre d'outils standard avec l'outil de cadre alphabétique sélectionné, ou que vous cliquez sur le bouton **Letter attribute** dans la fenêtre de dialogue d'entrée de lettres décrite ci-avant.



Utilisation de la Communication réseau et changement d'état

Vous pouvez utiliser la Communication réseau sous l'environnement auquel un ou plusieurs ordinateurs sont connectés au projecteur via le réseau.

Préparatifs

Démarrez le logiciel Network Capture 5 sur l'ordinateur auxiliaire. Mettez le projecteur en veille ou allumez-le. Vérifiez si l'adresse IP de l'ordinateur auxiliaire est bien enregistrée dans la liste des connexions (☞ p.97).

	Opération sur l'ordinateur principal	Cadre	Opération sur l'ordinateur auxiliaire	Cadre
Sur la Communication	1 Exécution de la commande "Start Communication". ➔ La fenêtre d'édition de capture apparaît sur l'écran.	R	1 Exécution de la commande "Start Communication". Exécutez la commande "Start Editing" sur la barre des tâches. ➔ L'image capturée sur l'ordinateur principal apparaît sur l'écran.	B
	2 Edition de l'image capturée. ➔ Les informations d'édition sont transférées automatiquement vers l'ordinateur auxiliaire.	R	➔ Les informations d'édition de l'ordinateur principal sont reflétées sur l'ordinateur auxiliaire.	B
	3 Libération de l'autorité d'édition. ➔ La couleur du cadre de l'état d'autorité devient verte.	G	➔ La couleur du cadre de l'état d'autorité devient verte.	G
	➔ La couleur du cadre de l'état d'autorité devient bleue.	B	2 Acquisition de l'autorité. ➔ La couleur du cadre de l'état d'autorité devient rouge.	R
	➔ Les informations d'édition de l'ordinateur auxiliaire sont reflétées sur l'ordinateur principal.	B	3 Edition de l'image capturée à l'aide des outils. ➔ Les informations d'édition sont transférées automatiquement vers l'ordinateur auxiliaire.	R
	➔ La couleur du cadre de l'état d'autorité devient verte.	G	4 Libération de l'autorité d'édition. ➔ La couleur du cadre de l'état d'autorité devient verte.	G
	4 Acquisition de l'autorité. ➔ La couleur du cadre de l'état d'autorité devient rouge.	R	➔ La couleur du cadre de l'état d'autorité devient bleue.	B
	5 Au besoin, répétez les étapes 2 et 3.		5 Au besoin, répétez les étapes 2 à 4.	
	6 Exécution de la commande "Capture transfer" sur la barre des tâches. ➔ Mise à jour de la fenêtre d'édition avec une nouvelle image d'écran capturée.	R	➔ Une nouvelle image d'écran capturée apparaît dans la fenêtre d'édition.	B
	7 Répétez les étapes 2 à 5.			
	8 Fin de la communication. ➔ La fenêtre d'édition de capture disparaît.	R	➔ La fenêtre d'édition de capture disparaît.	

✐ Le projecteur projette l'image capturée éditée sur l'écran lorsque le mode d'entrée du projecteur est réglé sur "Network".

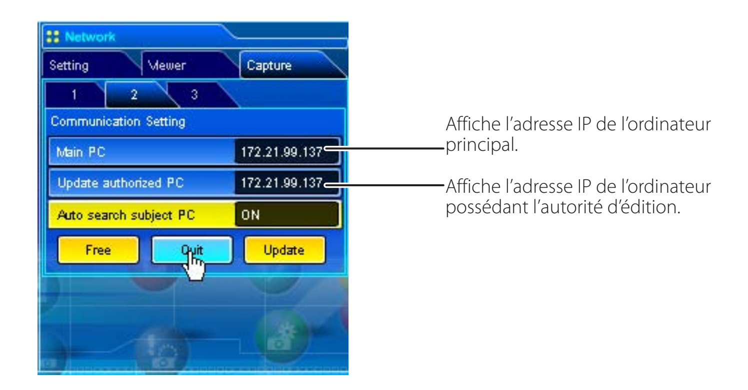
✐ La commande "Save Communication" peut être exécutée dans n'importe lequel des modes, même si l'ordinateur ne possède pas l'autorité.

✐ La flèche (➔) indique une réponse à la commande exécutée.

✐ L'exécution de la commande "Terminate Communication" ou "End Editing" sur l'ordinateur auxiliaire n'a aucun effet sur les autres ordinateurs auxiliaires.

Exécution du mode d'exécution forcée

La configuration de la capture réseau de la page Web possède une commande d'exécution forcée. Cette commande permet d'exécuter en force la libération de l'autorité ou la fin de la communication. Cette commode est fort utile quand l'autre ordinateur auxiliaire conserve une autorité en permanence, ou quand l'état de la communication est instable.
Cliquez sur la page 2 de **Communication Setting** dans le menu "Network"-"Capture". Exécutez la commande en cliquant sur le bouton **Free**, **Quit** ou **Update**.



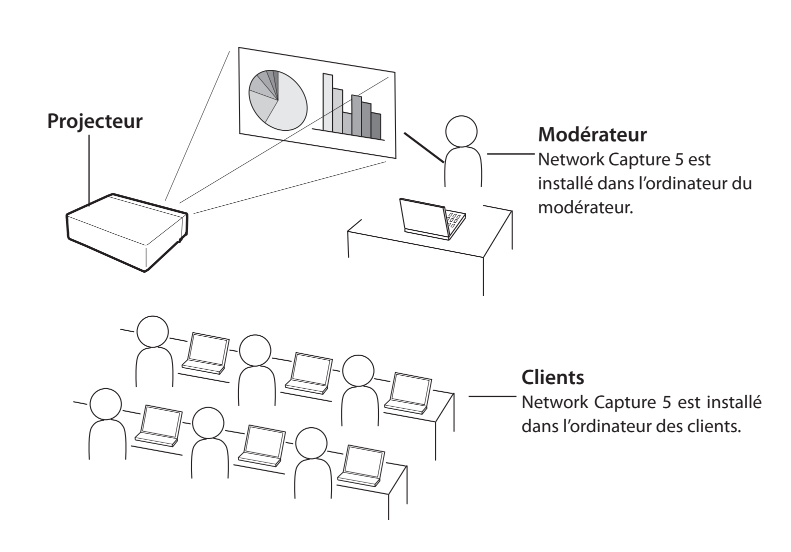
Elément	Description
Free	Pour exécuter en force la libération de l'autorité d'édition. ➔ Etablit l'état permettant à tous les utilisateurs d'acquérir une autorité.
Quit	Pour exécuter en force la fin de la communication ➔ La fenêtre d'édition de capture est fermée en force sur tous les ordinateurs.
Update	Pour acquérir le dernier état de communication. ➔ Mise à jour de l'adresse IP de l'ordinateur principal et de l'ordinateur autorisé à réaliser la mise à jour.

Fonction Moderator

Cette fonction permet commodément à un modérateur ou à un professeur de diriger une réunion ou un cours, où un ordinateur particulier sera attribué à chacun des participants, y compris le modérateur (professeur), afin de projeter les images à partir de chaque ordinateur particulier. Le modérateur (professeur) a le droit de décider quelle image d'ordinateur doit être projetée. Un modérateur (professeur) peut diriger 50 ordinateurs au maximum.
Cette fonction vous permet de projeter directement les données des participants, rapidement et en temps réel, sans passer de temps à transférer les données vers l'ordinateur connecté au projecteur.
Les données d'images ne seront pas limitées par l'application de l'ordinateur, car le transfert des données de chaque ordinateur adopte le système de capture de l'écran.

Les noms et les termes utilisés dans le présent chapitre ont les significations suivantes.

Modérateur	Modérateur ou professeur
Client	Participant des réunions ou des cours
Network Capture 5	Application utilisée par le modérateur et le client.



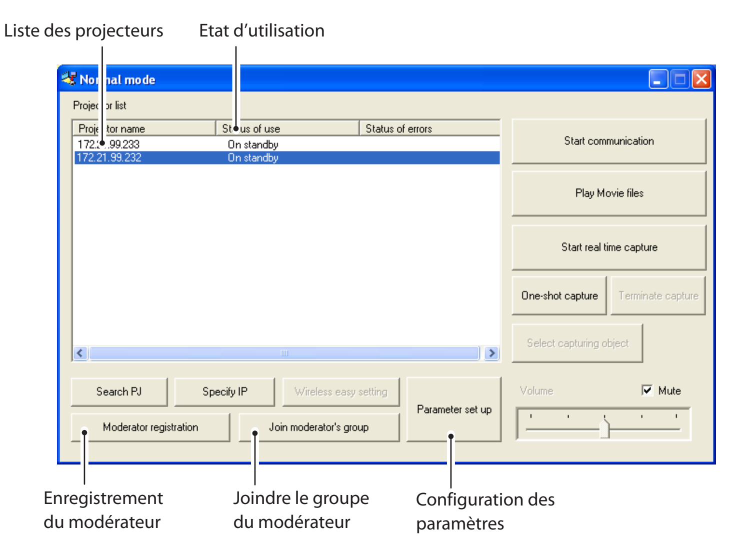
Préparatifs pour l'utilisation de la fonction Moderator

Tout d'abord, suivez la procédure indiquée dans la section "2. Procédures de configuration" → "Etapes 1-3" (p.18), et assurez-vous que l'état de configuration soit réglé comme indiqué ci-dessous.

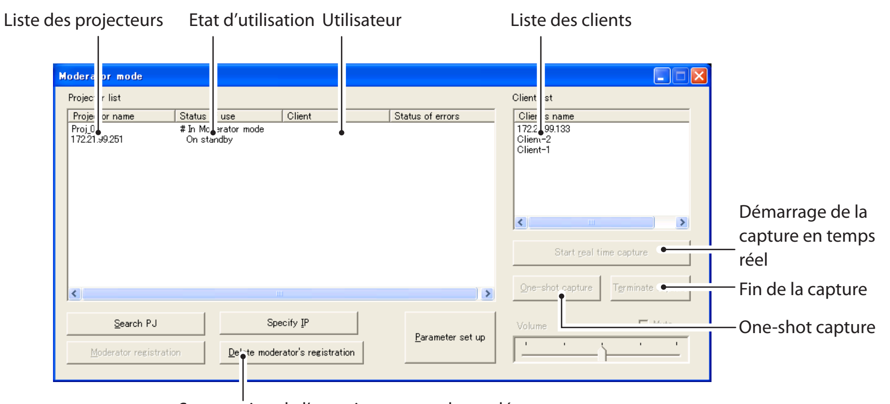
•Network Capture 5 est installé dans l'ordinateur du modérateur et dans chacun des ordinateurs des clients, et chaque image d'ordinateur peut être projetée.

La fenêtre d'application suivante apparaît lorsque la Capture de réseau démarre. Après que vous ayez cliqué sur le bouton **Moderator registration**, la fenêtre d'application change à la fenêtre "Moderator mode", comme indiqué dans l'image du bas ci-dessous.

Fenêtre d'application du mode normal



Fenêtre d'application du mode normal



Description de la fenêtre d'application

Colonne	Description
Status	Indique l'état du projecteur. Modes On real time, On One-shot capture, On Standby, In Moderator, etc.
User	Indique le nom du client (pseudo ou adresse IP) utilisé par le projecteur.
Error	Indique l'état d'erreur pendant l'exécution de la capture en temps réel ou de la capture One-shot.
Parameter set up	Pour configurer les paramètres de capture. Cet élément permet de configurer le pseudo du modérateur (moins de 63 caractères) et le mot de passe du modérateur (moins de 15 caractères). Reportez-vous aussi à la section "Configuration des paramètres" (p.90) pour plus de détails concernant d'autres configurations de paramètres.
Moderator registration	Pour enregistrer un groupe du modérateur.
Delete moderator group	Pour quitter un groupe du modérateur.
Join moderator's group	Pour joindre un groupe du modérateur. Pressez ce bouton après avoir sélectionné le projecteur qui est indiqué par "In Moderator mode" dans la colonne d'état.
Start real time capture	Pour capturer (projeter) l'écran de l'ordinateur en temps réel. Une fois que "Start real time capture" a été exécuté, la fenêtre de l'application disparaît.
Terminate capture	Pour terminer la capture en temps réel.
One-shot capture	Pour copier et capturer (projeter) l'écran de l'ordinateur sans modification. Une fois que la capture One-shot a été exécutée, la fenêtre de l'application disparaît.

* Pour plus de détails concernant d'autres descriptions de fenêtres d'application, reportez-vous à la section "3. Nomenclature et fonctions de l'écran d'utilisation" (p.25).

Utilisation de la fonction Moderator

Utilisation par le modérateur

1. Un modérateur démarre le logiciel Network Capture 5. Sur la fenêtre d'application, sélectionnez un projecteur dans la liste des projecteurs à utiliser, puis cliquez sur le bouton **Moderator registration**. Le mode de la fenêtre d'application passe de "Normal mode" à "Moderator mode".

Utilisation par le client

2. Chaque client démarre le logiciel Network Capture 5. Sur la fenêtre d'application, sélectionnez un projecteur indiqué par "In Moderator mode" dans la colonne d'état, puis cliquez sur le bouton **Join moderator's group**. La fenêtre d'application disparaît alors.
   Lorsque vous quittez le groupe du modérateur, cliquez sur **Exit moderator group** dans le menu surgissant qui apparaît lorsque vous cliquez sur l'icône de Network Capture 5 dans la barre des tâches.

Exit moderator's group
Version information..
Shut down

Utilisation par le modérateur

3. Les pseudos du client et du modérateur ou les adresses IP de l' ordinateur apparaissent dans la liste des clients de la fenêtre d'application du modérateur lorsque le client joint le groupe du modérateur.
4. Le modérateur sélectionne un projecteur dans la liste des projecteurs et sélectionne un ordinateur client dans la liste des clients pour faire apparaître l'écran de l'ordinateur client.
   Lorsque vous enregistrez plusieurs ordinateurs dans le groupe du modérateur, sélectionnez un projecteur sur le projecteur en mode modérateur, puis cliquez sur le bouton **Moderator registration** pour l'enregistrer individuellement dans le groupe du modérateur.
5. Cliquez sur le bouton **Start real time capture** ou **One-shot capture**. Le projecteur sélectionné projette alors l'écran de l'ordinateur client sélectionné sur l'écran.
   Lorsque vous projetez l'image capturée avec plusieurs projecteurs, sélectionnez les projecteurs dans la liste des projecteurs en maintenant la touche [Ctrl] ou [Maj] enfoncée.

Le modérateur et les clients peuvent alors commencer la réunion avec la fonction Moderator.

Configuration du mot de passe du modérateur

Ceci vous permet de configurer le mot de passe utilisé pour joindre le groupe du modérateur.
Démarrez Network Capture 5 et cliquez sur le bouton **Parameter set up** dans la fenêtre d'application. Dans l'élément de configuration de la fonction de modérateur de la fenêtre de configuration des paramètres, configurez le mot de passe du **Moderator's password**. Vous pouvez utiliser 15 caractères au maximum pour configurer le mot de passe. Le mot de passe par défaut est vierge.

La fenêtre d'entrée de mot de passe suivante apparaît sur l'écran lorsque le client clique sur **Join moderator's group** dans la fenêtre d'application pour joindre le groupe du modérateur.



Entrez un mot de passe, puis cliquez sur le bouton **OK**. Une fois que le mot de passe a été authentifié comme correct, le client peut joindre le groupe du modérateur. Le mot de passe entré est enregistré dans le mot de passe de modérateur du client.

Annulation de l'enregistrement de l'état de modérateur

1. Sélectionnez le(s) projecteur(s) enregistré(s) comme modérateur dans la fenêtre d'application du mode de modérateur.
2. Cliquez sur le bouton **Delete moderator's group**. Sélectionnez le projecteur dont l'enregistrement comme modérateur doit être annulé ; la fenêtre d'application passe alors à "Normal mode". La colonne d'état passe alors de "#On Moderating" à "On Standby". Lorsque vous voulez annuler l' enregistrement de plusieurs projecteurs, la fenêtre d'application reste en "Moderator mode" jusqu'à ce que l'enregistrement de tous les groupes de modérateur enregistrés ait été entièrement annulé.

✳ Même après que l'enregistrement du modérateur ait été annulé, la fenêtre d'application de Network Capture 5 continue à apparaître sur l'écran pour indiquer que l'enregistrement de la fonction de modérateur a été annulé.
✳ Une fois que vous quittez Network Capture 5, l'enregistrement de tous les clients qui ont joint la session sera entièrement annulé.

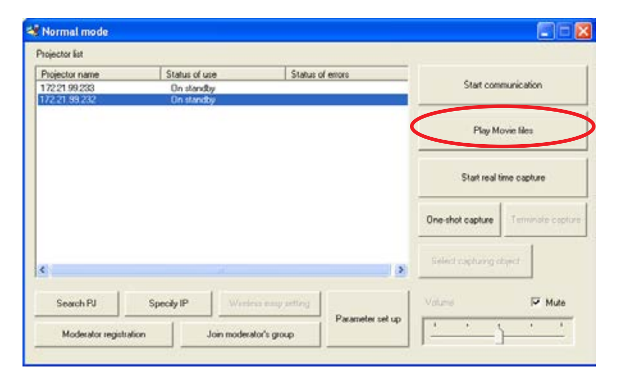
Informations d'erreur

Messages d'erreur	Cause et mesure correspondante
Set up the parameter.	Erreur lors de l'exécution de la communication. La configuration des paramètres (nom d'hôte, port de capture) n'a pas été effectuée. ➔ Vérifiez la configuration des paramètres (☞ p.90).
It has not been registered to PJ as a group.	Erreur lors de l'exécution de Start Communication ou de Start real time capture. L'adresse IP de l'ordinateur n'a pas été enregistrée. ➔ Enregistrez l'adresse IP en utilisant le navigateur Web (☞ p.97).
Cannot be displayed as PJ is under display.	Erreur lors de l'exécution de Start Communication ou de Start real time capture. Une autre fonction de capture, de visionneuse ou Memory Viewer est en cours d'utilisation. ➔ Attendez que la fonction de communication soit disponible.
Cannot connect to PJ.	Impossible d'établir la connexion avec le projecteur lors de l'exécution de Start communication, Terminate Communication, Capture transfer, Start real time capture ou Terminate capture. ➔ Vérifiez la connexion du câble du réseau.
Cannot transfer data to PJ.	Impossible de transférer les données vers le projecteur lors de l'exécution de Start communication, Terminate Communication, Capture transfer, Start real time capture ou Terminate capture. La période de temporisation est de 10 secondes. ➔ Vérifiez la connexion du câble du réseau.
Cannot receive data from PJ.	Impossible de recevoir les données depuis le projecteur lors de l'exécution de Start communication, Terminate Communication, Capture transfer, Start real time capture ou Terminate capture. La période de temporisation est de 10 secondes. ➔ Vérifiez la connexion du câble du réseau.
Other PC has authority. Cannot complete "Network Communication".	Lorsque vous exécutez Terminate Communication, il est impossible de quitter la communication car un autre ordinateur possède l'autorité.
Other PC has authority. Cannot obtain authority.	Un autre ordinateur possède l'autorité.
Invalid port number	Lorsque le paramètre est configuré, le numéro de port réservé est spécifié. ➔ Vérifiez la configuration des paramètres (☞ p.90).
PJ has not started Network Communication. Close the window and open it again.	Il est possible que le projecteur se soit éteint pendant la communication. ➔ Vérifiez l'alimentation du projecteur et exécutez à nouveau "Start communication".

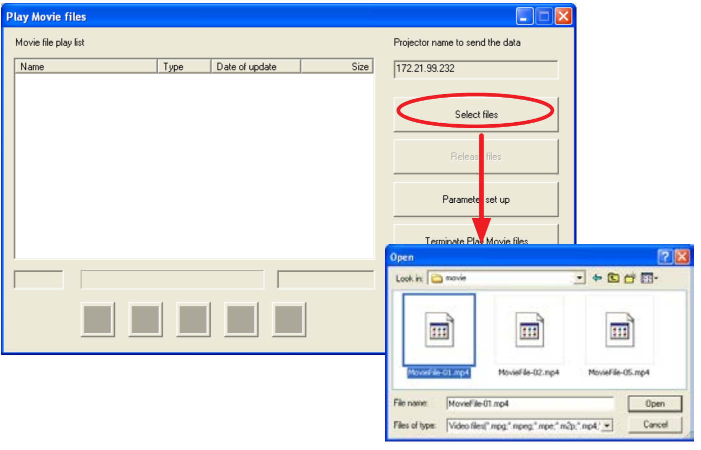
Lire des fichiers de film

Bien que la qualité de l'image de la capture en temps réel de l'écran d'un ordinateur ne soit pas très bonne, vous pouvez conserver une haute qualité d'image de projection avec cette fonction de lecture des fichiers de film, qui transmet des fichiers de film d'un ordinateur au projecteur et lire les fichiers des films avec le projecteur.

1 Sélectionnez un projecteur dans la liste des projecteur appuyez sur le bouton **Play movie files**.
Seul un projecteur peut projeter le film. Lorsque vous sélectionnez deux projecteurs ou plus, le bouton **Play movie files** ne peut pas être pressé.

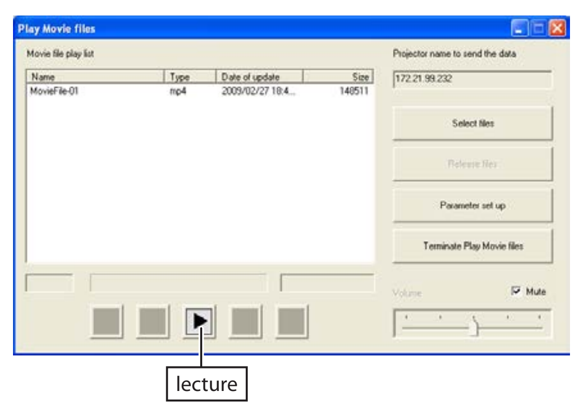


2 La boîte de dialogue des fichiers de film s'affichera. Si vous appuyez sur le bouton **Select files**, les fichiers présents sur l'ordinateur ou sur la clé USB connectée au projecteur s'affichent. Sélectionnez les fichiers de film et cliquez sur le bouton **Open**.



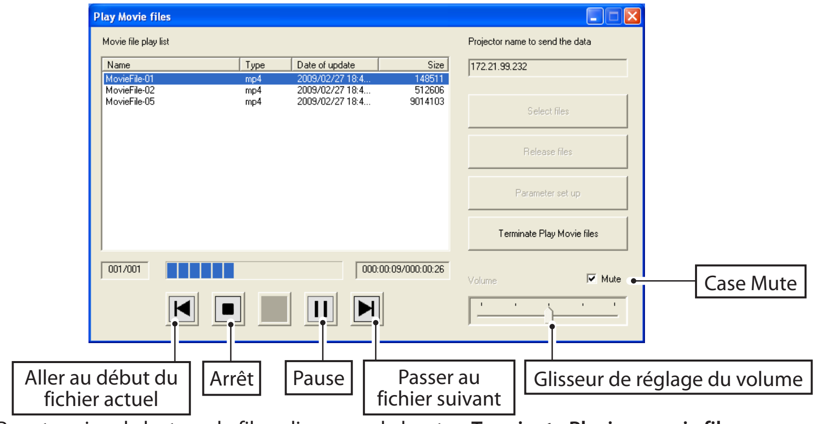
✐ Les types de fichiers de film pris en charge sont les suivants :
MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264, VC-1

3 Le fichier de film sélectionné sera repris dans la liste des fichiers de film de la fenêtre de lecture des fichiers de film et le bouton **Play** pourra être utilisée.



4 Lorsque vous lisez plusieurs fichiers de film, répétez ces étapes et ajoutez les fichiers de film dans la liste de fichiers de film. Lorsque vous cliquez sur l'en-tête de colonne **Name**, **Type**, **Date of update**, ou **Size**, vous pouvez changer l'ordre de tri de la liste des fichiers de film dans l'ordre croissant ou décroissant. Lorsque vous voulez supprimer un fichier de film de la liste des fichiers de film, choisissez le fichier de film et cliquez sur le bouton **Release files**.

5 Lorsque le bouton **Play** est pressé, la lecture du films commence dans l'ordre de la liste des fichiers de films. Lors de la lecture du film, les autres boutons, en plus du bouton **Play** sont accessibles et vous pouvez arrêter la lecture ou mettre sur pause. Pour modifier le volume des films, ajustez la barre du volume. Pour couper le son, cochez la case "Muet". Le fichier de film actuellement lu est indiqué en couleur bleue. L'ajout ou la suppression de fichiers ne peuvent pas être effectués pendant la lecture d'un film.



6 Pour terminer la lecture du film, cliquez sur le bouton **Terminate Playing movie files**.

✐ Les temps de lecture peuvent être configurés dans la boîte de dialogue "Parameter set up" qui s'affiche en appuyant sur le bouton Parameter set up. Si configuré sur "0", le projecteur lira en boucle les listes de fichiers de film indéfiniment.

✐ Lorsque la case "Mute" est cochée, le volume ne peut pas être réglé.

Chapitre 9

9. Fonctions de Network Viewer

Network Viewer est une fonction qui permet de faire afficher les données d'images mémorisées dans les serveurs de fichiers par le projecteur, via le réseau.
Le présent chapitre décrit les logiciels de conversion de fichiers File Converter 1, File Converter 2, le logiciel de création de programme Program Editor, et l'utilisation de Network Viewer.

Création des données utilisables [Network Viewer 5]

L'image utilisable avec ce projecteur est le format JPEG (.jpg). Il existe plusieurs types de données JPEG. Il est possible que certaines données ne soient pas projetées. Avant d'utiliser les images avec la fonction Network Viewer, il faut les convertir en données JPEG optimisées pour ce projecteur.

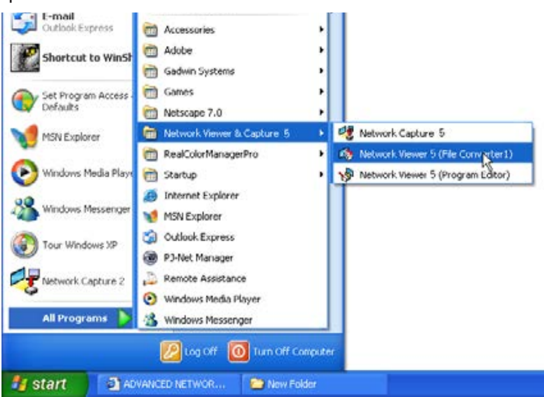
[1] Utilisation de Network Viewer 5 (File Converter 1)

File Converter 1 est un logiciel qui permet de convertir les données des images depuis le format JPEG, bitmap ou Power Point en données JPEG optimisées pour le projecteur.

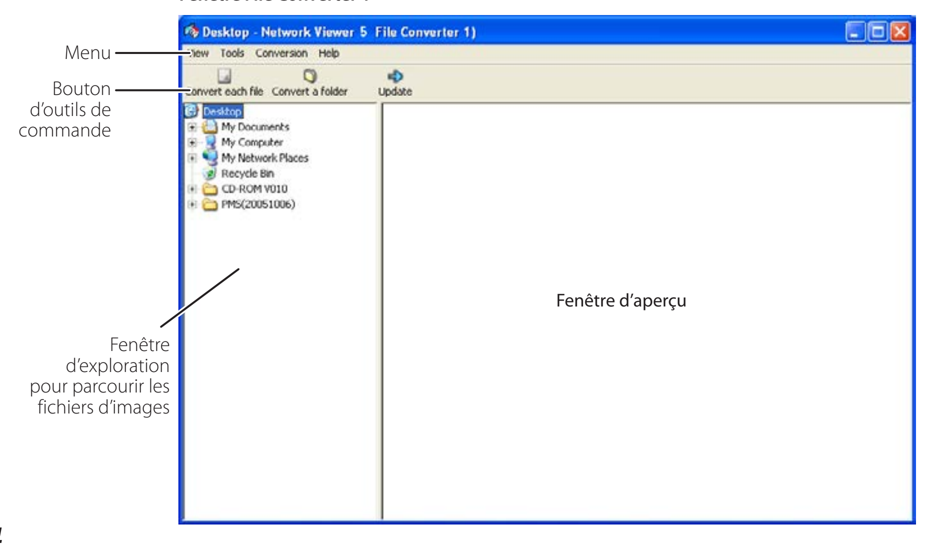
Démarrer et quitter File Converter 1

Pour démarrer File Converter 1, cliquez sur le menu "Network Viewer 5 (File Converter 1)" à partir du menu "Start" - "All Programs" - "Network Viewer & Capture 5".

Pour quitter File Converter 1, cliquez sur la boîte de fermeture se trouvant dans le coin supérieur droit de la fenêtre.



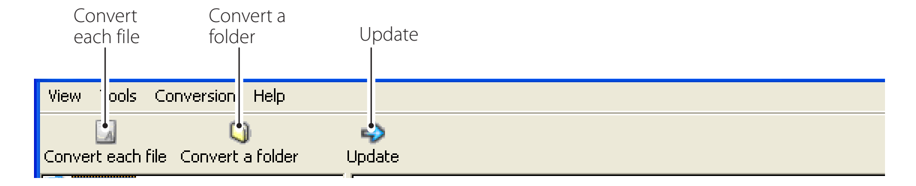
Fenêtre File Converter 1



Arborescence des menus

Menu	Sous-menu	Description
View	Update	Pour mettre à jour les données de la fenêtre d'aperçu.
	Preview size	Pour établir la taille de l'image d'aperçu : Large, Middle, Small
Tools	Option	Pour configurer le réglage par défaut de la destination de sortie et du mode de conversion
Conversion	Convert each file	Pour convertir individuellement un fichier en fichier JPEG
	Convert a folder	Pour convertir simultanément tous les fichiers d'un dossier en fichiers JPEG
Help	Version information	Pour afficher les informations relatives à la version.

Bouton d'outils de commande

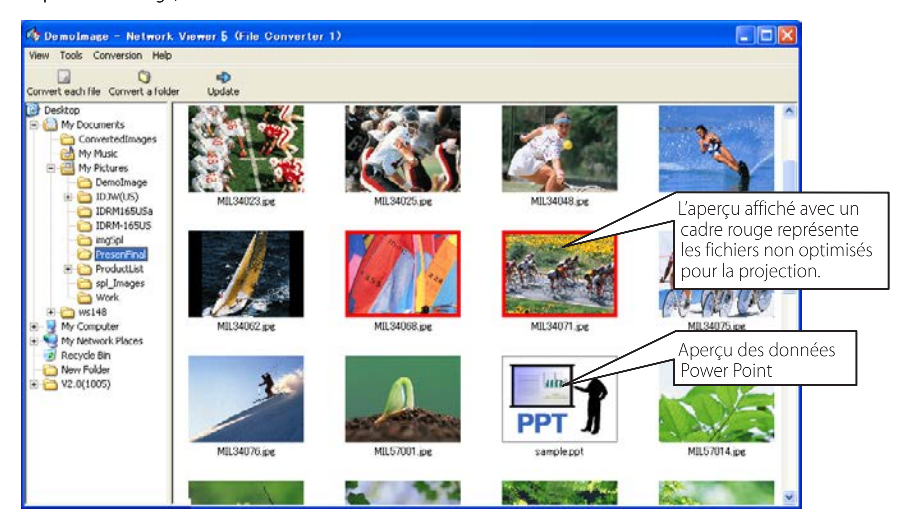


Création des données utilisables

1 Sélectionnez un dossier dans lequel les fichiers d'images sont mémorisés, à l'aide de la fenêtre d'exploration.

Les images d'aperçu des données d'images disponibles (fichiers JPEG, fichiers Bitmap, fichiers Power Point) dans le dossier sélectionné apparaissent dans la fenêtre d'aperçu.

✐ Dans la fenêtre d'aperçu, l'aperçu affiché avec un cadre rouge ne représente ni les fichiers JPEG non optimisés, ni les fichiers Bitmap pour la projection. L'aperçu affiché sans cadre rouge représente les fichiers JPEG optimisés pour la projection. Il est donc inutile de les convertir à nouveau ; toutefois, si vous voulez changer la taille ou la qualité de l'image, reconvertissez-les.



2 Pour convertir chaque fichier, sélectionnez tout d'abord une image d'aperçu, puis cliquez sur **Convert each file**.



✐ Pour sélectionner simultanément deux fichiers ou plus, maintenez la touche "Maj" ou la touche "Ctrl" enfoncée, puis cliquez sur les images d'aperçu.

Pour convertir tous les fichiers d'un dossier, sélectionnez un dossier puis cliquez sur **Convert a folder**.

3 Lorsque la fenêtre de confirmation apparaît, vérifiez l'objet et le type de la conversion, puis cliquez sur le bouton **OK**. File Converter 1 lance alors la conversion, et mémorise les fichiers optimisés dans le dossier de sortie. Ceci vous permet de sélectionner un disque dur local de votre ordinateur, un ordinateur partagé dans le réseau, et un répertoire du serveur FTP. Pour changer le type de conversion ou la destination de sortie, cliquez sur le bouton **Change**.

✐ Si le fichier Power Point est inclus dans l'objet de conversion, le logiciel Microsoft Power Point démarrera automatiquement l'exécution et la conversion.



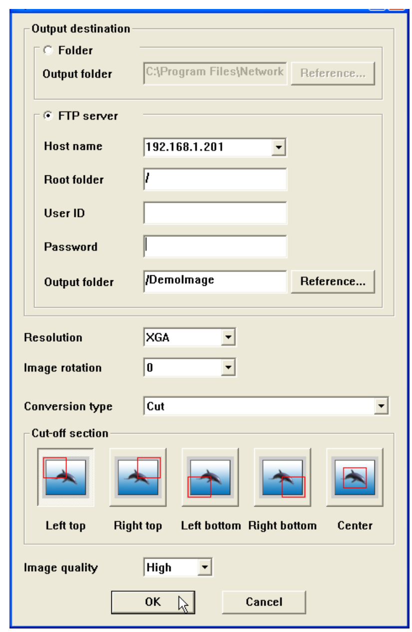
Fenêtre de dialogue apparaissant lorsque vous utilisez "Convert each file" et "Convert a folder"

✐ Pour convertir des images du fichier Power Point, il faut que le logiciel Microsoft Power Point soit installé dans votre ordinateur.

✐ Lors de la conversion des fichiers Power Point, toutes les pages sont converties séparément en fichiers JPEG.

Configuration de la destination de sortie et du mode de conversion

Lorsque vous cliquez sur le bouton **Change** dans la fenêtre de confirmation lors de l'étape 3 de la page précédente, la fenêtre de configuration des options suivante apparaît.



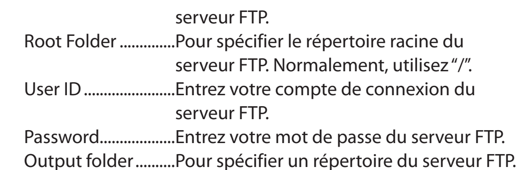
Destination de sortie (Output destination)

Sélectionnez soit **Folder** soit **FTP server** comme destination de sortie des fichiers convertis.

Dossier (Folder)

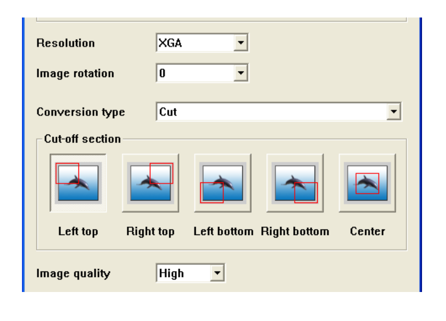
Output folder..........Pour spécifier un dossier dans le disque dur local ou un ordinateur partagé dans le réseau.

Serveur FTP (FTP server)



Host name................Entrez le nom de l'hôte ou l'adresse IP du serveur FTP.
Root Folder ....Pour spécifier le répertoire racine du serveur FTP. Normalement, utilisez "/".
User ID ....Entrez votre compte de connexion du serveur FTP.
Password...................Entrez votre mot de passe du serveur FTP.
Output folder..........Pour spécifier un répertoire du serveur FTP.

Mode de conversion



Resolution ....Pour sélectionner la résolution de l'image de sortie (VGA ou SXGA+).
✐ Il est impossible de faire apparaître une résolution d'image supérieure à celle du panneau du projecteur.
Image rotation..........Pour sélectionner la rotation de l'image (0, 90, 180, 270).
Conversion Type
Fit.............................. Pour convertir la largeur ou la hauteur de l'image en fonction de la hauteur ou de la largeur d'écran maximum.
Justify [both ends] .... Pour convertir la largeur de l'image en fonction de la largeur d'écran maximum.
Justify [top and bottom].... Pour convertir la hauteur de l'image en fonction de la hauteur d'écran maximum.
Cut............................ Pour couper l'image en fonction de la taille de l'écran, indépendamment de la taille de l'image pour les modes de coupure. Voyez l'illustration ci-contre à droite.
✐ Sélectionnez ce mode lorsque vous voulez obtenir des images de la taille d'origine. Sélectionnez chaque mode en cliquant sur le bouton.
Image Quality ....Pour sélectionner une qualité de conversion d'image : "High", "Mid" ou "Low".

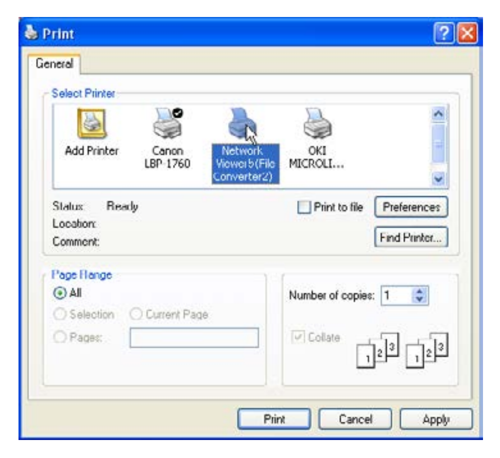
[2] Utilisation de Network Viewer 5 (File Converter 2)

File Converter 2 est un type de logiciel de pilote d'imprimante permettant de convertir en données JPEG optimisées pour la projection des documents créés par un autre logiciel, tel qu'un logiciel d'édition de texte, de feuille de calcul ou de présentation. Il est possible de convertir en fichier JPEG tous les types de documents créés par un logiciel possédant un menu "print".

Création des données utilisables

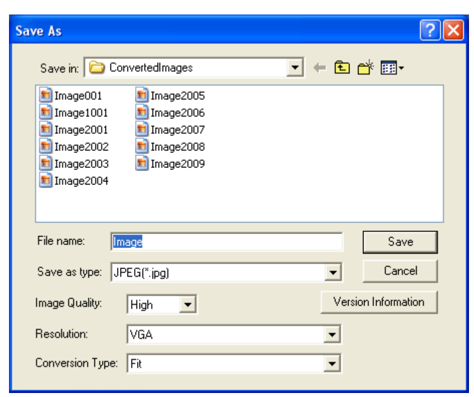
1 Ouvrez un document avec le logiciel individuel.

2 Sélectionnez un sous-menu "Print", puis ouvrez la boîte de dialogue d'impression. Dans la fenêtre, sélectionnez l'icône "Network Viewer 5 (File Converter 2)" dans l'article "Select Printer", puis cliquez sur **Print**.



✐ Au besoin, configurez le réglage des options pour la mise en page ou le réglage du papier, en cliquant sur le bouton **Preferences**.

3 Sélectionnez un dossier, puis cliquez sur le bouton **Save**.



✐ Le nom de fichier par défaut est "Image001". Si l'image convertie comporte 2 pages ou plus, les noms de fichier seront numérotés de "001" à "999" dans l'ordre de la série.

✐ Vous pouvez aussi confiturer Image quality et Conversion type dans cette fenêtre. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Configuration de la destination de sortie et du mode de conversion" (☞ p.117).

✐ Il est possible qu'un espace blanc apparaisse autour des bords de l'image convertie, selon le type des données d'images.

✐ Il est possible que la procédure ci-dessus soit différente selon l'environnement d'ordinateur et l'application utilisée.

✐ Les données image de plus de 2 Mo ne peuvent pas être projetées à l'aide de Network viewer 5.

Création d'un fichier de programme [Program Editor]

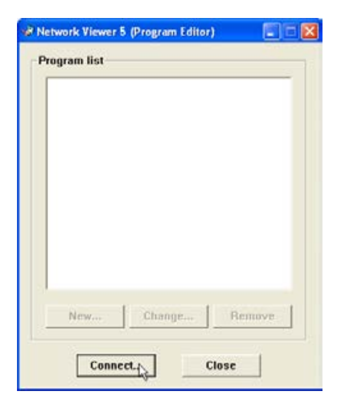
Network Viewer 5 (Program Editor) est un outil permettant de créer un fichier de programme qui spécifie l'ordre d'affichage des images et le chemin des fichiers dans le serveur de fichiers (serveur FTP). Program Editor crée un dossier "DispParam" dans le répertoire racine de connexion du serveur FTP, et des fichiers comportant chacun un nom de programme dans ce dossier. Ces fichiers sont appelés "Program". En spécifiant le fichier de programme à l'aide de la fonction Network Viewer, vous pouvez faire apparaître les images dans l'ordre programmé avec le projecteur.

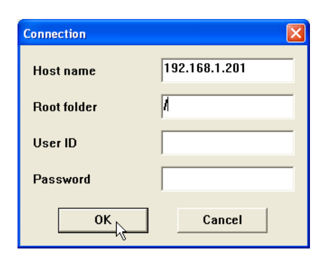
Procédure de création des programmes

1 Pour démarrer Program Editor, cliquez sur le menu "Network Viewer 5 (Program Editor)" à partir du menu "Start" - "All Programs" - "Network Viewer & Capture 5".

2 sur le bouton **Connect**.

3 Lorsque la fenêtre de configuration de connexion apparaît, entrez chaque élément puis cliquez sur le bouton **OK**.
La fenêtre de configuration disparaît, puis les programmes apparaissent dans la liste de la fenêtre s'il y a des fichiers de programmes dans le répertoire de connexion du serveur FTP connecté.



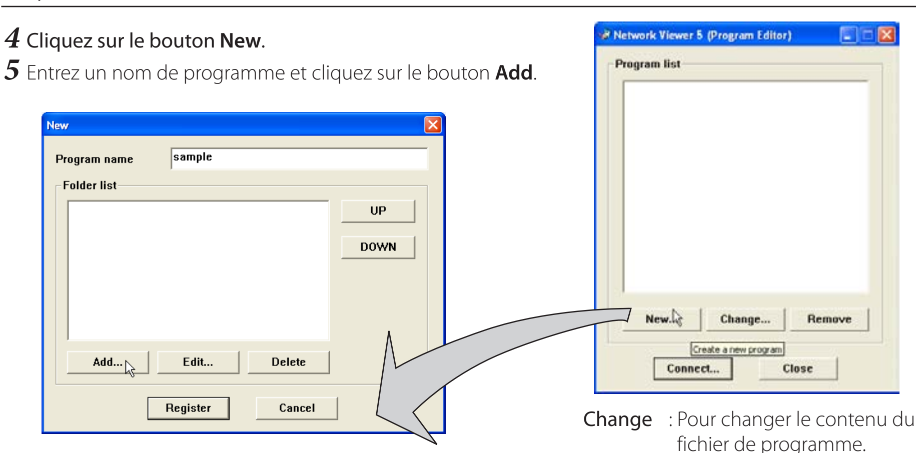


Elément	Description
Host name................	Pour entrer l'adresse IP ou le nom du serveur FTP.
Root Folder	Pour spécifier le répertoire racine du serveur FTP. Normalement, utilisez "/".
User ID	Pour entrer votre compte de connexion du serveur FTP ou utiliser un espace vierge lorsque vous vous connectez comme compte anonyme pour le serveur FTP.
Password..................	Pour entrer votre mot de passe (code PIN) ou utiliser un espace vierge lorsque vous vous connectez comme compte anonyme.

IMPORTANT
Vous devez configurer le mode d'autorisation d'écriture pour le répertoire de connexion du serveur FTP. Dans le mode lecture seule, une erreur se produira lorsque vous enregistrerez un nouveau programme.

4 Cliquez sur le bouton **New**.

5 Entrez un nom de programme et cliquez sur le bouton **Add**.



Change : Pour changer le contenu du fichier de programme.

Remove : Pour supprimer le programme de la liste.

6 La fenêtre de sélection de dossier apparaît ; sélectionnez un dossier dans lequel les données JPEG sont mémorisées, puis cliquez sur le bouton **Add** pour l'enregistrer dans les listes du dossier.

Add......................Pour faire apparaître la fenêtre de sélection de dossier.
Delete.................Pour supprimer le chemin du dossier de la liste des dossiers.
UP ....Pour déplacer vers le haut le chemin du dossier sélectionné.
DOWN ....Pour déplacer vers le bas le chemin du dossier sélectionné.
Edit ....Pour configurer individuellement l'ordre d'affichage ou la durée d'affichage de l'image. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Configuration de la durée et de l'ordre d'affichage des images" à la page suivante.

✐ L'ordre d'affichage apparaît dans une liste dans la fenêtre de liste de dossiers. Pour changer l'ordre de l'affichage, changez l'ordre de la liste des dossiers en utilisant le bouton **UP** ou **DOWN**.

✐ Les programmes sont mémorisés dans le dossier "DispParam" du répertoire racine de connexion, et ce dossier "DispParam" est créé automatiquement par le logiciel.

7 Cliquez sur le bouton **Register** pour enregistrer la liste des dossiers dans le programme.

8 Cliquez sur le bouton **Close** pour quitter le Program Editor.

Configuration de la durée et de l'ordre d'affichage des images

Dans le réglage par défaut, l'ordre d'affichage des images est identique à l'ordre des codes ASCII du nom de fichier. Pour changer l'ordre d'affichage ou pour configurer la durée d'affichage, procédez comme suit.

Faites apparaître la fenêtre de la liste des dossiers à l'étape 6 de la page précédente.

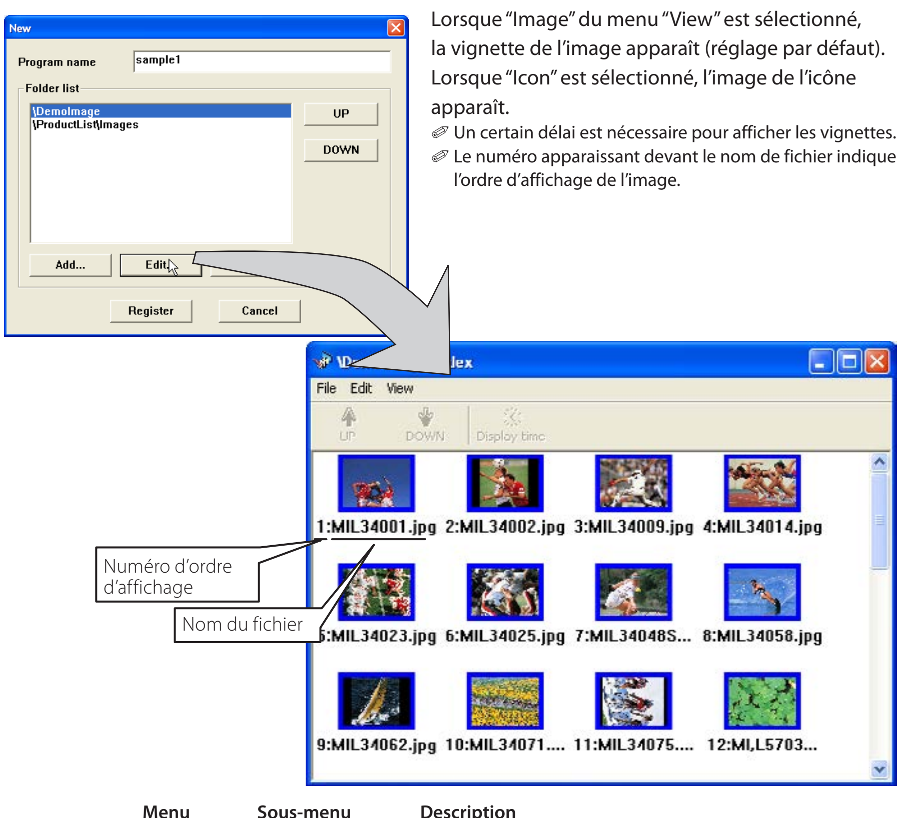
1 Sélectionnez une liste de dossiers qui contient les images à changer.

2 Cliquez sur le bouton **Edit**. Les images du dossier sélectionné apparaissent avec le nom de fichier dans la fenêtre d'index.

Lorsque "Image" du menu "View" est sélectionné, la vignette de l'image apparaît (réglage par défaut). Lorsque "Icon" est sélectionné, l'image de l'icône apparaît.

✐ Un certain délai est nécessaire pour afficher les vignettes.

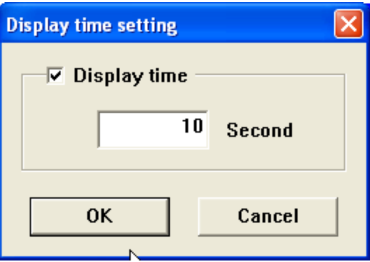
✐ Le numéro apparaissant devant le nom de fichier indique l'ordre d'affichage de l'image.



Menu	Sous-menu	Description
File	Exit	Pour fermer la fenêtre d'index
Edit	UP	Pour décaler vers le haut l'ordre d'affichage des images sélectionnées
	DOWN	Pour décaler vers le bas l'ordre d'affichage des images sélectionnées
	Display time	Pour configurer la durée d'affichage des images sélectionnées
View	Image	Pour faire apparaître les vignettes des images.
	Icon	Pour faire apparaître les images sous forme d'icônes fixes
	Update	Pour mettre à jour les informations d'images dans la fenêtre d'index

3 Pour changer l'ordre d'affichage, sélectionnez*[1] les fichiers puis cliquez sur le bouton **UP** ou **DOWN** dans la barre de menus pour les placer sur l'emplacement voulu, ou sélectionnez les fichiers puis faites-les glisser/déposer sur l'emplacement voulu à l' aide de la souris.

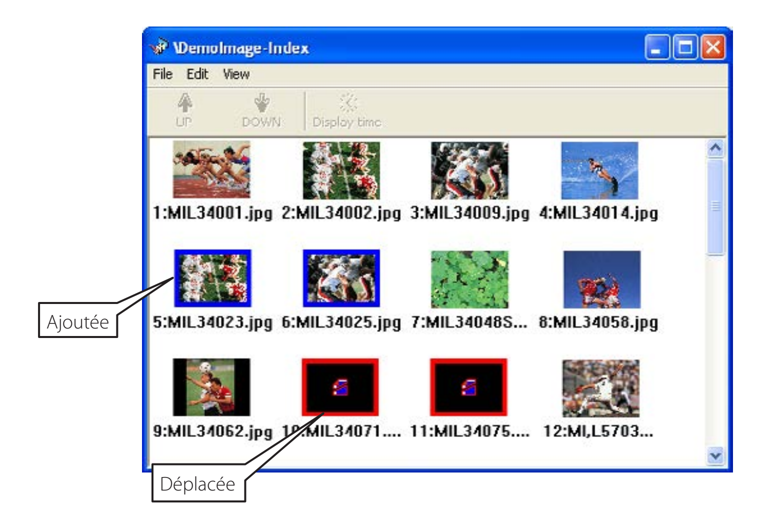
4 Pour changer la durée d'affichage*[2], sélectionnez*[1] les fichiers puis cliquez sur le bouton **Display time** dans la barre de menus pour faire apparaître la fenêtre de configuration de la durée d'affichage. Cochez "Display time" dans la case, puis réglez la durée d'affichage. Pour annuler la durée d'affichage, supprimez la coche de "Display time" dans la case.



Cadre d'image dans la fenêtre d'index

Le cadre d'image dans la fenêtre d'index possède les trois types de modes suivants.

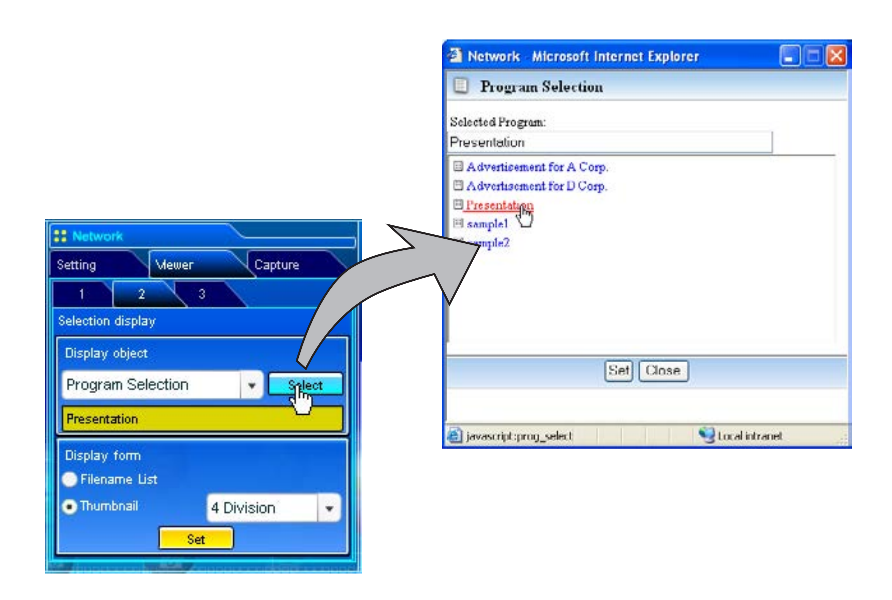
Sans cadre : Indique que l'image du dossier est inchangée.
Cadre bleu : Indique que l'image a été nouvellement ajoutée dans le dossier.
Cadre rouge : Indique que l'image a été supprimée du dossier.



*1 Vous pouvez sélectionner simultanément plusieurs fichiers en utilisant la touche "Maj", la touche "Ctrl", ou le curseur de la souris.
*2 Vous pouvez régler la durée d'affichage entre 3 et 240 secondes.

Exemple de sélection de programmes créée

Accédez à la page de contrôle du projecteur en utilisant le navigateur Web. Cliquez sur "Viewer" dans le menu Network de la page Web, puis connectez-vous au serveur FTP et sélectionnez le nom du programme qui a été créé à la section précédente. Le projecteur fait alors apparaître les images avec le programme. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Utilisation de la fonction Network Viewer" (☞ p.124).



✐ Cette fonction n'est pas utilisable en LIGHT MODE.

Limitations du fichier de programme

Le fichier de programme comporte les limitations suivantes :
* Le nombre de programmes dans un dossier racine est inférieur à 1000.
* Le nombre de dossiers dans un programme est inférieur à 100.
* Le nombre total de caractères d'un nom de dossier est inférieur à 255.
* Le nombre total de caractères d'un nom de fichier de programme est inférieur à 63.
* Le nom de programme ne doit pas commencer par ".".
* Le nom de programme ne doit pas contenir les caractères suivants :
\ / : , ; * ? " < > |
* Le nom de programme commençant par " " (espace) est enregistré sans l'espace.

Utilisation de la fonction Network Viewer

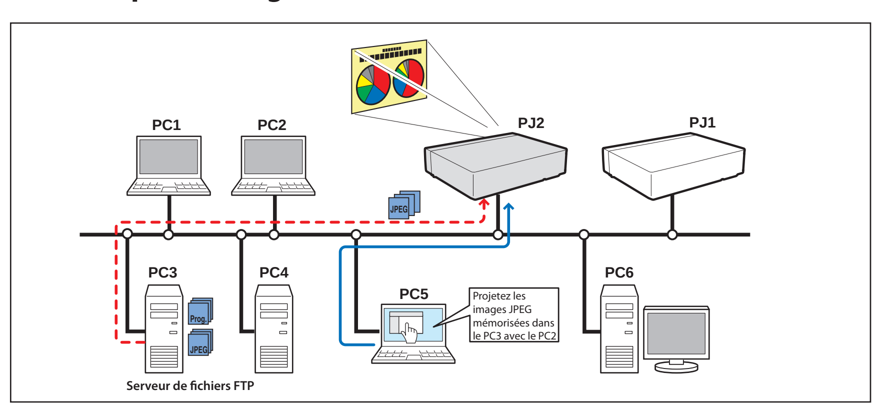
Network Viewer est une fonction qui permet d'acquérir les données d'images JPEG depuis les serveurs de fichiers se trouvant dans le réseau, et de les projeter sur l'écran. Les données d'images projetées sont spécifiées par l'unité de dossier. Vous pouvez régler la durée d'affichage et le nombre de répétitions, et aussi enregistrer ces dossiers comme programme. * **Il est impossible d'utiliser la fonction Network Viewer pendant que la fonction Network Capture est utilisée.**

Conditions d'utilisation de la fonction Network Viewer :

* Il doit être possible d'utiliser le service FTP avec Windows 2000 Professional ou XP Professional.
* L'utilisateur doit posséder un compte d'accès total au serveur FTP, ou le serveur FTP doit autoriser n'importe quelle personne à utiliser le compte "Anonyme" qui possède aussi un mode d'accès total.
* Le nombre autorisé d'accès simultanés depuis la même adresse IP ne doit pas être inférieur à 20.

Pour pouvoir utiliser cette fonction, vous devez désactiver la fonction "Blocage des fenêtres intruses" du navigateur Web.

[1] Contrôle par le navigateur Web



Sélectionnez tout d'abord le mode d'entrée "Network".

1 Accédez à la page de contrôle du projecteur en utilisant le navigateur Web.

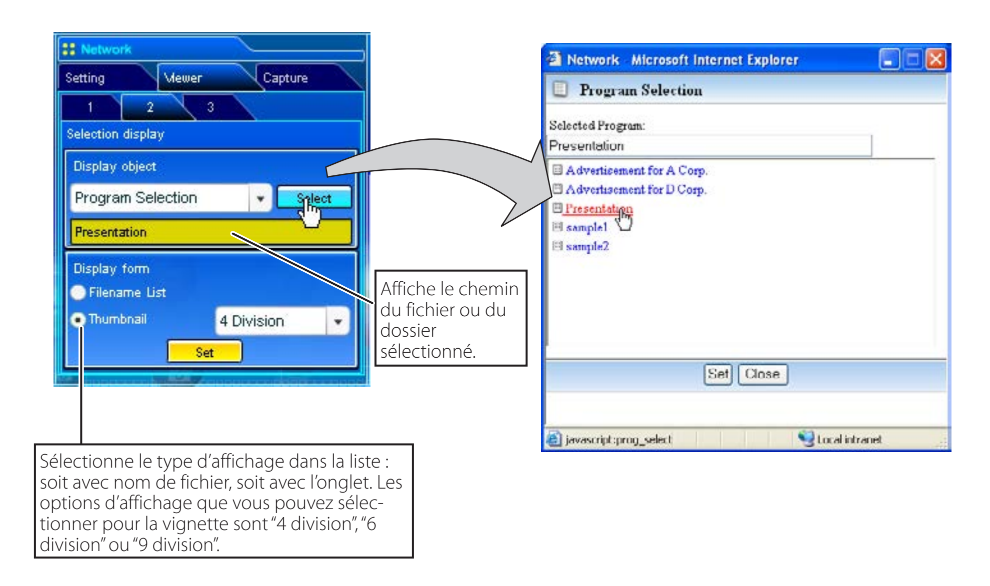
Dans le menu principal, cliquez sur **Network - Viewer** pour faire apparaître la page de configuration.

2 Configurez la page de configuration [1] de Visual display.

Elément	Description
Host name	Entrez le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur FTP, votre serveur ftp, etc.
Folder Path	Utilisez "/" (répertoire racine) normalement, ou entrez le nom du répertoire à la suite de "/", comme indiqué dans l'exemple ci-dessous si vous avez un répertoire spécifié dans le serveur. /data/
User ID*1	Entrez votre compte de connexion du serveur FTP.
Password*1	Entrez votre mot de passe du serveur FTP.
Option*1	Réglez "Display ON" lorsque vous affichez les images d'aperçu acquises sur le navigateur Web.

3 Configurez la page de configuration [2] de Selection Display.

Cliquez sur **Select** après avoir sélectionné l'objet d'affichage dans le menu déroulant "Folder Selection" ou "Program Selection". Une fois que la fenêtre de la liste est affichée, sélectionnez un programme ou un dossier, puis cliquez sur **Set** dans la fenêtre.

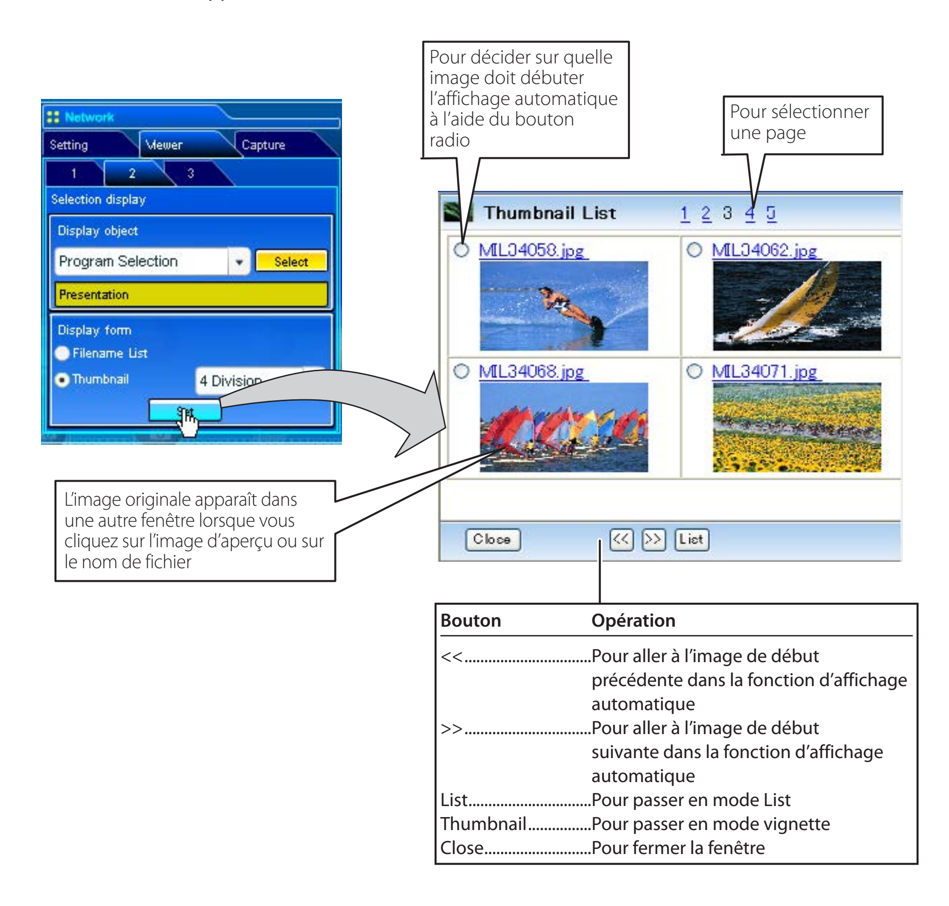


✐ Cette fonction n'est pas utilisable en LIGHT MODE.

✐ Pour plus de détails concernant les programmes, reportez-vous à la section "Création d'un fichier de programme [Program Editor]" (☞ p.119).

***1 REMARQUE IMPORTANTE**
Notez bien que si vous utilisez le serveur FTP avec un compte personnel autre qu'un compte anonyme, il est possible que l'ID d'utilisateur et le mot de passe apparaissent sur le navigateur, selon la version du navigateur utilisé. Nous recommandons d'utiliser cette fonction avec le compte anonyme normalement.

Une fois que vous avez cliqué sur **Set**, la liste des fichiers ou la liste d'aperçu du programme ou du dossier sélectionné apparaît dans la fenêtre.

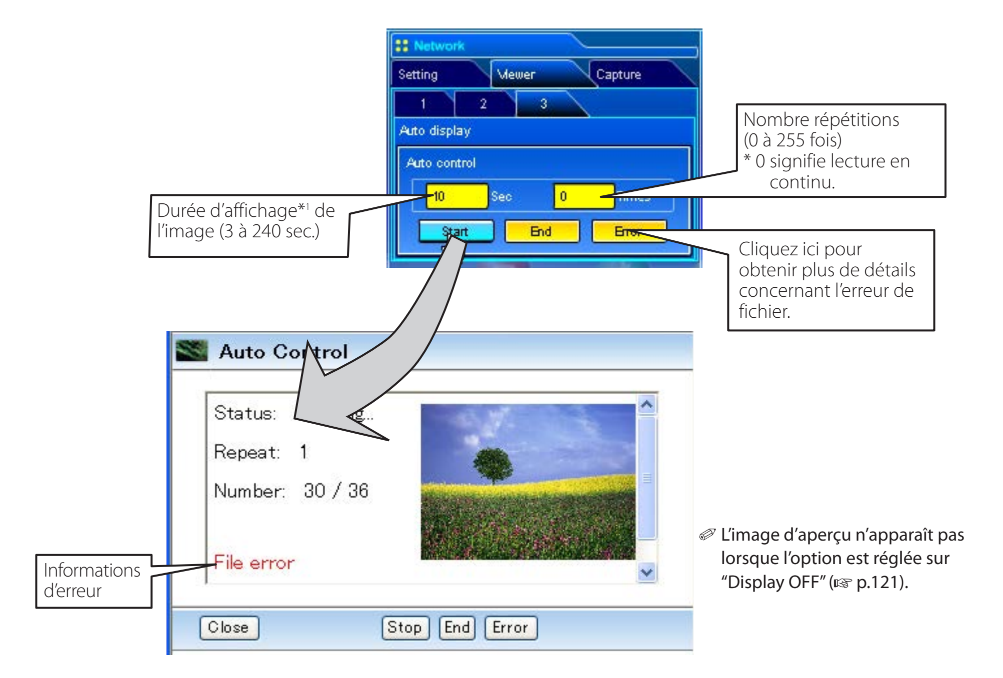


Bouton	Opération
<<................................	Pour aller à l'image de début précédente dans la fonction d'affichage automatique
>>................................	Pour aller à l'image de début suivante dans la fonction d'affichage automatique
List................................	Pour passer en mode List
Thumbnail................	Pour passer en mode vignette
Close..........................	Pour fermer la fenêtre

✐ Cette fonction n'est pas utilisable en LIGHT MODE.
✐ L'image d'aperçu n'apparaît pas lorsque l'option est réglée sur "Display OFF" (☞ p.125).

✐ Il est possible de faire apparaître 1000 images au maximum.
✐ Lorsque "Folder Selection" est sélectionné, les images placées dans le premier répertoire du dossier sélectionné apparaissent.
✐ L'ordre d'affichage des images est identique à l'ordre des caractères ASCII lorsque "Folder Selectio" est sélectionné, ou il est spécifié par le Program Editor lorsque "Program Selection" est sélectionné (☞ p.119).

4 Configuration de l'affichage automatique et page de contrôle [3]



✐ L'image d'aperçu n'apparaît pas lorsque l'option est réglée sur "Display OFF" (☞ p.121).

1. Cliquez sur le bouton **Start** pour lancer l'affichage automatique. L'image du programme ou du dossier sélectionné apparaît sur l'écran du projecteur. Le navigateur Web ouvre une autre fenêtre et affiche dans l'ordre les images d'aperçu dans la fenêtre Auto Control.
2. Cliquez sur le bouton **Stop** pour arrêter l'affichage automatique.
   • Redémarrez l'affichage automatique, cliquez sur le bouton **Restart**.
   * Lorsque l'affichage automatique est arrêté, vous pouvez afficher les images manuellement en utilisant le bouton [<<] ou [>>].
3. Cliquez sur le bouton **End** pour arrêter l'affichage automatique.
   • Lorsque vous pressez le bouton **Error**, des détails supplémentaires concernant l'erreur de fichier apparaissent.

Pour plus de détails concernant les informations d'erreur, reportez-vous à la page suivante.

*1 Lorsque le fichier de programme pour l'affichage automatique est sélectionné, la durée d'affichage de chaque image donne priorité au réglage spécifié par le fichier de programme sur le réglage spécifié par la fonction d'affichage automatique décrite ci-dessus. Les images dont la durée d'affichage n'a pas été réglée indiquent la durée d'affichage spécifiée par la fonction d'affichage automatique décrite ci-dessus.

✐ La durée d'affichage est affectée considérablement par l'environnement du réseau ou par l'utilisation du contrôle multiple ; il est donc possible que l'image n'apparaisse pas avec la durée d'affichage spécifiée par le réglage.

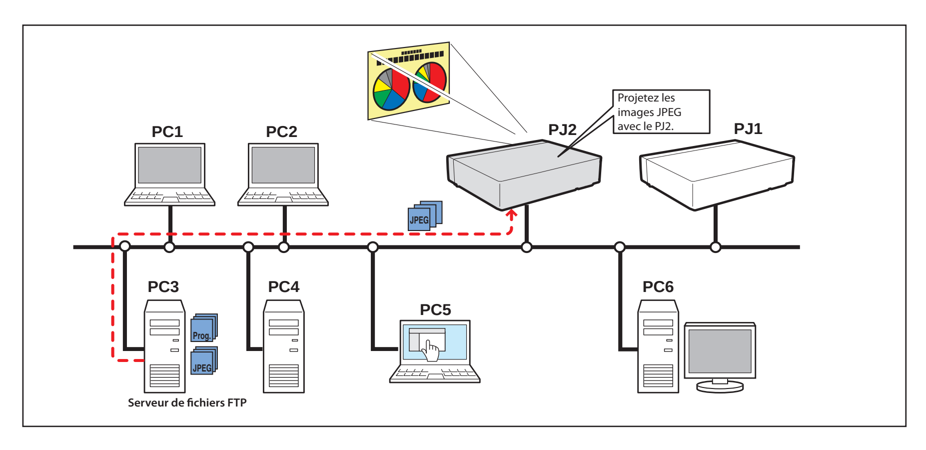
✐ Le temps nécessaire pour basculer les images n'est pas le même sur l'écran et sur le navigateur Web.

Informations d'erreur

Type d'erreur	Description
File Error	Ceci s'affiche lorsque le projecteur ne peut pas acquérir les images du fichier correct depuis le serveur FTP, ou lorsque le projecteur maître s'éteint pendant le contrôle multiple. Cliquez sur le bouton **Error** pour vérifier les détails.
Connection Error	Ceci peut s'afficher lorsque le projecteur esclave utilise la fonction Network Viewer ou Capture pendant le contrôle multiple. Vérifiez sur quel projecteur se produit l'erreur ; reportez-vous à la section "Contrôle multiple/Vérification et Changement" (☞ p.83-84).

✐ Lorsque l'erreur de fichier se produit pendant l'affichage automatique, il est possible que le message E-mail d'alarme apparaisse. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "3 Sélection des options pour l'envoi de courriels d'alarme" (☞ p.57-60).

[2] Contrôle par le projecteur



Sélectionnez tout d'abord le mode d'entrée "Network".

1 Sélectionnez l'icône "Lecteur réseau" dans le menu "Réseau". Appuyez sur la touche de POINTAGE ▶ sur la touche **SELECT**.



2 Sélectionnez "Mode affichage" et appuyez sur la touche **SELECT**, puis sélectionnez "Auto" ou "Manuel" et appuyez sur la touche **SELECT**.
En sélectionnant "Auto", configurez "Durée affichage", "En boucle" et "Nombre répétitions"

3 Sélectionnez "Connecter" puis appuyez sur la touche **SELECT** pour lancer l'affichage. Les images du serveur FTP apparaissent alors sur l'écran.

✐ Ceci vous permet de parcourir les images à l'aide des touches de commande (▲,▼) de la télécommande ou du projecteur.

▲ : Affichage de l'image précédente, ▼ : Affichage de l'image suivante

4 Pour arrêter l'affichage, sélectionnez "Déconnecter" puis appuyez sur la touche **SELECT**.

Elément	Description
Mode affichage	Configure les périodes d'affichage et le nombre de répétitions
Auto	Affiche l'image automatiquement en configurant "Durée affichage" et "Nombre répétitions"
Manuel	Pour contrôler l'affichage des l'images (parcourir les images vers l'arrière ou vers l'avant) manuellement.
Durée affichage	Temps d'affichage de l'image (3 à 240 sec.)
En boucle	Configure "On" pour une lecture continue
Nombre répétitions	Nombre de répétitions (255 fois maximum)

✐ "0" s'affiche quand "En boucle" est réglé sur "On".

✐ En mode d'affichage automatique [Auto], lorsque vous appuyez sur le bouton de clic à gauche de la télécommande, l'affichage automatique s'arrête et le mode d'affichage manuel est établi. Lorsque vous appuyez sur le bouton de clic à droite, l'affichage automatique redémarre.

✐ Les données d'images utilisées pour cette fonction correspondent au programme ou au dossier que la fonction Network Viewer a utilisé la fois précédente. Le projecteur ne peut pas spécifier lui-même des images ou des serveurs de fichiers particuliers.

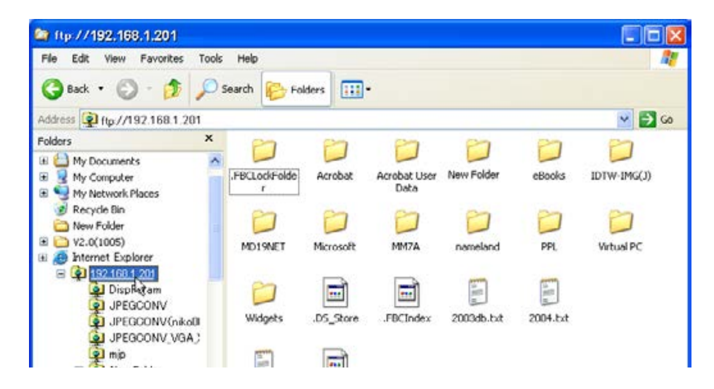
✐ La durée d'affichage est affectée considérablement par l'environnement du réseau ou par l'utilisation du contrôle multiple ; il est donc possible que l'image n'apparaisse pas avec la durée d'affichage spécifiée par le réglage.

Utilisation du projecteur comme serveur FTP

Vous pouvez utiliser le projecteur dans lequel une mémoire USB est insérée dans le port USB comme serveur FTP.
En utilisant le projecteur comme serveur FTP, vous pouvez sauvegarder les données de projection converties par Network Viewer 5 [File Converter1, File Converter2] dans la mémoire USB et projeter les données à l'aide de la function Network viewer de ce projecteur ou d'autres projecteurs

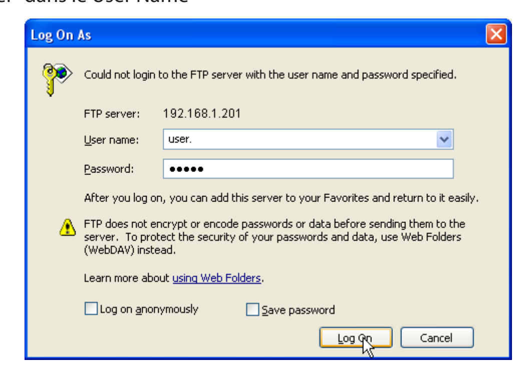
Copiez les données pour les projections dans le projecteur qui possède une mémoire USB.

1 Démarrez l'Explorateur de l'ordinateur, et introduisez l'adresse IP du projecteur dans lequel une mémoire USB est insérée (par exemple, ftp://192.168.1.201) à la colonne adresse.
Le contenu de la mémoire USB s'affiche comme suit.



2 Copiez les données pour les projections dans la mémoire USB.

Remarque :
Si le code PIN du réseau est configuré pour le projecteur, la fenêtre d'authentication s'affiche comme ci-dessous. Dans ce cas, entrez "user" dans la boîte de dialogue nom d'utilisateur et entrez le code PIN du réseau du projecteur dans le mot de passe.
*Veilliez à entrer "user" dans le User Name



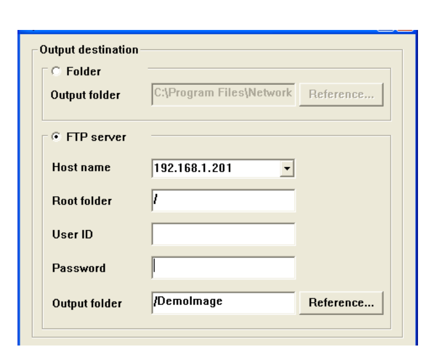
Sortez le fichier converti directement dans le projecteur avec la mémoire USB.

Le fichier converti par Network Viewer 5 [File Converter 1] peut être sorti directement dans le projecteur avec la mémoire USB. Voir "Création de données disponibles" pour en savoir plus sur Network Viewer 5 [File Converter 1] (p.114).

Précisez "FTP server" comme destination de sortie du fichier converti dans la boîte de dialogue "Option" de Network Viewer 5 [File Converter 1].

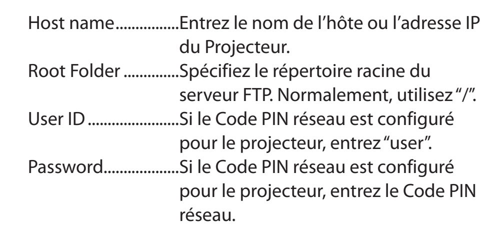
Serveur FTP (FTP server)

Host name................Entrez le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur FTP.
Root Folder ....Spécifiez le répertoire racine du serveur FTP. Normalement, utilisez "/".
User ID ....Si le Code PIN réseau est configuré pour le projecteur, entrez "user".
Password...................Si le Code PIN réseau est configuré pour le projecteur, entrez le Code PIN réseau.
Output folder ....Cliquez sur le bouton **Reference** et sélectionnez le répertoire de destination dans la mémoire USB.

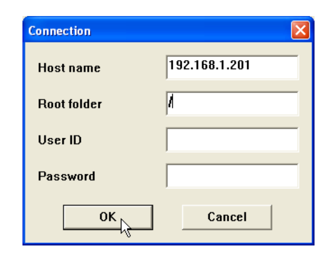


Sortez le fichier du programme directement dans le projecteur avec la mémoire USB.

Le fichier du programme créé par Network Viewer 5 (Program Editor) peut être sorti directement dans le projecteur avec la mémoire USB.
Pour en savoir plus sur Network Viewer 5 (Program Editor), voir "Création d'un fichier de programme" (p.119).



Host name................Entrez le nom de l'hôte ou l'adresse IP du Projecteur.
Root Folder ....Spécifiez le répertoire racine du serveur FTP. Normalement, utilisez "/".
User ID ....Si le Code PIN réseau est configuré pour le projecteur, entrez "user".
Password...................Si le Code PIN réseau est configuré pour le projecteur, entrez le Code PIN réseau.



Chapitre 10

10. Projecteur de réseau [Windows Vista]

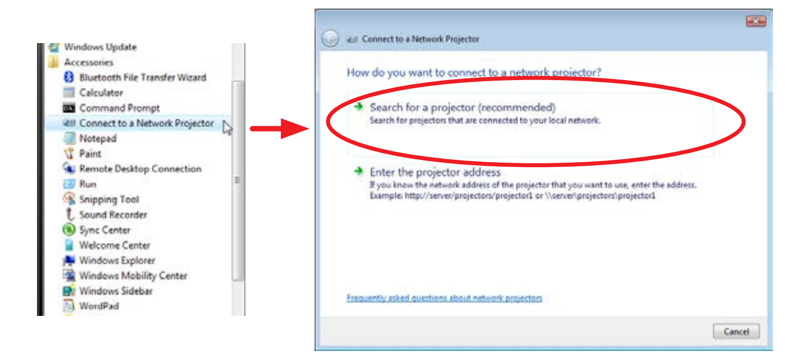
Ce projecteur est compatible avec fonction “Connect to a network Projector” qui est l'équipement standard pour Windows Vista.

Utilisation de “Connect to a Network Projector”

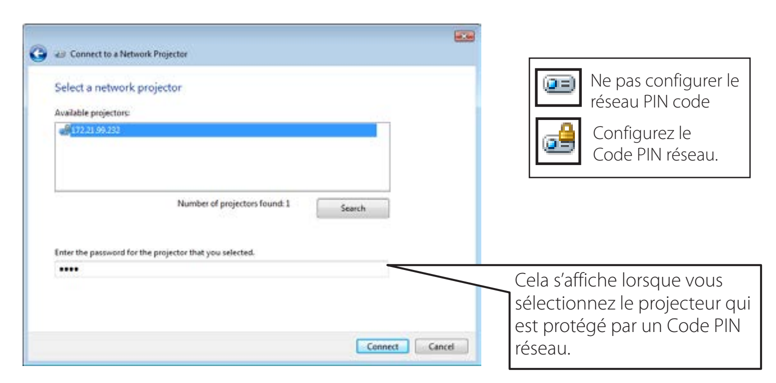
Ce projecteur correspond à la fonction “Connect to a Network Projector” *1 qui est l’équipement standard pour Windows Vista.*2.Vous pouvez projeter l’écran de l’ordinateur sur un réseau sans logiciel en utilisant cette fonction.

1 Sélectionnez “Réseau” dans le menu d’entrée du projecteur.

2 Ouvrez la boîte de dialogue Connect to a Network Projector en cliquant sur le bouton **Start**, en cliquant sur **All Programs**, sur **Accessories**, et en cliquant sur **Connect to a Network Projector**. Ensuite, cliquez sur **Search for a projector (recommended)**.

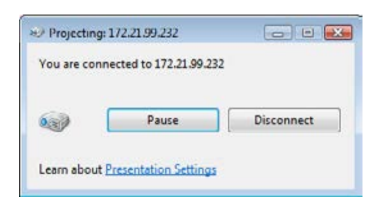


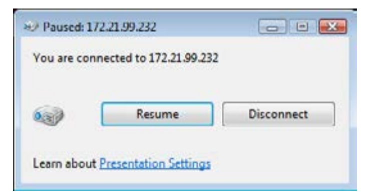
3 Une liste des projecteurs disponibles s’affiche. Sélectionnez le projecteur voulu et cliquez sur le bouton **Connect**. Si l'accès au projecteur sélectionné est protégé par un code PIN de réseau, la colonne d’entrée de mot de passe s’affiche. Entrez un code PIN de réseau et cliquez sur le bouton **Connect**.



Remarque :
Search for a projector (recommended) ne peut pas trouver un projecteur si le projecteur et votre ordinateur se trouvent sur différents segments de réseau séparés par le routeur. Sélectionnez “Enter the projector address”, et entrez l’adresse de réseau du projecteur à connecter.
Voir la page suivante pour en savoir plus.

4 Après avoir cliqué sur le bouton **Connect**, la boîte de dialogue 'Présentation du réseau's'affiche et se réduit dans la barre des tâches de Windows. Cliquez sur le bouton **Pause**/**Resume** pour passer de la pause à la poursuite de la présentation.





5 Cliquez sur le bouton **Disconnect** pour terminer la présentation.

Si un projecteur et votre ordinateur sont sur deux segments de réseau différents :

Lorsqu'un projecteur et votre ordinateur sont sur deux segments de réseau différents, effectuer les connexions au projecteur en précisant l'adresse du réseau du projecteur.

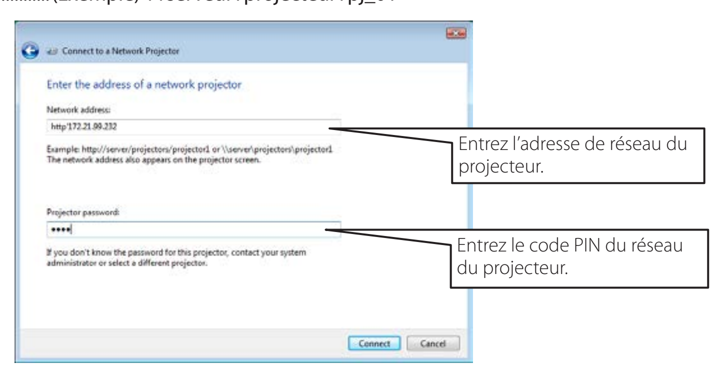
1 Ouvrez la boîte de dialogue **Connect to a Network Projector**, et Cliquez sur **Enter the projector address**.

2 Entrez une adresse de réseau d'un projecteur et cliquez sur le bouton **Connect**. Si l'accès au projecteur sélectionné est protégée par un mot de passe de réseau, entrez un mot de passe et cliquez sur le bouton **Connect**.

Entrez une adresse de réseau en suivant les deux règles décrites ci-dessous.

URL Address ....(Exemple 1) http://server/projector/pj_01 (Exemple 2) http://10.170.99.232

UNC Pass.......................(Exemple) ¥¥serveur¥projecteur¥pj_01



3 Cliquez sur le bouton **Connect** pour effectuer la connexion au projecteur.

*1 Voir l'aide en ligne de Windows Vista pour en savoir plus sur la fonction "Connect to a Network Projector".
*2 Cette fonction est l'équipement standard pour les éditions suivantes de Windows Vista.
Home Premium, Business, Enterprise, Ultimate

Chapitre 11

11. Annexe

Utilisation de telnet

Configuration du navigateur Web

Configuration du pare-feu

Guide de dépannage

Terminologie

Utilisation de telnet

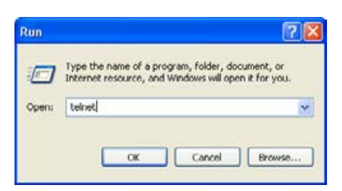
Vous pouvez contrôler le projecteur en utilisant l'application telnet[*1] installée dans votre ordinateur. Normalement, l'application telnet est utilisable sur votre ordinateur.

* Le port telnet 10000 est utilisé pour contrôler le projecteur.

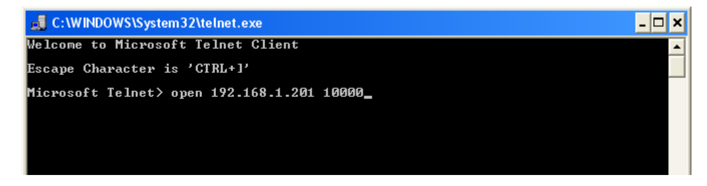
Contrôle

(Par exemple, si vous utilisez l'application telnet de Windows XP Professional.)

1. Sélectionnez le sous-menu **Run...** depuis le menu **Start** de l'ordinateur. Tapez "telnet" dans la zone de texte **Open** de la fenêtre affichée, puis pressez le bouton **OK**.



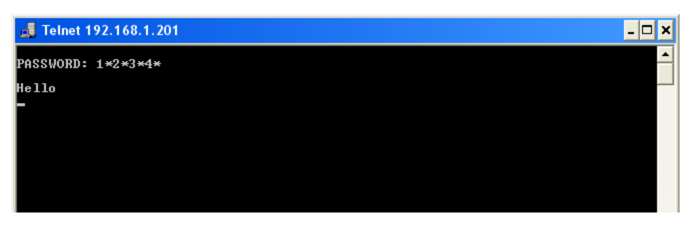
2. L'application telnet démarre, et la fenêtre suivante apparaît alors. Tapez la commande suivante pour connecter le projecteur.



> open_192.168.1.201_10000 [entrée]

* Utilisez l'adresse IP assignée au projecteur.

3. Lorsque la communication est établie correctement, le mode "PASSWORD :" apparaît dans la fenêtre. Tapez le mot de passe de connexion (Code PIN réseau[*2]) pour le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée" du clavier. Si vous ne voulez pas configurer le Code PIN réseau, appuyez simplement sur la touche "Entrée".



Lorsque le mot "Hello" apparaît comme réponse, la connexion est établie avec succès.

* Le mot de passe "1234" est utilisé à titre d'exemple.

4. Tapez les commandes, en vous reportant au tableau ci-dessous, pour contrôler le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée" pour terminer. Par exemple, tapez "C00", qui est une commande permettant d'allumer le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée". Vérifiez si le projecteur est bien allumé.
   * Tapez en utilisant des caractères majuscules ASCII 64 sur un octet et des caractères mono-octet.

Pour déconnecter la communication, appuyez sur la touche "Ctrl" et sur la touche "]" simultanément, tapez "close", puis appuyez sur la touche "Entrée" du clavier.

> close [entrée]

Le tableau ci-dessous donne une liste des commandes typiques utilisées pour contrôler ce projecteur ; pour plus de détails concernant d'autres commandes, adressez-vous à votre revendeur.

Tableau de la liste des commandes

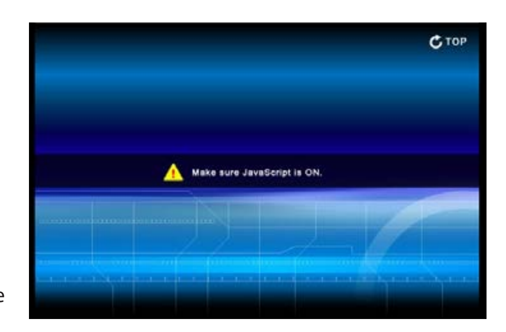
Commande	Fonction
C00	Mise sous tension
C02	Mise hors tension
C09	Augementation du volume
C0A	Diminution du volume
C0B	Coupure du son activée
C0C	Coupure du son désactivée
C1C	Affichage du menu activé
C1D	Affichage du menu désactivé

*1 Pour plus de détails concernant l'application telnet, veuillez vous reporter au guide en ligne sur votre ordinateur.
*2 Le mot de passe est un Code PIN réseau défini comme indiqué dans la section "Configuration du code PIN réseau" (☞ p.32, 42). Si l'authentification du mot de passe entré échoue 4 fois de suite, la communication sera déconnectée automatiquement. Essayez à nouveau d'établir la connexion.
*3 Si vous n'entrez pas le mot de passe ou une commande pendant plus de 30 secondes, la communication sera déconnectée automatiquement. Essayez à nouveau d'établir la connexion.

Configuration du navigateur Web

Ce produit a été conçu de façon que le projecteur puisse être configuré et contrôlé à partir d'un navigateur Web Internet. Selon les paramètres de préférences du navigateur Web, il est possible que certaines fonctions de contrôle ne soient pas utilisables. Veuillez vous assurer que les fonctions suivantes sont configurées correctement dans le navigateur Web.

Activation de Active Script/ JavaScript



Il y a plusieurs éléments de contrôle utilisés avec la fonction JavaScript dans les pages de configuration. Si le navigateur Web a été configuré pour ne pas utiliser cette fonction JavaScript, il risque de ne pas contrôler correctement le projecteur. Dans ce cas, le message d'avertissement suivant apparaîtra en haut de la page. Pour activer le JavaScript, veuillez vous reporter aux instructions de la page suivante.

Activation de Flash Player



La page de configuration de ce produit contient les données Flash. Pour afficher la page de configuration, il faut qu'Adobe Flash Player version 6 ou plus récent soit installé dans votre ordinateur. Pour plus de détails concernant les informations relatives au produit, reportez-vous à la page d'accueil d' Adobe. (http://www.adobe.com). Même si votre ordinateur est équipé de Adobe Flash Player, il est possible que la page de configuration n' apparaisse pas sur le navigateur Web ; dans ce cas, vérifiez si le plug-in Flash Player (Shockwave Flash) est bien installé et configuré correctement. Pour plus de détails, et pour les conditions relatives au navigateur Web, reportez-vous à la page suivante.

Configuration du proxy

Dans certains cas, votre navigateur Web est configuré pour utiliser le serveur proxy pour la connexion internet ou intranet. Si vous installez alors ce produit dans le réseau local, vous devez configurer correctement le réglage du proxy pour les préférences du navigateur Web. En particulier, lorsque vous connectez le projecteur et l'ordinateur directement à l'aide d'un câble croisé UTP, ou lorsque le réseau ne possède pas de serveur proxy, assurez-vous que le réglage "not use proxy server" est bien défini dans vos préférences du navigateur Web. Pour plus de détails concernant la procédure de configuration, reportez-vous à la section "Exemples : système d'exploitation/Navigateurs" en page suivante.

✐ Il existe plusieurs manières de changer vos préférences de navigateur, selon la version ou les applications utilisées. Veuillez vous reporter aux instructions de configuration de la page suivante, qui donnent des exemples, et reportez-vous aussi à l'aide en ligne de votre navigateur Web.

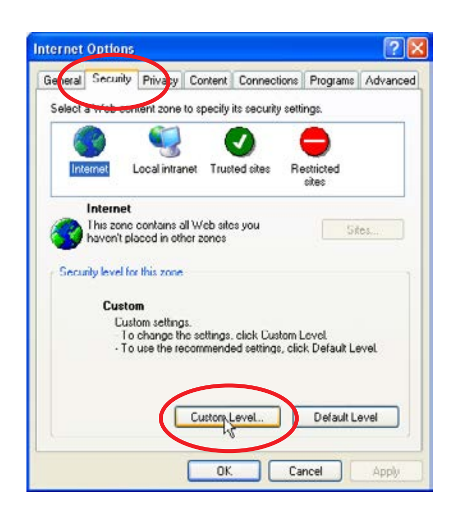
Exemples : Système d'exploitation/Navigateurs

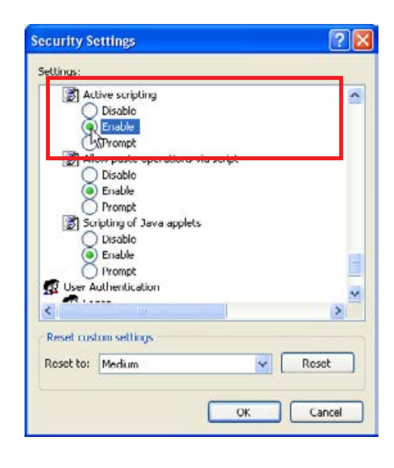
Windows XP Professional

Internet Explorer v. 6.0

Configuration de ActiveScript

Sélectionnez **Internet Options** dans le menu **Tools** du navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet **Security** et **cliquez sur le bouton** Customize Level.... Dans la fenêtre de configuration de la sécurité, faites défiler vers le bas et localisez l'élément **Scripting**, assurez-vous que "Enable" soit sélectionné dans l'élément **Active Scripting**.





Activation de Flash Player

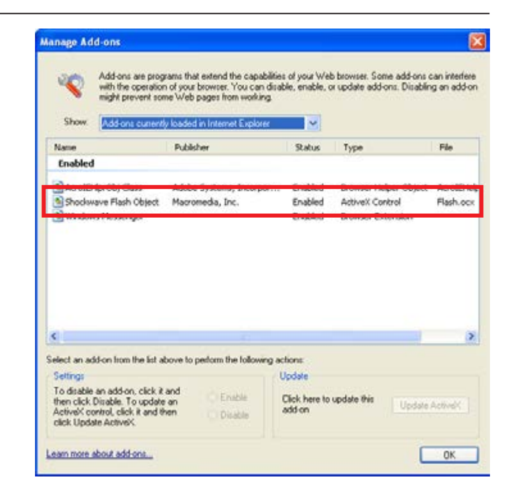
Configuration des contrôles ActiveX et des plug-ins

Sélectionnez **Internet Options** dans le menu **Tools** du navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet **Security** et **cliquez sur le bouton** Customize Level.... Dans la fenêtre de configuration de la sécurité, faites défiler vers le bas et localisez l'élément **ActiveX controls and Plug-ins**, assurez-vous que "Enable" soit sélectionné dans l'élément **Run ActiveX controls and plug-ins**.



Configuration de l'add-on Flash Player

Sélectionnez **Manage Add-ons...** dans le menu **Tools** du navigateur Web. Sélectionnez "Add-ons currently located in Internet Explorer" dans le menu déroulant **Show**. Assurez-vous que "Shockwave Flash Object" figure bien dans la liste sous l'élément "Enabled".



Configuration du proxy

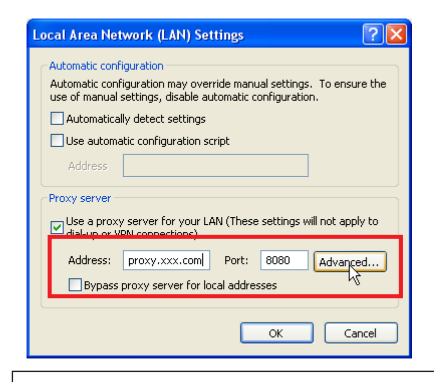
Sélectionnez Internet Options dans le menu Tools du navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet Connection et cliquez sur le bouton réseau Settings. Configurez correctement les paramètres du serveur proxy de votre navigateur Web en fonction de l'environnement du réseau local auquel le projecteur est connecté.

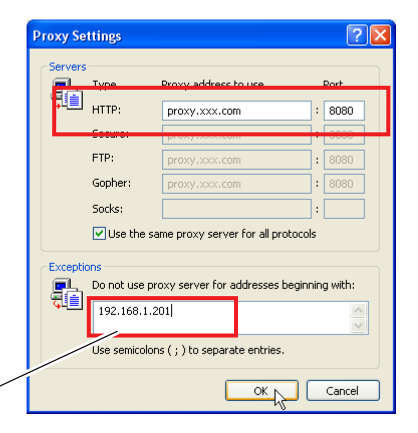
- En utilisant le serveur proxy

Pour utiliser une connexion internet extérieure à partir du réseau local, cochez l'élément **Use a proxy server** et entrez correctement le port et l'adresse du serveur proxy dans la fenêtre de configuration du proxy. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

- Sans utiliser le serveur proxy

Supprimez la coche de la case **Use a proxy server**.
Si vous connectez directement le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble croisé UTP, cette case ne doit pas être cochée.



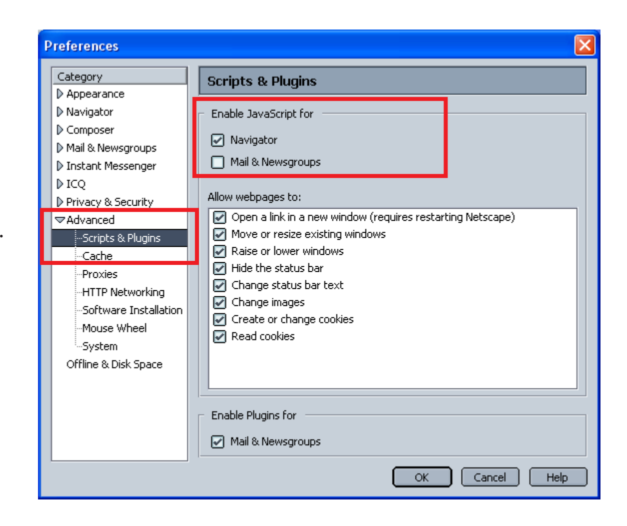


Pour désigner les paramètres de proxy des hôtes et domaines qui n'utiliseront pas le serveur proxy lors de l'accès au projecteur installé dans le réseau local, entrez ici l'adresse IP ou le nom de domaine.

Netscape Navigator v.7.0

Configuration de JavaScript

Sélectionnez **Preference** dans le menu **Edit** du navigateur Web, puis sélectionnez l'élément **Advanced/ Scripts & Plugins** dans la colonne **Category**. Veillez à ce que **Enable JavaScript for Navigator** soit coché.



Activation de Flash Player

Configuration du plug-in Flash Player

Sélectionnez **About : Plug-ins** dans le menu **Help** du navigateur Web. Le logiciel de plug-ins fourni dans le navigateur apparaît sous forme de liste dans la page. Assurez-vous que le **Flash Player Plug-in (Shockwave Flash)** est installé et configuré correctement, comme indiqué ci-dessous.

Shockwave Flash

File name: npswf32.dll
Shockwave Flash 7.0 r19

MIME Type	Description	Suffixes	Enabled
application/x-shockwave-flash	Macromedia Flash movie	swf	Yes
application/futuresplash	FutureSplash movie	spl	Yes

Configuration du proxy

Sélectionnez **Preference** dans le menu **Edit** du navigateur Web, puis sélectionnez l'élément **Advanced/Proxies** dans la colonne **Category**. Configurez correctement les paramètres du serveur proxy de votre navigateur Web en fonction de l'environnement du réseau local auquel le projecteur est connecté.

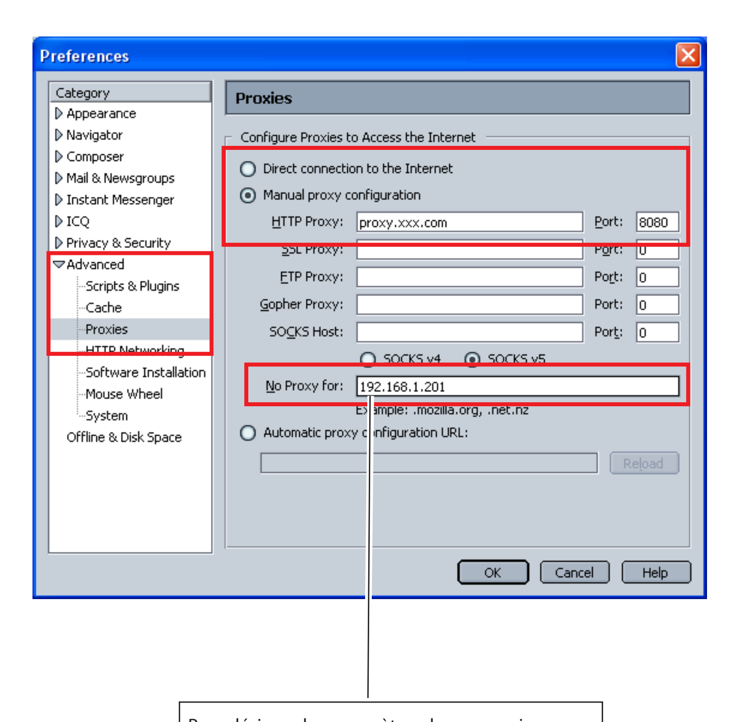
- En utilisant le serveur proxy

Lorsque vous utilisez une connexion internet extérieure depuis le réseau local, sélectionnez l'élément **Manual proxy configuration**. Entrez correctement le numéro de port et l'adresse du serveur proxy dans l'élément **HTTP Proxy**. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

- Sans utiliser le serveur proxy

Sélectionnez l'élément **Direct connection to the Internet** dans la fenêtre de configuration du proxy.

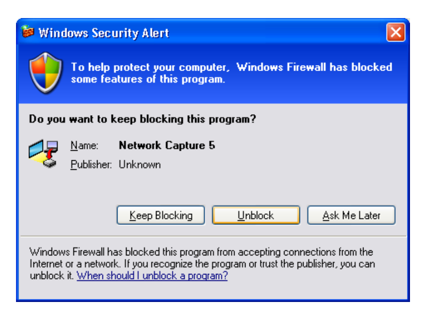
Si vous connectez directement le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble croisé UTP, cet élément doit être sélectionné.



Pour désigner les paramètres de proxy qui n'utiliseront pas le serveur proxy lors de l'accès au projecteur installé dans le réseau local, entrez ici l'adresse IP ou le nom de domaine.

Configuration du pare-feu

Si vous utilisez Windows XP SP2 ou Windows Vista avec Network Capture 5, il est possible que la fenêtre de dialogue d'alarme de sécurité de Windows apparaisse, comme indiqué ci-dessous. Dans ce cas, cliquez sur le bouton **Cancel the block** dans la boîte de dialogue pour activer la fonction Network Capture 5. (Cette page est décrite en prenant l'écran de Windows XP comme exemple.)
Même si vous sélectionnez "Block", vous pouvez annuler le blocage en procédant comme indiqué ci-dessous :



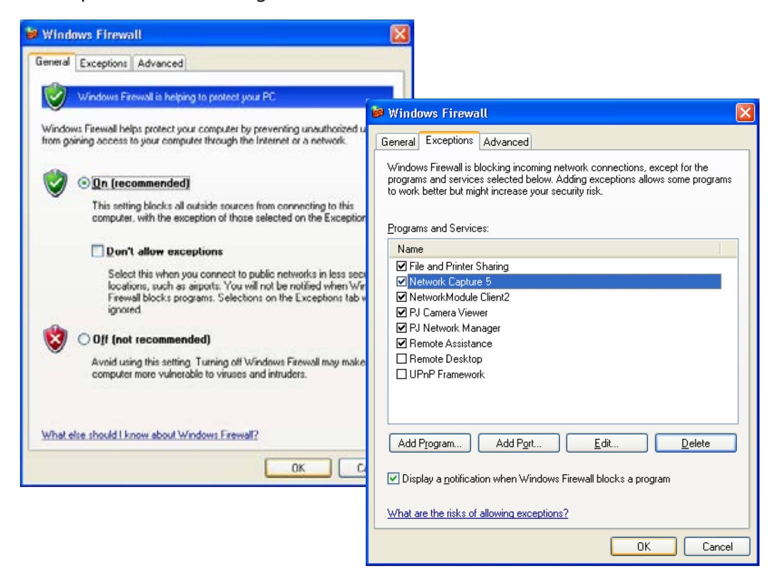
1 Ouvrez **Control Panel** à partir du menu **Start** et cliquez deux fois sur l'icône **Windows Firewall**. La fenêtre de configuration du pare-feu apparaît alors.

2 l'onglet **General** et vérifiez que la fenêtre de configuration du pare-feu est bien réglée comme suit :

On (recommended)	coché
Don't allow exceptions	non coché

3 Sélectionnez l'onglet **Exceptions** et vérifiez le nom de Network Capture 5 figurant dans la liste de **Programs and Services**. S'il n'y a aucun nom de programme, ajoutez le programme en cliquant sur le bouton **Add Program**.

4 Cliquez sur **OK** pour fermer la configuration.



Guide de dépannage

En cas de problème lors de la configuration ou de l'utilisation du projecteur, reportez-vous aux éléments du guide de dépannage et vérifiez les points concernés.

■ L'ordinateur ne peut pas connecter les projecteurs.

réseau avec fil

Le câble réseau est-il connecté correctement au projecteur?

Le témoin LINK/ACT de la borne réseau est-il correctement allumé ?

Non allumés : le paramètre réseau du projecteur est-il réglé sur "On"?
Reportez-vous à "Réglages réseau avec fil" dans le menu du projecteur.
Le câble réseau est-il connecté correctement au concentrateur (HUB) du réseau?

réseau sans fil

Le témoin WIRELESS du panneau latéral du projecteur est-il allumé?

S'il n'y a aucun problème, vérifiez à nouveau la configuration du réseau.

Si l'ordinateur prend en charge le réseau sans fil, activez Network Capture 5 et essayez d'établir la connexion à l'aide du bouton Wireless easy setting. Reportez-vous à la section "5. Configurations du réseau sans fil" □ "Configuration sans fil facile" (□ p.41).

Si la fonction de pare-feu est intégrée à la carte du réseau sans fil elle-même, configurez de manière à désactiver cette fonction.

■ Impossible d'établir la connexion avec la fonction de configuration sans fil facile

Selon l'ordinateur ou la carte réseau sans fil utilisés, il est possible que cette fonction de configuration sans fil facile ne soit pas utilisable.

Si votre ordinateur utilise plusieurs adaptateurs réseau qui sont utilisables dans ce réglage, et si leurs groupes d'adresses IP sont les mêmes que ceux indiqués ci-dessous, il pourra être impossible d'utiliser cette fonction de réglage sans fil facile.

[Par exemple]	Réglage de l'adresse IP de l'adaptateur réseau avec fil dans votre ordinateur	: 169.254.*.*
	Réglage de l'adresse IP de l'adaptateur réseau sans fil dans votre ordinateur	: 169.254.*.*

■ Impossible d'établir la connexion réseau sans fil.

Mode AdHoc :

Lorsque vous sélectionnez Sans fil 4 (réglage par défaut)

Vérifiez chacun des éléments du menu de configuration sans fil du projecteur, comme suit :

*IP Address.............................L'adresse est-elle correcte? Elle doit être différente de l'autre adresse IP.
*Sub net...............................Doit être réglé à la valeur par défaut, 255.255.0.0.
*Gateway.............................Doit être réglé à la valeur par défaut, 255.255.255.255.
*Network Type....................Doit être le mode AdHoc.
*ESSID/SSID........................Doit être identique au réglage de l'ordinateur.
->Vérifiez le réglage de l'ordinateur.

*Le canal sans fil est-il bien réglé à 11, sur l'ordinateur et sur le projecteur?
-> Le canal par défaut du projecteur est le canal 11.

*WEP (Wired Equivalent Privacy) doit être désactivé.

Mode d’Infrastructure :

Lorsque vous sélectionnez Sans fil 5 (réglage par défaut)

Vérifiez chacun des éléments ci-dessous dans le menu de configuration sans fil du projecteur, comme suit :

*IP Address..............................Aucune configuration n’est nécessaire.
*Sub net ....Doit être identique au réglage du point d’accès.
*Gateway ....Doit être identique au réglage du point d’accès.
*Network Type.......................Doit être le mode d’Infrastructure.
*ESSID/SSID.............................Doit être identique au réglage du point d’accès.

Vérifiez les paramètres de l’ordinateur Client du projecteur.

*IP Address..............................Aucune configuration n’est nécessaire. Réglé automatiquement à DHCP.
*Wireless Channel..................Doit être 11.
*ESSID/SSID..............................Doit être identique au réglage du point d’accès.
*WEP..Doit être désactivé.

*Lorsque Sans fil 5 est utilisé, il faut que le serveur DHCP soit sous l’environnement permettant à ces serveurs de communiquer via les réseaux. Il est possible que certains points d’accès soient équipés de la fonction DHCP. Pour plus de détails concernant les réglages, reportez-vous au mode d’emploi des appareils, ou adressez-vous à un administrateur de système du réseau.

Le segment où le projecteur est installé est-il différent de celui de?

Spécifiez l’adresse IP directement sur le réglage optionnel. Reportez-vous à la section “4. Configurations du réseau filaire” □ “Vérification du fonctionnement” (□ p.30–31).

■ Impossible d’établir la connexion entre l’ordinateur et le projecteur via le réseau filaire.

Lorsque vous sélectionnez réseau1 (réglage par défaut)

Vérifiez les réglages IP address, Sub net et Gateway du projecteur et de l’ordinateur. Pour plus de détails concernant la configuration, adressez-vous à votre administrateur de système.

Le segment où le projecteur est installé est-il différent du paramétrage du projecteur?

Spécifiez l’adresse IP directement sur le réglage optionnel. Reportez-vous à la section “4. Configurations du réseau filaire” □ “Vérification du fonctionnement” (□ p.30–31).

■ Impossible de démarrer le navigateur.

La connexion entre l’ordinateur et le projecteur avec Network Capture 5 est-elle établie?

No...............Vérifiez les réglages du réseau sans fil/avec fil.
Yes.............Vérifiez les réglages de la configuration du proxy sur le navigateur. Reportez-vous à la section “Configuration du navigateur Web” (p.138).

■ **Bien que la connexion soit établie entre l'ordinateur et le projecteur, les images ne sont pas projetées sur l'écran.**

Vérifiez si Sans fil/Filaire est bien sélectionné dans le menu Input source du projecteur.

■ **Impossible d'effectuer la mise sous/hors tension avec le navigateur Web.**

Vérifiez si le projecteur est configuré correctement pour pouvoir être utilisé avec lui.
Réglez l'élément Mode veille sur "Réseau" dans le menu Main ➔ Menu Réglages.
Reportez-vous à la section "7. Contrôle du projecteur" ➔ "Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état" (☞ p.66).

■ **Impossible de changer l'entrée Filaire / Sans fil. Impossible d'utiliser Network Capture 5.**

Redémarrez le projecteur ou Network Capture 5.
Exécutez le menu "Réglages d´usine filaire" ou "Réglages d´usine sans fil" sur le projecteur.

Attention : une fois que vous avez exécuté "Réglages d´usine filaire" ou "Réglages d´usine sans fil" dans le menu du projecteur, tous les réglages du réseau que vous avez effectués reviennent à leur valeur par défaut. Pour plus de détails concernant chaque valeur par défaut, reportez-vous aux sections "Réglages d´usine filaire" (☞ p.34) et "Réglage par défaut sans fil" (☞ p.44).

Network Capture

■ **Pourquoi l'écran de l'ordinateur n'apparaît-il pas sur l'écran de projection?**

1. Vérifiez que le mode d'entrée du projecteur soit bien "Network".
2. Vérifiez la configuration des paramètres (☞ p.90).
   Vérifiez que le numéro du port de capture est bien identique au numéro de port du projecteur. Le numéro de port par défaut est 9000. Si le message d'alarme "Invalid Port No." apparaît, il est possible que votre ordinateur utilise déjà ce numéro de port. Dans ce cas, utilisez un autre numéro de port.
3. Vérifiez que l'adresse IP de l'ordinateur est enregistrée correctement sur le projecteur (☞ p. 91).
4. Assurez-vous que votre ordinateur n'utilise pas la fonction de pare-feu. Il est possible que le projecteur ne puisse pas utiliser le port parce que la fonction de pare-feu est activée. Dans ce cas, veuillez désactiver momentanément cette fonction. Il existe aussi certaines limitations relatives au port sur l'équipement du réseau tel que le routeur. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

■ **La vitesse de lecture des images est très lente.**

Lorsque vous effectuez la connection en mode AdHoc, vérifiez quel canal sans fil vous utilisez. Si l'ordinateur qui utilise le même canal que le vôtre se trouve à proximité, il est possible que la vitesse du réseau soit réduite ou que la communication soit instable. Pour résoudre ce problème, changez de canal. Les canaux du projecteur et de l'ordinateur Client du projecteur doivent être identiques. Ou encore, réglez la sélection de la qualité dans la configuration des paramètres.
Reportez-vous à la section "Configuration des paramètres" (☞ p.90).

■ **Le projecteur ne reproduit pas les sons de l’ordinateur pendant la capture en temps réel.**

Pour reproduire correctement le son du projecteur, suivez les procédures suivantes :

- Démarrez la capture en temps réel, puis démarrez le logiciel de lecture vidéo.
- Terminez tout d’abord le logiciel de lecture vidéo, puis terminez la capture en temps réel.

Vérifiez si “PJ Virtual Audio Device” est bien sélectionné dans le panneau de périphérique audio de l’ordinateur.

Cliquez deux fois sur l’icône **Sound and Audio Device** dans le **Control Panel** de l’ordinateur. La fenêtre des propriétés apparaît alors. Cliquez sur l’onglet **Audio** de la fenêtre des propriétés, et vérifiez si “PJ Virtual Audio Device” est bien sélectionné dans Default device de l’élément **Sound playback**.



Network Viewer

■ **Les images du serveur de fichier n’apparaissent pas sur l’écran?**

1. Vérifiez que le mode d’entrée du projecteur soit bien “Network”.
2. Vérifiez la configuration du compte du serveur FTP.
3. Les fichiers du serveur FTP doivent être en format JPEG optimisé, et convertis par File Converter 1 ou 2. Veuillez vérifier le format des données (☞ p.114).
4. Le nom du fichier d’images et le nom de programme comporte plusieurs limitations. Veuillez vérifier les noms de fichiers et les noms de programmes (☞ p.123).
5. Assurez-vous que votre ordinateur n’utilise pas la fonction de pare-feu. Il est possible que le projecteur ne puisse pas utiliser le port parce que la fonction de pare-feu est activée. Dans ce cas, veuillez désactiver momentanément cette fonction. Il existe aussi certaines limitations relatives au port sur l’équipement du réseau tel que le routeur. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

■ **Impossible de créer un nouveau fichier de programme.**

Vérifiez votre compte du serveur FTP. “Write enable” doit être établi pour ce compte.(☞ p.117)

File Converter 1

■ Quels types de formats d'images puis-je convertir?

File Converter 1 peut convertir les formats d'images suivants en format JPEG.

Format Bitmap (.bmp)
Format JPEG (.jpeg .jpg)
Format Microsoft Power Point (.ppt)

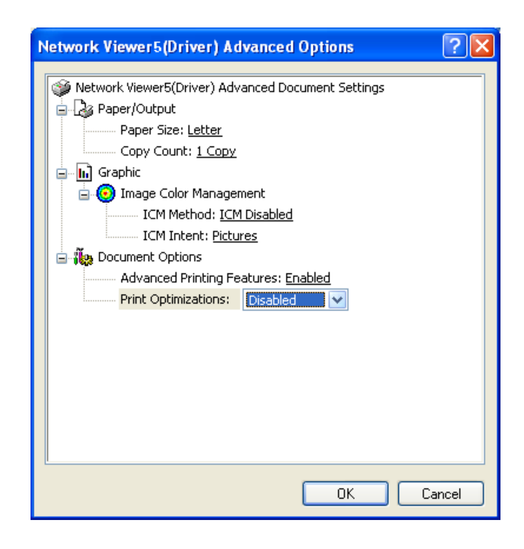
File Converter 2

■ Quelquefois, les images converties par File Converter 2 apparaissent avec un cadre blanc?

Les images pourront comporter un cadre blanc en raison de la marge du papier du pilote d'imprimante, selon les données d'images utilisées.

■ Quelquefois, les images converties par File Converter 2 sont incorrectes?

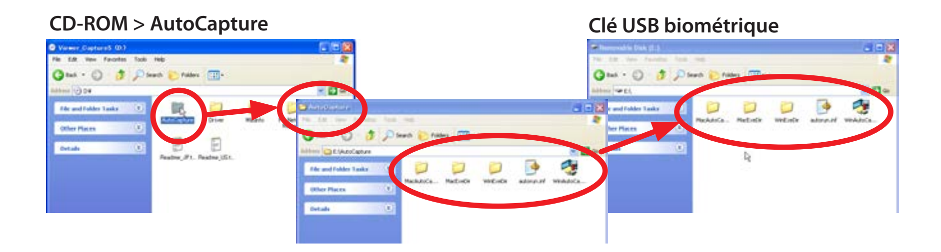
Essayez de faire passer le mode à "Disable" sur l'élément "Document options" - "Print optimization" de "Network Viewer 5 (Driver) Advance Options" dans la configuration du pilote d'imprimante de Network Viewer 5 (FileConverter 2).



Auto Capture

■ J'ai supprimé le fichier du programme AutoCapture dans la mémoire USB fournie. Je veux exécuter l'AutoCapture avec une mémoire USB disponible dans le commerce.

Pour exécuter l'Auto Capture, vous devriez disposer de tous les fichiers et des dossiers du dossier "Auto Capture" du 'CD-ROM de la 'Network Viewer & Capture 5 du réseau' à la racine de la mémoire USB. En copiant ou en glissant et en déposant ces fichiers et dossiers sur la racine d'une mémoire USB dans le commerce, vous pouvez exécuter l'AutoCapture ainsi qu'une mémoire USB fournie.



■ L'Auto Capture ne démarre pas automatiquement.

Selon un ordinateur ou les paramètres de sécurité du réseau, l'AutoCapture ne pourra pas démarrer automatiquement. Veuillez vous assurer des exemples comme suit. Pour consulter votre administrateur de réseau en détail.

– Lors de la configuration comme suit dans un ordinateur avec Windows Vista
  Appuyez sur le bouton **Start**, et cliquez sur [Control Panel] - [AutoPlay], et que "Take no action" soit sélectionné dans "Software and games".
    – Veuillez sélectionner les autres options.

– Lorsque "Autorun.inf" est refusé dans un ordinateur en tant que mesure d'anti-sécurité dans votre environnement de réseau local.
    – Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

Terminologie

Serveur DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)

Il faut configurer une adresse IP pour chaque ordinateur ou équipement équivalent lorsqu'un réseau utilise TCP/IP. S'il existe un serveur DHCP sur le réseau, il attribuera des adresses IP aux ordinateurs clients à chaque fois que ceux-ci l'exigeront. S'il existe des équipements possédant des fonctions de serveur DHCP (tels qu'un serveur Windows 2000 et un routeur analogique) sur le réseau, il est possible que la fonction de serveur DHCP fonctionne automatiquement. Demandez à votre administrateur de système si le serveur DHCP fonctionne.

ESSID (Extended Service Set Identifier)

L'ESSID est l'identifiant défini sur les ordinateurs du réseau sans fil ou du point d'accès pour éviter toute production de croisement sur les ordinateurs. Les ordinateurs ou le point d'accès sur lesquels le même ESSID est défini peuvent communiquer entre eux. Si un ESSID est différent, la communication sera impossible. L'ESSID distingue les caractères minuscules des caractères majuscules, et vous permet d'utiliser jusqu'à 32 caractères anglais mono-octets et symboles en demi-taille.

WEP (Wired Equivalent Privacy)

WEP est un protocole de sécurité pour le réseau sans fil. Il protège les ordinateurs du réseau sans fil et le point d'accès de tout accès non autorisé, en les dotant d'un code de décryptage. Il est nécessaire d'établir le même code de décryptage pour tous les équipements.

Canal sans fil

Il est nécessaire de diviser les spectres de fréquences en plusieurs canaux sans fil pour la communication sans fil, et de régler les équipements sans fil sur le même canal. Si vous utilisez le même canal sur le même étage, et si certains réseau sans fil ont un ESSID différent, la vitesse de communication risquera d'être réduite. Dans ce cas, il est efficace d'utiliser différents canaux pour chaque réseau sans fil, car ceci réduit les possibilités d'interférences mutuelles entre les réseau sans fil.

Adresse MAC (Media Access Control Address)

L'adresse MAC est une adresse physique pour chaque interface de réseau. L'adresse MAC est composée d'un nombre hexadécimal à 6 octets. Les trois premiers octets représentent un identifiant de fabricant contrôlé et attribué par IEEE. Les trois derniers octets sont contrôlés et attribués par les fabricants de l'interface de réseau (sans duplication de l'adresse MAC). Par conséquent, l'adresse MAC est une adresse physique unique au monde. Ethernet envoie et reçoit les blocs sur la base de l'adresse MAC.

Wi-Fi (Wireless Fidelity)

Il s'agit d'un nom de marque, indiquant que l'interconnexion entre les réseau sans fil est certifiée par Wi-Fi Alliance (ancien WECA). Les produits ayant passé le test d'interopérabilité Wi-Fi Alliance et ont reçu la certification "Certifié Wi-Fi" et sont autorisés à utiliser le du Logo Wi-Fi. Les produits affichant un logo Wi-Fi sont garantis pour interopérer avec d'autres produits Wi-Fi.

Wi-Fi Alliance (Ancien nom : WECA (Wireless Ethernet Compatibility Alliance))

C'est une organisation que vise à promouvoir l'étendue du réseau sans fil, et qui garantit l'interopérabilité des produits se conformant à la norme réseau sans fil.

IEEE802.11b

C'est l'une des normes réseau sans fil mise en place par le comité 802 qui formule une norme de la technologie réseau pour l'IEEE (l'Institut des Ingénieurs en Electricité et en Electronique). En utilisant la bande de fréquence sans licence de 2,4GHz, les communications s'effectuent à une vitesse de 11 Mbps maximum.

IEEE802.11g

En utilisant la bande de fréquence sans licence de 2,4GHz ainsi que le IEEE802.11b, les communications s'effectuent à une vitesse de 54 Mbps maximum, à environ 5 fois la vitesse du IEEE802.11g. De plus, il existe une compatibilité ascendante avec le IEEE802.11b.

IEEE802.11n

C'est la norme réseau sans fil de nouvelle génération développée dans le but de produire une vitesse de transmission maximum de 600Mbps en utilisant la technologie appelée MIMO, et qui combine plusieurs canaux et exécute la transmission. Celle-ci est développée pour être compatible avec le IEEE802.11b et le IEEE802.11g.



SO-WIN-KY7AE-F

MODE D'EMPLOI DU RESEAU POUR WINDOWS

SANYO Electric Co., Ltd.